



PLANO DE AÇÃO N 046/25

LEI GERAL DO ESPORTE

LEI Nº 14.597, DE 14 DE JUNHO DE 2023

(SEGURANÇA, TRANSPORTES E CONTINGÊNCIAS EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL)



FLUMINENSE FC X ATLÉTICO (MG)

SINGULARIDADE:	CAMPEONATO BRASILEIRO SÉRIE A - 2025
DATA:	04/10/2025
HORA:	18h30
ESTÁDIO:	Jornalista Mário Filho (Maracanã)
ENDEREÇO:	Av. Rei Pelé, Portão 2 – Maracanã - RJ
ABERTURA FORÇA DE TRABALHO:	17h30
ABERTURA PÚBLICO:	16h00
CAPACIDADE TOTAL:	73.000
CAPACIDADE TOTAL DE INGRESSOS:	49.250
CAPACIDADE TOTAL DE VENDAS:	40.620
EXPECTATIVA DE PÚBLICO	30.000



AREF (ANÁLISE DE RISCO EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL):

Desenvolvido pela ABIN (agência Brasileira de Inteligência) e homologado pelo Ministério Público do Estado do Rio de Janeiro, Federação de Futebol do Estado do Rio de Janeiro e Secretaria de Polícia Militar do Estado do Rio de Janeiro). São observados os seguintes critérios de avaliação:

- A) Caracterização da fonte da ameaça;
- B) Avaliação do sistema de segurança;
- C) Histórico ponderado das torcidas;
- E) Fatores de impacto.

LARANJA

OBJETIVO:

Ações a serem implementadas pelos órgãos de segurança pública e colaboradores envolvidos a temas tratados à segurança, transportes e contingências, dentro do escopo das competições coordenadas pela FERJ, tendo como foco exclusivo a operação da partida, que se torna parte integrante dos Regulamentos Específico e Geral das Competições em 2025, que se darão em estrito alinhamento e a todas as recomendações das Secretarias Federais, Estaduais e Municipais.

REUNIÃO:

Realizada de forma online, no dia 02 do mês de outubro de 2025 às 11h:00m.

Discutido e alinhado ações e implementações na organização do evento, cujo assuntos abordados referentes à Segurança, Transportes, setorização, comercialização de ingressos, deslocamentos, operações interna, externa, imprensa e Diretrizes Técnicas com presença de público.

FERJ:	Alexandro Araújo / Valéria Castro / Marcus Vinicius
TIME MANDANTE:	Sra. Cristiane / Thalita
TIME VISITANTE:	Sr. Andrey
JECRIM:	Sr. Reginaldo Pestana
BEPE:	Sr. Capitão Tonasse
6º BPM:	Sr. Soutinho
GEPFER:	Ten. Carrijo
GUARDA MUNICIPAL:	Sr. Lucas / Sr. Machado / Sr. Daniel (CCU)
SUBOP / SEOP / CCU:	Sr. Rômulo / Daniel
CET RIO:	Sr. Celso
ESTÁDIO:	Sr. Soraya Alvarenga
SUPERVIA:	Sr. Luiz Gustavo / Flávio
METRÔ RIO:	Sra. Iara



IMPRENSA:	Sr. Saulo
------------------	-----------

COORDENAÇÃO:

As competições (campeonatos, torneios, amistosos e outras), denominadas apenas competições organizadas pela CBF, sendo esta titular de todos os direitos a elas inerentes.

Competência privativa da CBF, órgão gestor que compete organizar, dirigir, administrar e superintender as competições, praticando todos os atos de natureza técnica e administrativa necessários para tal, cumprindo e fazendo cumprir as disposições da Lei Geral dos Esportes, dos Estatutos, do RGC, do REC, legislações Federais, Estaduais e Municipais.

PRESIDENTE: Samir Xaud

DIRETOR DE COMPETIÇÕES: Júlio Avellar

OUVIDOR: CBF - Portal de Governança

SEGURO DO TORCEDOR:

ESTIPULANTE: Confederação Brasileira de Futebol

CORRETORA: ALLSEG SEGURADORA

APÓLICE Nº: 1008200016338

VIGÊNCIA: De 24 horas de 29/01/2025 até 24 horas de 29/01/202

BEBIDAS NO INTERIOR DO ESTÁDIO:

Poder Executivo e a Lei Estadual nº 7.083/2015, que regulamenta a venda e o consumo de bebidas alcoólicas dentro dos estádios de futebol e permite o comércio de cerveja desde a abertura dos portões para acesso do público ao estádio, até o final da partida.

