



PROGRAMA DE DISCIPLINA

Escola de Arbitragem da FERJ - EAFERJ

Curso de Formação de Árbitros de Futebol

DISCIPLINA

Código

Nome

RF

REGRAS DE FUTEBOL

Carga Horária Mínima

80 h/a

Período

1º e 2º semestre de cada ano

EMENTA:

- 1 - Regras do Jogo de Futebol
- 2 – Sinais do Árbitro
- 3 – Interpretação das Regras do Jogo e Diretrizes para Árbitros
- 4 – Conceitos de Arbitragem

OBJETIVOS:

Proporcionar ao aluno o conhecimento das Regras do Jogo e os instrumentos teóricos e práticos para sua aplicação.

AVALIAÇÃO:

Prova teórica de caráter somativo realizada conforme calendário da EAFERJ, constituindo-se em instrumento escrito, podendo ser composta de questões objetivas, subjetivas e/ou de raciocínio lógico, abordando o conteúdo desenvolvido anteriormente.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

- Notas sobre as Regras do Jogo
- Alterações das Regras do Jogo
- Regra 1 – O Campo de Jogo
- Regra 2 – A Bola
- Regra 3 – Os Jogadores
- Regra 4 – O Equipamento dos Jogadores
- Regra 5 – O Árbitro
- Regra 7 – A Duração do Jogo
- Regra 8 – O Início e o Reinício do Jogo
- Regra 9 – A Bola em Jogo e Fora de Jogo
- Regra 10 – Determinação do Resultado de um Jogo
- Regra 12 – Faltas e Incorreções
- Regra 13 – Tiros Livres
- Regra 14 – Tiro Penal (Pênalti)
- Regra 15 – O Arremesso Lateral
- Regra 16 – O Tiro de Meta
- Regra 17 – O Tiro de Canto
- Conceitos de Arbitragem

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

- Livro de Regras do Jogo de Futebol – 2022/2023 – Confederação Brasileira de Futebol

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

- Conteúdos sobre conceitos arbitrais e vídeos exemplificativos