



PLANO DE AÇÃO

Nº 016

17/out

Presencia CCI

REFERENTE À SEGURANÇA, TRANSPORTE E CONTINGÊNCIA PARA A
REALIZAÇÃO DE PARTIDA DE FUTEBOL



V.S



C.R. FLAMENGO
RIO DE JANEIRO - RJ

SC CORINTHIANS-SP
SÃO PAULO-SP

1.0	INFORMAÇÕES GERAIS:	
1.1	Competição:	COPA DO BRASIL 2023
1.2	Partida:	C.R. FLAMENGO V.S SC CORINTHIANS-SP
1.3	Rodada:	FINAL JOGO DE VOLTA
1.4	Data:	19/10/2022 QUARTA
1.5	Horário:	21:45
1.6	Estádio:	Jornalista Mário Filho (Maracanã)
1.7	Local:	Av. Presidente Castelo Branco, p3-Maracanã-RJ
1.8	Capacidade de operação do Estádio:	78.838
1.9	Carga Total de Ingressos:	68.000
1.10	Carga Liberada para Venda:	56.613
1.11	Expectativa de Público:	68.000
1.12	Abertura dos portões para o público:	18:45
1.13	Abertura dos portões Força de Trabalho:	18:00

FEDERAÇÃO DE FUTEBOL DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO
 Av. Prof. Manoel de Abreu, 76 - Maracanã, Rio de Janeiro - RJ, 20550-170

2.0	Regulamentar os conceitos empreendidos no Guia de Sugestões protetivas, doravante Guia Médico e Diretrizes da competição, ações a serem implementadas pelos órgão de segurança pública e colaboradores envolvidos a temas tratados á segurança, transporte e contingências , dentro do escopo das competições coordenadas pela CBF, tendo como foco exclusivo a operação da partida, que se torna parte integrante do Regulamento Geral das Competições em 2022 que se darão em estrito alinhamento e a todas as recomendações da Organização Mundial da Saúde, do Ministério da Saúde, das secretarias Estaduais, Municipais e Federações.		
OBJETIVO:			
3.0	Partida eliminatória válido pela COPA DO BRASIL		
SINGULARIDADE DA PARTIDA:	C.R. FLAMENGO SC CORINTHIANS-SP		
4.0	A reunião foi realizada de forma PRESENCIAL no 17º dia do mês de OUTUBRO de 2022 às 11:00 horas, foi discutido e alinhado ações e implementações na organização do evento, cujo assuntos abordados referentes a Segurança, Transportes, setorização, deslocamentos, operação, imprensa e Diretrizes Técnicas com presença de público..		
DA REUNIÃO artigo 17º - 2º e 3º:			
PRELETORES:	Secretário do Estado Maior da PMERJ Coronel PM Henrique		
MANDANTE:	Claudécir Silva / José Pinheiro / Guilherme Fontis / Thiago Cabral		
VISITANTE:	Presente		
PMERJ BEPE:	Tenente Coronel Faulhaber (BEPE)		
ESTÁDIO:	Severiano Braga / Soraya Alvarenga / Bernardo Pampolini		
5.0	NOME:	NOME:	ORGANIZAÇÃO / PODER PÚBLICO
DOS PARTICIPANTES	Anexo	Anexo	centro de operações da prefeitura
	Anexo	Anexo	PRF - Gestores Operacionais
	Anexo	Anexo	MPRJ
	Anexo	Anexo	Federação de Futebol do Estado do Rio
	Anexo	Anexo	Polícia Civil do Rio de Janeiro (SEPOL)
	Anexo	Anexo	Gabinete de Segurança Institucional
	Anexo	Anexo	Companhia de Engenharia de Tráfego
	Anexo	Anexo	Guarda Municipal do Rio de Janeiro
	Anexo	Anexo	Companhia Municipal de Limpeza Urbana
	Anexo	Anexo	Supervia
Anexo	Anexo	SMTR	
6.0	FERJ- FEDERAÇÃO DE FUTEBOL DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO:		
FERJ:	Av.: Professor Manoel de Abreu,76 - Maracanã, - Rio de Janeiro CEP: - 20550-170		
	Site da FERJ: www.fferj.com.br		
	Presidente:	Rubens Lopes da Costa Filho	
	Diretor de Competições:	Marcelo Vianna	
7.0	Dr. Sandro Maurício de A	Dr. Sandro Maurício de A Trindade	
OUVIDOR- art. 6º	Canal:	ouvidoria1@fferj.com.br	
8.0	Jornalista Mário Filho (Maracanã)		Av.Presidente Castelo Branco, p3-Maracanã-RJ
LAUDOS DE TÉCNICOS	LPCI - Laudo de Prevenção e combate a Incendio	validade:	21-jun
	LS - Laudo de Segurança PMERJ	validade:	30-dez
	LSH - Laudo de condições Sanitárias e Higiene	validade:	2023.
	LVE - Laudo de vistoria de engenharia	validade:	2023.
	8.1 - A cumprimeto ao disposto do artigo 23, da lei federal 10.671/03 (alterada pela lei federal 12.299/15) Estatuto de Defesa do torcedor, bem como decreto 6.795/2009, o estádio deve possui os laudos abaixo mencionados. Conformidade somente para partidas profissionais em atendimento do disposto na secretaria de segurança pública do estado do Rio de Janeiro e demais competências.		