LAUDOS TÉCNICOS:

Em atendimento ao artigo 147 da Lei nº 14.597/2023 (Lei Geral do Esporte), os estádios que sediam partidas profissionais devem apresentar os seguintes laudos técnicos, com validade conforme a legislação vigente:

- **Prevenção e Combate a Incêndios:**
- **Segurança:**
- **Condições Sanitárias e de Higiene:**
- **Engenharia:**

A exigência desses laudos está em conformidade com as normas estabelecidas pela Secretaria de Segurança Pública do Estado do Rio de Janeiro e demais órgãos competentes."



SUPORTE MÉDICO / BRIGADISTAS:

POSTOS: 4

LEITOS: 10

AMBULÂNCIAS: 5 Ambulâncias UTI + 1 BÁSICAS (conforme Fare e Cart) + 0 BÁSICA COM ENFERMEIRO

TIPO	POSIÇÃO	EQUIPE
4 Postos Médicos	1 Postos de 2 leitos nos níveis 1 E2<Pilar 23	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	2 Postos de 2 leitos no níveis 1, 2 < Pilar 53	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 4 leitos (térreo)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
	1 Posto de 2 leitos dos atletas (zona mista)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
5 Ambulâncias UTI + 1 BÁSICA (conforme Fare e Cart)	2 Túnel Norte	Medico, Enfermeiro e Motorista
	1 Pilar 23 , nível 1	
	1 Rampa Alpha, 5º nível	Medico, Enfermeiro e Motorista
	1 Pilar 53 , nível 1	
	1 Rampa Delta leste interior / 1 VISITANTE	Medico, Enfermeiro e Motorista
2 MEDICO COM DEA	CAMPO	

BRIGADISTAS: 44

Campo
Norte 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE LESTE N2
Sul 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N3
Leste 2 GRAMADO E 1 CAMAROTE OESTE N2
Oeste 2 GRAMADO E 1 TH
*Total 0 * REMANEJAMENTO

Distribuição desde o início do jogo

**SOCORRITAS: 42+ 4 MAQUEIROS + 0 FUMAÇA
E FOGOS LESTE**

Norte n1 , n2 e n5	N1	N2	N5	Sul n1, n2 e n5	N1	N2	N5
~Pilar 35~ 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 7			
Pilar 36				Pilar 8 – 3 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 37				Pilar 9			
Pilar 38				Pilar 10			
~Pilar 39~ 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 11			
Pilar 40				*Pilar 12* rampa B 2 dupas	1 DUPLA	0 DUPLA	
Pilar41				Pilar 13			
Pilar 42				Pilar 14			
Pilar43* rampa E 2 dupla	1 DUPLA	0 DUPLA		Pilar 15			
Pilar 44				*Pilar 16 * 3 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 45				Pilar 17			
Pilar 46				Pilar 18			
~Pilar 47~ 3 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 19			
Pilar 48				*Pilar 20* rampa C 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA	
Pilar 49				Pilar 21			
Pilar 50				Pilar 22			
Pilar 51 rampa F 2 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA		Pilar 23			
Pilar 52				*Pilar 24*3 duplas	1 DUPLA	0 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 53				*Total 16*			
Pilar 54							
Total 6							

Acesso até o intervalo, depois remanejar para dentro dos setores:
A - 1 dupla
B - 1 dupla
C - 1 dupla
D - 1 dupla
E - 1 dupla
F - 1 dupla
P9 - 1 dupla
Nível 0 M+ 0 dupla
Total 12

Leste n1	N1	N3	Oeste n 1 e n5	N1	N5
Pilar 25			~Pilar 55 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 26			Pilar 56		
~Pilar 27~ 1 dupla	0 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 57		
Pilar 28			Pilar 59		
Pilar 29			*Pilar 60* rampa A - 2 duplas	1 DUPLA	1 DUPLA
Pilar 30 rampa D 1 dupla	1 DUPLA	0 DUPLA	Pilar 1		
Pilar 31			Pilar 2		
Pilar 32			Pilar 3		
~Pilar 33~ 1 dupla	0 DUPLA	0 DUPLA	*Pilar 4~ 2 duplas	0 DUPLA	0 DUPLA
Pilar 34			Pilar 5		
Total 2			Pilar 6		
			Total 6		



HOSPITAIS CREDENCIADOS:

PÚBLICO: Hospital Souza Aguiar

TEMPO/KM: 12 min

PRIVADO: Quinta D'or

TEMPO/KM: 05 min

ACESSOS FORÇA DE TRABALHO/ESTACIONAMENTOS:

Acessos	Quem acessa?	Localização
Alfa (Oeste)	Maracanã Mais, Camarote Oeste, Cativa, Oeste Inferior (FLUMINENSE)	Av. Radial Oeste
Bravo (Sul)		R. Professor Eurico Rabelo
Charlie (Sul)	Acesso Níveis 1, 2 e 5 (FLUMINENSE)	R. Professor Eurico Rabelo
Delta (Leste)	Acesso Leste Inferior, Camarote, Leste Superior (FLUMINENSE)	Av. Maracanã
Echo (Norte)	Acesso Níveis 2 e 5 (VISITANTE)	Mata Machado
Fox (Norte)	Acesso Níveis 1 (FLUMINENSE)	Av. Radial Oeste

	PORTÕES EXTERNOS	LOCALIZAÇÃO
Portão 01	Fechado	Radial Oeste
Portão 02	Entrada dos ônibus dos jogadores e Convidados de carro	Radial oeste
Portão 03	Veículos Força de Trabalho / Bepe / JECRIM	
Portão 03 (Ped.)	Credenciamento força de trabalho.	Mata Machado
PORTÃO 3A	Veículos BEPE	Mata Machado
Portão 06	Fechado	Maracanãzinho
Portão 9	Entrada Camarote/Arbitragem/Imprensa	
Portão 10	Entrada para o BROADCAST e Imprensa a pé	Rua Eurico Rabelo
Portão 11	ESTACIONAMENTO ÔNIBUS SOB DEMANDA	
Portão 12	Entrada de caminhão mediante autorização até às 12h	Radial Oeste

ACESSOS TORCEDORES:





BILHETERIAS:

BILHETERIAS PRÉ-VENDA E TROCA (SEGURANÇA)					
DATA	SETOR	VENDA/TROCA	HORÁRIO	SEGURANÇA	SUPERVISOR
03.10	BILHETERIA 01	FLUMINENSE	10:00 AS 17:00	4	1
04.10	BILHETERIA 01	FLUMINENSE	10:00 ATÉ O INTERVALO	2 + 4	1
RESUMO		TOTAL	-	10	2

GRATUIDADE

- A RETIRADA DA GRATUIDADE ATRAVÉS DO SISTEMA ON LINE VIA CADASTRO FACIAL, OU NA BILHETERIA 2, TAMBÉM VIA CADASTRO ON LINE, MEDIANTE A APRESENTAÇÃO DE DOCUMENTOS QUE COMPROVE O DIREITO AO BENEFÍCIO.
- MENORES DE 12 ANOS:
- APRESENTAÇÃO DO RG OU CERTIDÃO DE NASCIMENTO E DOCUMENTO DO RESPONSÁVEL LEGAL (PAI OU MÃE OU PROCURAÇÃO); CRIANÇA ATÉ 6 ANOS, NÃO SERÁ RETIRADO O INGRESSO;
- PNE: NO CASO DE PNE, DEVERÁ SER APRESENTADO O DOCUMENTO DO RIOCARD QUE COMPROVE O DIREITO AO BENEFÍCIO, OU NO CASO DE OUTRAS CARTEIRAS "VALE SOCIAL" É OBRIGATÓRIO A APRESENTAÇÃO DO LAUDO MÉDICO;
- IDOSOS: APRESENTAÇÃO DA CARTEIRA DE IDENTIDADE OU DOCUMENTO COM FOTO QUE COMPROVE A MAIOR IDADE DE 65 ANOS;
- PONTOS DE TROCA: MARACANÃ, GÁVEA, E DEMAIS PONTOS, CONFORME INFORME NO SITE DO FLAMENGO.

Observações eventuais:

ACESSO AO ESTÁDIO

- O ACESSO COM BIOMETRIA SERÁ OBRIGATÓRIO EM TODOS OS SETORES DO MARACANÃ para todos os torcedores que comprarem pela internet e nos pontos de venda. A implementação do sistema de reconhecimento facial foi feita de maneira segura e controlada, garantindo uma experiência tranquila e eficiente para todos os torcedores. Faça o cadastro antecipado da sua biometria em fluminense.bepass.com.br. QUEM AINDA NÃO REALIZOU O CADASTRO DEVERÁ FAZÊ-LO ANTES DO CHECK-IN/COMPRA.

- Sócios dos planos Arquia Família e Maraca+ Família deverão cadastrar seus convidados no Portal do Sócio. Acesse nense.com.br, clique em "Minha Conta" e depois em "Lista de Convidados". Poderão ser cadastrados até quatro convidados e o titular poderá comprar ingresso para dois ou três deles (a depender do contrato).

CHECK-INS E VENDA ONLINE



A abertura das vendas segue a seguinte ordem de prioridade:

Sócios

- Arquiba 100% / Arquiba Família / Maraca + / Maraca + Família / Leste Raiz / Pacote Futebol – 30/09 (terça-feira), às 10h
- Arquiba 75% / Pacote Jogos – 01/10 (quarta-feira), às 10h
- Arquiba Raiz – 01/10 (quarta-feira), às 20h
- Guerreiro – 02/10 (quinta-feira), às 10h

Vendas em fluminense.futebolcard.com

Não-Sócios do Fluminense: 03/10 (sexta-feira), às 10h

- Vendas para não-sócios em fluminense.futebolcard.com

Torcida visitante: 03/10 (sexta-feira), às 10h

- Vendas para torcida visitante em futebolcard.com

Encerramento das vendas pela internet: 04/09 (sábado), ao fim do primeiro tempo da partida

COMPRA DE INGRESSOS: Será OBRIGATÓRIO apresentar o CPF na compra do ingresso de qualquer tipo (inteira, meia ou gratuidade). O documento deve ser oficial físico. Não serão aceitas fotos do documento. O pagamento nos pontos de ingresso pode ser feito em dinheiro, Pix, cartão de crédito ou cartão de débito.

- Será obrigatório cadastrar o portador do ingresso em todas as compras feitas de forma on-line e presencial. Caso um torcedor queira comprar mais de um ingresso, será obrigatório apresentar os documentos originais dos portadores dos outros ingressos e, em casos de ingressos de meia-entrada, todos os beneficiários deverão estar presentes munidos da documentação original e a comprovação do benefício de meia-entrada. Todos deverão ter o cadastramento facial. Além disso, cada portador de ingresso adquirido deverá estar munido de seu documento original com foto e CPF no acesso ao estádio.

IMPORTANTE: O ingresso é de total responsabilidade do torcedor, não cabendo ao clube qualquer tipo de ressarcimento em caso de qualquer incidente ou perda.



CARGA E VALORES DOS INGRESSOS:



FLUMINENSE FOOTBALL CLUB

Rio de Janeiro, 02 de outubro de 2025

A/C : Marcelo Vianna (FERJ)

A/C : Aline (futebolcard)

Solicitamos a carga de ingressos para jogo Fluminense x Atlético MG, dia 04/10/25 às 18:30hs no estádio Mario Filho - Maracanã

Campeonato Brasileiro 2025

SETORES	DISPONIVEL	GRATUIDADES	CORTESIA	CARGA	INTEIRO	MEIA	entrada E
	VENDA			GERAL	VALOR	VALOR	
Norte - nível 2	2.000	100	400	2.500	90,00	45,00	
Norte - 1 e 2	7.000	600		7.600	40,00	20,00	entrada F
Sul - Níveis 1,2 e 5	9.960	700	700	11.360	90,00	45,00	entrada B
Sul - Níveis 1,2 e 5	9.460	700		10.160	90,00	45,00	entrada C
Leste Inferior	6.200		900	7.100	60,00	30,00	entrada D
Oeste	4.500		500	5.000	120,00	60,00	entrada A
Maracanã +	1.500		600	2.100	600,00	337,50	entrada A
camarotes		2.200		2.200	-	-	
Cativas/tribuna		1.230		1.230	-	-	
TOTAL	40.620	5.530	3.100	49.250			

OPERAÇÃO DOS ACESSOS:

BILHETEIROS:	10
CATRAQUEIROS:	113
CONFERENTES:	8
ORIENTADORES:	47
AGENTES DE TRÂNSITO:	20 contratados

OPERAÇÃO DO ESTÁDIO:

HIGIENE:	2
MANUTENÇÃO:	Não informado



SUPORTE SEGURANÇA PRIVADO:

EMPRESA: GRUPO SUNSET DE SEGURANÇA

ENDEREÇO: RUA MARQUES DE VALENÇA ,43/TIJUCA - RJ

CNPJ: 48.026.559/001-17

TOTAL: 365

QUADRO GERAL DE SEGURANÇA			MÉTRICA 1/102 PAX =603	
Stewards	324			Aberturas:
Líderes	11			
Supervisor	21			Credenc / vest. Matinal 9h
Coordenadores	9	41	Bilheteria 1º Turno	10h até o intervalo
Revista	81			Chegada Stewards:
Gramado	34/73			Reunião
				Portões Púb 16H00
				Inicio Jogo 18H30
				Encerramento 20H30
Total	365			