FEDERAÇÃO DE FUTEBOL DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO
Av. Prof. Manoel de Abreu, 76 - Maracanã, Rio de Janeiro - RJ, 20550-170

10	SEGURO DO TORCEDOR:		
SEGURO TORCEDOR artigo 16,II e 31A (EDT)	Confederação Brasileiro de Futebol		
	Corretora:	Prudential Seguradora	
	Estipulante:	Confederação Brasileira de Futebol	
	Apólice:	4001031/15515	
	Processo Susep APC	15414.9000004/2016-71	
	Vigência:	24 horas do ano de 2023	
	Site da FERJ:	www.cbf.com.br	
11.0 SERVIÇO DE ATENDIMENTO AO TORCEDOR			
SAT artigo 14ºIII (EDT)	Localização: Portão 2	Nome:	Não informado
JURÍDICO	Localização: Portão 2	Nome:	
12.0 JUIZADO DO TORCEDOR E DOS GRANDES EVENTOS			
PLANTÃO:	De ordem do Juiz Marcelo Rubioli, Titular do Juizado do Torcedor e dos Grandes Eventos, haverá plantão avançado previsto para essa partida		
	Juiz de Direito:	Meritíssimo Juiz Antônio Aurélio Abi Ramia Duarte	
	Promotor:	V.Sª Luciana Braga Martinho	
	Defensor:	Drª Jacqueline Moreira Marques	
13.0 MINISTÉRIO PÚBLICO:			
GAEDEST	MPRJ se faz presente.		
14.0 LEGISLAÇÃO			
BEBIDAS ALCOOLICAS	Poder Executivo e a Lei Estadual nº 7.083/2015, que regulamenta a venda e o consumo de bebidas alcoólicas dentro dos estádios de futebol e permite o comércio de cerveja desde a abertura dos portões para acesso do público ao estádio até o final da partida.		
15.0 CONTINGÊNCIA MÉDICA			
SUPOORTE artigo 16ºIII , IV e V (EDT)	Nome:	Vida Emergências Médicas	
	CNPJ:	01413201/0001-	
	Endereço:	Rua São Luiz Gonzaga, São Cistóvão RJ	
	Ofício remetido para secretaria de Saúde 72 horas que antecede o evento.		
	CONTINGÊNCIA MÉDICA / AMBULÂNCIAS UTIS		
	TIPO	POSIÇÃO	EQUIPE
	6 Postos Médicos	2 Postos de 2 leitos nos níveis 1, 2 < Pilar 23	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
		2 Postos de 2 leitos nos níveis 1, 2 < Pilar 53	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
		1 Posto de 4 leitos (térreo)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
		1 Posto de 2 leitos dos atletas (zona mista)	1 Médico, 1 Técnico de Enfermagem e 1 Enfermeiros
6 Ambulâncias UTI + 3 BÁSICA (conforme Fare e Cart)	2 Túnel Norte	Medico, Enfermeiro e Motorista	
	2 Pilar 23 , nível 1		
	1 Rampa Alpha, 5º nível / 1 BASICA NO P2	Medico, Enfermeiro e Motorista	
	2 Pilar 53 , nível 1		
	1 Rampa Delta leste interior e Nível 5	Medico, Enfermeiro e Motorista	
16.0			
SUPOORTE artigo 16ºIII , IV e V (EDT)	Socorrista: 70 SOCORRISTAS + 4 MAQUEIROS + 2 BRIGADISTAS (JULIO DLAMARE) + 8 CAMPO		
	EFETIVO	LOCALIZAÇÃO	
	1 Dupla em cada Acesso (12)	(A, B, C, D, E, F)	
	2 Duplas (4)	ACESSO P9 G1 E G2	
	04 Duplas (8)	NÍVEL 01	
	04 Duplas (8)	NÍVEL 02	
	04 Duplas (8)	NÍVEL 03 (LESTE SUPERIOR)	
	05 Duplas (10)	NÍVEL 05	
	02 Dupla (4)	1 DUPLA NO CAMAROTE NÍVEL 2 OESTE	
	02 Dupla (4)	1 DUPLA NO CAMAROTE NÍVEL 3 OESTE	
	01 Dupla (2)	1 DUPLA NO CAMAROTE NÍVEL 2 LESTE	
	01 Dupla (2)	1 DUPLA NO MARACANA +	
	TUNEL NORTE (2) E TUNEL DA IMPRENSA (2)	2 DUPLA	
	4 Maqueiros (4)	CAMPO	
	Hospital Público:	Souza Aguiar 12 minutos	Hospital privado:



DOS INGRESSOS E SETORIZAÇÃO

MARACANÃ

	Nº 016	17/out		
		Presencia CCI		
	C.R. FLAMENGO	V.s	SC CORINTHIANS-SP	
	RIO DE JANEIRO - RJ		SÃO PAULO-SP	

DO CAMPEONATO	Competição:	COPA DO BRASIL 2023		
	Partida:	C.R. FLAMENGO	V.s	SC CORINTHIANS-SP
	Rodada:	FINAL	JOGO DE VOLTA	
	Data:	19/10/2022	Horário:	21:45
	Estádio:	Jornalista Mário Filho (Maracanã)		

CARGA	Cap. Operação do Estádio	78.838	Expectativa de público:	68.000
	Carga total de ingressos	68.000	Abertura para Torcedores:	18:45
	Carga Liberada para Venda:	56.613	Abertura para Força de Trabalho:	18:00

INFORMATIVO DE JOGO

COPA DO BRASIL 2022

Jogo: Flamengo x Corinthians
Data: 19/10/22
Horário: 21h30

VERSÃO 03

Carga Total de Ingressos: **68.305**
Carga Total de Venda: **56.613**
Expectativa de Público: **68.000**

SETORES / CARGA				NÃO SÓCIOS		SÓCIOS TORCEDORES					
SECTOR	Disponível para venda	Cortesia	Gratuidade	Inteira	Mela	PLANOS ANTIGOS	DIAMANTE	PLATINA	OURO	PRATA	BRONZE
SECTOR NORTE: FLAMENGO											
Cadeira Inferior Nível 1 - Rampa E/F	8.230			200,00	340,00	340,00	0,00	0,00	0,00	112,00	140,00
Cadeira Superior Nível 2 - Rampa F / F	10.671	80	350	280,00	140,00	140,00	0,00	0,00	0,00	112,00	140,00
Cadeira Superior Nível 3 - Rampa A	3.750			280,00	340,00	340,00	0,00	0,00	0,00	112,00	140,00
SECTOR SUL B: VITÓRIA											
Cadeira Inferior Nível 1 - Rampa B - FECHADO											
Cadeira Superior Nível 2 - Rampa B - BUCIQUADO	2.400	400		400,00	200,00						
Cadeira Superior Nível 3 - Rampa D - FECHADO											
SECTOR SUL C: FLAMENGO											
Cadeira Inferior Nível 1 - Rampa C	3.176		1.000	400,00	200,00	200,00	0,00	0,00	0,00	0,00	200,00
Cadeira Superior Nível 2 - Rampa C	5.615	380	1.000	400,00	200,00	200,00	0,00	0,00	0,00	0,00	200,00
Cadeira Superior Nível 3 - Rampa D	2.717			400,00	200,00	200,00	0,00	0,00	0,00	0,00	200,00
SECTOR LESTE: RAMPA D - FLAMENGO											
Loja Inferior	7.150	50		650,00	325,00	325,00	0,00	0,00	0,00	0,00	325,00
Loja Superior	8.669	376		600,00	300,00	300,00	0,00	0,00	0,00	0,00	300,00
Camarotes N2		1.250									
SECTOR OESTE: RAMPA A - FLAMENGO											
Maracanã Mais	1.551	449		2500,00	1287,50	1287,50	681,25	923,75	923,75	1045,00	1287,50
Oeste Inferior	4.254	866		800,00	400,00	400,00	0,00	0,00	0,00	0,00	400,00
Cadeira Cativas			3.800								
Camarotes N2 e N3		1.250									
Tribuna de Honra		82									
TOTAL:	56.613	5.192	6.500								

DATA	SETOR	VENDA/TROCA	HORÁRIO	GUICHES	POLICIAIS	SEGURANÇA	SUPERVISOR
16.10	BILHETERIA 02	FLAMENGO	08:00 AS 17:00	20	4	9	1
17.10	BILHETERIA 01	FLAMENGO	10:00 AS 17:00		0	5	1
	BILHETERIA 02	FLAMENGO	10:00 AS 17:00	16	0	5	1
18.10	BILHETERIA 02	FLAMENGO	10:00 AS 17:00	16	0	5	1
RESUMO		TOTAL	-		4	24	4
NUMERO DE DIAS		-	3 DIAS				