DELIBERAÇÃO DE SEGURANÇA:

A Fiscalização da área interna de competição e gramado, portões de acesso a vestiários, serão realizadas pela Polícia militar, com o auxílio dos delegados da FERJ, e equipe de arbitragem. Pessoas portando crachás de acesso distribuído por entidade, que não tenham direito de permanecer na área de competição, assim como, diretores, dirigentes, funcionários e atletas que não constem na relação de partida dos clubes, serão identificadas e orientadas a não permanecerem, a insistência após identificação previa, ensejará no auxílio de força Policial para sua retirada.

Salvo se autorizado pelas autoridades policiais responsáveis pela segurança interna, juntamente com Departamento de Segurança do Estádio e da FERJ.

Os torcedores que frequentam o estádio e as pessoas credenciadas não devem levar para dentro do estádio, possuir, portar ou usar os seguintes itens:

- A)** Armas de qualquer tipo ou objetos que possibilitem a prática de violência;
- B)** Qualquer objeto que possa ser usado como arma ou para cortar, apunhalar ou esfaquear, ou como um projétil, especialmente guarda-chuvas (ponte- agudos) ou guarda-sóis e outros objetos similares;
- C)** Garrafas, copos (exceto copos de plástico), jarras, latas ou qualquer outra forma de recipiente fechado, de qualquer tipo, que possa ser atirado ou causar lesões, bem como outros objetos feitos de vidro ou qualquer outro material frágil, estilhaçável ou especialmente duro, embalagens Tetrapak ou caixas térmicas duras;



- D)** Fogos de artifício, bombas, sinalizadores e outros artifícios de fumaça ou pirotécnicos similares; e. narcóticos ou similares.
- E)** Material relativo a causa ofensiva, racistas ou xenofóbicas, tema de caridade ou ideológico, incluindo, mas não se limitando a cartazes, bandeiras, sinais, símbolos e folhetos, objetos ou roupas, que possam interferir com o aproveitamento do evento por outros espectadores, tirar o foco desportivo do evento ou que estimulem qualquer forma de discriminação;
- F)** Mastros de bandeiras ou cartazes de qualquer tipo que não estejam autorizados através de ofício junto ao GRUPAMENTO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS – (BEPE)
- G)** Qualquer tipo de animais exceto cães guia. Nesse caso, um TORCEDOR OU EXPECTADOR do estádio que pretenda entrar com um cão guia dentro, deverá apresentar os documentos originais, ou cópia autenticada deles, que comprovem sua deficiência visual; e comprovem a qualificação do cão como cão guia, nos parâmetros estabelecidos pelas normas aplicáveis;
- H)** Quaisquer materiais promocionais ou comerciais, incluindo, mas não limitando cartazes, bandeiras, sinais símbolos e folhetos ou qualquer tipo de objeto, material ou roupa promocional;
- I)** Tigelas e projéteis, independentemente do tamanho;
- J)** Latas de spray de gás, substâncias corrosivas, inflamáveis, tintas ou receptáculos contendo substâncias que são prejudiciais à saúde ou altamente inflamáveis. Isqueiros comuns de bolso para cigarros é permitido;
- K)** Objetos volumosos tais como escadas, bancos, cadeiras dobráveis, caixas e recipientes de papelão. “Volumoso” é quaisquer objeto que sejam maiores que 25cm x 25cm x 25cm e que não possam ser guardados embaixo das cadeiras da arquibancada;
- L)** Grandes quantidades de papel ou rolos de papel;
- M)** Instrumentos que produzam grandes volumes excessivo de barulho, tais como megafones, sirenes. Qualquer instrumento musical, incluindo vuvuzelas, sem autorização por ofício do BATALHÃO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS E FERJ;
- N)** Instrumentos que emitam raio laser, apontadores a laser ou objetos similares;
- O)** Grande quantidade de pó, farinha ou similares;
- P)** Uso de equipamentos eletrônico e drones, que possam colocar em risco a integridade física dos frequentadores do estádio;
- Q)** Outros objetos que comprometam a segurança pública e/ou prejudiquem a reputação do evento, conforme avaliação ao exclusivo critério das autoridades policiais e comitê de crise do Estádio.



NORMATIVAS DE SEGURANÇA PÚBLICA:

PMERJ:

CHEGADA DA CORPORAÇÃO	4 horas antes
EFETIVO BEPE:	282 Policiais
EFETIVO 6º BPM:	110 policiais com 20 viaturas
EFETIVO GPFER:	74 policiais nas estações distribuídos nas estações (Madureira, Nova Iguaçu, Engenho de Dentro e Maracanã)
APOIOS ESPECIALIZADOS:	BAC/ REPMONT/CHOQUE/GAN

OBSERVAÇÕES EVENTUAIS:

O representante do BEPE (Batalhão Especializado de Policiamento em Estadios) enfatizou que o efetivo de seguranças privados contratados pelo clube mandante deve ser igual ou superior ao número de policiais militares designados para o evento.

Essa exigência está alinhada com a Lei Geral do Esporte (Lei nº 14.597/2023), que no seu Artigo 149, estabelece a responsabilidade solidária da entidade de administração do desporto, da entidade detentora do mando de campo e de seus dirigentes. Eles são considerados responsáveis por quaisquer falhas de segurança, visando garantir a proteção do público antes, durante e após os eventos esportivos.

Foi formalizada a solicitação conjunta da Administração do Maracanã e do Clube de Regatas do Flamengo para a abertura do Setor Sul N1 EMBAIXO da torcida visitante. A viabilidade e os detalhes operacionais para a abertura deste setor, foram analisados e autorizadas pelas equipes responsáveis pelo BEPE / PMERJ, conforme informado posteriormente a FERJ

SEPOL:

CHEGADA DA CORPORAÇÃO	3 horas antes
EFETIVO SEPOL:	25 policiais (agentes)
EFETIVO SSPIO:	2 servidores
APOIOS ESPECIALIZADOS:	(01) Delegado, (01) legista, (02) papiloscopistas
DELEGACIA PLANTÃO	Plantão interno Jecrim confirmado 15 servidores

OBS:

CBMERJ:

CHEGADA DA CORPORAÇÃO	Preventivo
EFETIVO:	02 oficiais e 02 praças



PRF:

CHEGADA DA CORPORAÇÃO	MONITORAMENTO NAS VIAS FEDERAIS
EFETIVO:	

Plano de contingências:

A associação Mandante deverá encaminhar á prestação á PMERJ, plano com informações sobre a execução operacional de prestação de socorro e de abandono da área.

Abandono da área:

Registra-se divulgação das rotas de fuga ao público através de telões e som e alternativas que mostre ás pessoas a direção a ser seguida: tanto os policiais quanto orientadores e profissionais da segurança privada auxiliando na saída do público, desobstruindo toda e qualquer via orientar o público, mantendo se calmo durante o incidente e proporcionar acesso adequado ao público a locais que reduzam os danos á vida e integridade física.

Ocorrências:

Atuação do policiamento, conforme protocolos sendo necessário o acionamento por parte dos organizadores em que a segurança privada venha intervir no fato, observando os critérios de uso da força proporcional e proceder á solicitação do policiamento.

Incidente com múltiplas vítimas:

Atender as orientações dos profissionais envolvidos para um efetivo e rápido atendimento: o policiamento acionará o Corpo de Bombeiros, o serviço de atendimento médico e de outros órgãos de apoio.

A remoção das vítimas aos centros hospitalares ocorrerá conforme orientação dos profissionais envolvidos.

O órgão deverá indicar representante para compor o gabinete de gerenciamento de crise a ser instalado no Centro de controle e comando operacional se houver.

Cautela:

O Clube mandante terá que disponibilizar locais apropriados para acautelamento de armamento.

Revista preventiva:

Á critério da segurança privada sob a fiscalização da polícia militar.

Segurança nos equipamentos de transporte público:

Responsabilidade do respectivo órgão de transporte viária e ferroviária, os quais poderão acionar a polícia Militar em caso de quebra da ordem pública.

Escolta delegações, arbitragem e caravanas mandante e visitante:

Responsabilidade da polícia após análise da necessidade e viabilidade da demanda, as



solicitações de escolta deverão ser formalizadas com 72 horas em conformidade com diretrizes da FERJ.

Impedimento das torcidas organizadas:

Sob monitoramento da inteligência da PMERJ.

Posto de comando:

Deverá ser disponibilizado acesso da parte externa para que os policiais possam fazer uso das instalações sem haver comprometimento operacional.

Contensão de aglomerações:

Atenção portões Leste e sul

Controle de acessos:

Sob responsabilidade dos organizadores do evento e clube mandante, com apoio da PMERJ e Prefeitura RJ.

Ponto de atenção:

Aglomerações nos bares do entorno e inibir ações de flanelinhas, cambistas e ambulantes, com apoio dos órgãos da Prefeitura do Rio de Janeiro e PMERJ.

Perímetro de segurança externo:

Entorno do Estádio com 18 pontos de bloqueio.

Balizamento e estrutura de isolamento nos acessos interno e externo:

Bolsões em Cada ponto cardeal (Norte, Sul, Leste e oeste), sendo distribuição interna, externo, entorno do gramado, barreiras, acessos e estacionamentos.

EXTERNU:	
1)	BLOQUEIO DA MATA MACHADO COM MARACANÃ B 4 (GRADE ALTA C/ COSTELA BAIXA 4 BOCAS E 1 PASSAGEM DE VEICULO ;
2)	BLOQUEIO DO PORTÃO 3 ATÉ O MUSEU DO ÍNDIO (GRADE ALTA COM COSTELA BAIXA 4 BOCAS E 1 DE CARRO);
3)	DEIXAR 20 GRADES ENCOSTADAS ENTRE O P1 / P2 – SOLICITAÇÃO DO BEPE
4)	140 GRADES NA EURICO RABELO RUA E VERMELHINO ENTRE A ISIDRO E A VISCONDE
5)	BILHETERIA PRE VENDA DIA 03 e 04 - B1
INTERNO:	
1)	<u>MONTAR GRADE ALTA EM ZIGZAG NO NORTE E SUL E GRADE BAIXA_ LESTE E OESTE (MARACANÃ);</u>
2)	GRADE P9 ACESSO EXTERNO;
3)	AJUSTAR AS GRADES DO P2 (MARACANÃ) ;
4)	CHAPA P2 NA GRADE E COM PORTÃO DE 4 METROS PARA OS JOGADORES.
5)	CHAPA RAMPA E NAS QUINAS e nível 2 pilar 42 ao 45

Acesso Alpha	1 MARACANA MAIS /CAMAROTE EM Y / 1 CATIVA / 2HH (INTERNO G1) / 1 OESTE INFERIOR (GRADE ALTA COM BOLSÃO POR FORA)
Acesso Bravo	
Acesso Charlie	6 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO DE GRADE ALTA E COSTELA + 1 RETA PARA IDOSO - 15 CATRACAS FACIAL
Acesso Delta	2 CURRAIS LESTE INFERIOR / 1 CAMAROTE LESTE (RETA AO LADO DO BELINE) 1 HH INTERNO CAMAROTE + 1 HH CAMAROTE ACESSO RAMPA LESTE
Acesso Echo	2 CURRAL COM BOLSÃO EXTERNO + 1 RETA PARA IDOSO CENTRALIZAR POIS NÃO VOU USAR O PNE E A PRIMEIRA BAIA / 1 HH NO PNE E 0 CATRACAS FACIAL
Acesso Fox	1 CURRAI COM BOLSÃO EXTERNO DE GRADE ALTA + 1 RETA PARA IDOSO



ÓRGÃOS MUNICIPAIS:

SEOP:

GRUPAMENTO ESPECIAL DE TRÂNSITO (GET):	28 SERVIDORES
GRUPAMENTO ESPECIAL DE CONTROLE URBANO:	127 SERVIDORES
CORDENADORIA DE CONTROLE URBANO (SEOP):	58 AGENTES / 03 reboques / caminhão báu
SUBPREFEITURA:	03 SERVIDORES
COMLURB:	140 SERVIDORES / 6 AGENTES / 100 CONTAINERS
CET RIO:	20 agentes da prefeitura e solicitado ao mandante 20 agentes privados. 2 pmvs
SEFT:	03 agentes

NORMATIVAS VIAS PÚBLICAS:

Interdições

INTERDIÇÕES

INTERDIÇÕES

Das 16h até 22h de sábado (04/10):

- Rua Professor Eurico Rabelo;
- Rua Artur Menezes;
- Rua Conselheiro Olegário;
- Rua Isidro de Figueiredo;
- Rua Visconde de Itamarati, entre a rua São Francisco Xavier e a avenida Professor Eurico Rabelo;
- Avenida Rei Pelé, duas faixas no sentido Centro, entre a avenida Professor Manoel de Abreu até a altura do Museu do Índio;
- Avenida Maracanã, sentido Centro, entre a rua São Francisco Xavier e a rua Mata Machado.

De 20h10 até 22h de sábado (04/10):

- Avenida Professor Manoel de Abreu, sentido Centro, entre a rua São Francisco Xavier e a avenida Rei Pelé;
- Rua Dona Zulmira, entre a avenida Professor Manoel de Abreu e a rua São Francisco Xavier.

PROIBIÇÃO DE ESTACIONAMENTO

Das 10h até 22h de sábado (04/10):

- Rua Professor Eurico Rabelo;
- Rua Visconde de Itamarati, entre a rua São Francisco Xavier e a rua Professor



Eurico Rabelo;
 – Rua Isidro de Figueiredo;
 – Rua Artur Menezes;
 – Rua Conselheiro Olegário;
 – Avenida Paula Sousa, lado esquerdo, entre a rua São Francisco Xavier e a rua Professor Eurico Rabelo.

ROTAS ALTERNATIVAS

Os veículos deverão utilizar as seguintes rotas alternativas:

Provenientes do Centro e Zona Sul

- Para a Tijuca: Utilizar a avenida Paulo de Frontin e rua Dr. Satamini, ou seguir pela Praça da Bandeira, rua Pará ou rua Paraíba e, em seguida, rua Mariz e Barros;
- Para Vila Isabel e Grajaú: Utilizar a avenida Paulo de Frontin e rua Dr. Satamini, ou seguir pela Praça da Bandeira, rua Pará ou rua Paraíba, rua Mariz e Barros e, em seguida, rua Major Ávila e rua Felipe Camarão;
- Para a região do Grande Méier: Utilizar a rua Visconde de Niterói.

Provenientes da Tijuca, Grajaú, Vila Isabel e entorno

- Para o Centro e Zona Sul: Utilizar a rua Conde de Bonfim e a rua Haddock Lobo.

Provenientes do Grande Méier

- Para o Centro e Zona Sul: Utilizar a rua Visconde de Niterói.

TRANSPORTES PÚBLICOS:

SUPERVIA:	<p>eforço na operação dos ramais Santa Cruz, Japeri e Saracuruna, que irão circular com intervalos reduzidos entre 15h e 16h45, no sentido Central do Brasil.</p> <p>Após a partida, teremos viagens extras a partir da estação Maracanã. Confira os horários previstos:</p> <p>Japeri (expresso): 20h47, 21h02, 21h17 e 21h30</p> <p>Santa Cruz (parador): 20h53, 21h08, 21h23 e 21h48</p>
------------------	---



	Saracuruna (parador): 20h55 e 21h20 A estação Maracanã fechará para embarque às 21h15. As demais estações estarão disponíveis apenas para desembarque. 32 AGENTES
METRÔ RIO:	40 agentes estação maracanã
RIO ÔNIBUS:	Não informado
SELFT (taxi)	3 agentes

INFORMAÇÕES TÉCNICAS:

INFORMAÇÕES:	MANDANTE	VISITANTE
ROUPARIA:	04h30m	04h30m
CHEGADA DELEGAÇÕES:	01h30m	01h30m
VESTIÁRIO LOCALIZAÇÃO:	A	C
LOCALIZAÇÃO BANCO DE RESERVAS:	Á direita das cabines de transmissões	Á esquerda das cabines de transmissões
LOCALIZAÇÃO EXCEDENTE COMISSÃO TÉCNICA:	Cabine 6	Cabine 8
LOCALIZAÇÃO ANALISTA:	Cabine 6	Cabine 8
LOCALIZAÇÃO DIRETORIA:	Camarotes	Camarotes 303/304
ESTACIONAMENTO:	Norte 2	Norte 2
COLETIVA:	Studio A	Studio B
UNIFORME:	Conforme estabelecido pelo mandante na gestão WEB da CBF	Conforme estabelecido pelo Visitante na gestão WEB da CBF

INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES:

TEMPO TÉCNICO:	Não
HINO NACIONAL:	Sim
HOMENAGEM PÓSTUMA:	Sim
DESPESA DA PARTIDA:	Conforme REC do Campeonato
AÇÕES DE MARKETING:	Sim. Conforme estabelecido pela CBF na gestão WEB.
CREDENCIAMENTO IMPRENSA:	INÍCIO 3 HORAS, FECHAMENTO PARA O CAMPO 30 MINUTOS ANTES E TRIBUNA ATÉ O INÍCIO DA PARTIDA.