ATENÇÃO - EMPRESA CHRONOS

DIA 16.10.22 - 07H AS 19H - 4 P2 - NA BILHETERIA 2
FORÇA ESTRATÉGICA - 5 SUPERVISÃO E 40 AGENTES ESTRATÉGICOS (8 Alfa, 0 Bravo, 6 Charles, 10 Delta, 10 Eco, 6

CRONOANÁLISE

-24:00	MONTAGEM IMPRENSA E PLACAS E ENCERRAMENTO ATÉ 2:00 ANTES DA PARTIDA
-8:00	SANITIZAÇÃO NAS ÁREAS DE COMPETIÇÃO
-5:00	CHEGADA DA ROUPARIA DAS EQUIPES AO ESTÁDIO
-3:00	CHEGADA OPERAÇÃO MRC / CLUBES / FORÇA PÚBLICA / FIM DA MONTAGEM MATERIAL DE CAMPO
-2:55	CHEGAGEM DAS INSTALAÇÕES PELO DELEGADO DA PARTIDA
-2:00	CHEGADA IMPRENSA
-2:00	CHEGADA ARBITRAGEM / FEDERAÇÃO
-1:30	CHEGADA DELEGACÃO ADVERSÁRIO / DIRETORIA / COMUNICAÇÃO (INVERTER PARA CHEGAR DEPOIS)
-1:40	CHEGADA DELEGACÃO MANDANTE / DIRETORIA / COMUNICAÇÃO (INVERTER PARA CHEGAR PRIMEIRO)
-1:10	VERIFICAÇÃO DA COR DOS UNIFORMES, EQUIPAMENTOS E ACESSÓRIOS PELO ÁRBITRO
-1:00	DIVULGAÇÃO E DISTRIBUIÇÃO DA LISTA DE TITULARES DAS EQUIPES
-0:50	INICIAR AQUECIMENTO EM CAMPO
-0:30	FIM DO ACESSO DA IMPRENSA AO ESTÁDIO
-0:20	FIM DO AQUECIMENTO EM CAMPO
-0:08	EQUIPE DE ARBITRAGEM DEIXA O VESTIÁRIO EM DIREÇÃO AO CAMPO
-0:05	JOGADORES TITULARES DA EQUIPE MANDANTE DEIXAM O VESTIÁRIO E ACESSAM O CAMPO
-0:04	JOGADORES TITULARES DA EQUIPE ADVERSÁRIO DEIXAM O VESTIÁRIO E ACESSAM O CAMPO
-0:02	SORTEIO DE CAMPO E POSSE DE BOLA
-0:01	1 MINUTO DE SILÊNCIO
0	INÍCIO JOGO
+2:00	FINAL DE JOGO
+3:00	PERMANÊNCIA DOS REPÓRTERES
+4:00	SAÍDA DO ESTÁDIO / LIMPEZA

ACESSOS:

Acessos	Quem acessa?	Localização
Alfa (Oeste)	Maracanã Mais/ Camarote Oeste/ Cativa/ Nível 5 Norte/ Oeste Inferior (FLAMENGO)	Av. Radial Oeste
Bravo (Sul)	Acesso Níveis 2/5 (ADVERSÁRIO)	R. Professor Eurico Rabelo
Charlie (Sul)	Acesso Níveis 1 E 2 (FLAMENGO)	R. Professor Eurico Rabelo
Delta (Leste)	Acesso Leste Inferior / Camarote Leste / Nível 5 Sul / Leste Superior (FLAMENGO)	Av. Maracanã
Echo (Norte)	Acesso Níveis 1 E 2 (FLAMENGO)	Mata Machado
Fox (Norte)	Acesso Níveis 1 E 2 (FLAMENGO)	Av. Radial Oeste

ACESSOS / ESTACIONAMENTOS:

Portão	Clientes
P2	Desembarque do ônibus das Delegações Comissão Técnica / Diretoria / Arbitragem/ Dopagem/Conmebol
P3	Operação Maracanã / Força Pública / Gandulas / Comunicação / Clube / Segurança Clube
P9	Entrada Camarote
P10	U.M TV / VAR / Imprensa geral / TVs / Rádio / Fotógrafos (ARFOC /ACERJ) (A PÉ E DE VEÍCULO)
P11	Ônibus ADVERSÁRIO
A, B, C, D, E, F	Entrada de Público

ACESSOS / ESTACIONAMENTOS EXTERNOS:

Portão 01	Fechado	Radial Oeste
Portão 02	Entrada dos ônibus dos jogadores e Convidados de carro	Radial oeste
Portão 03	Veículos Força de Trabalho / Bepe / JECRIM	
Portão 03 (Ped.)	Credenciamento força de trabalho.	Mata Machado
PORTÃO 3A	Veículos BEPE	Mata Machado
Portão 06	Fechado	Maracanãzinho
Portão 9	Entrada Camarote/Arbitragem/Imprensa	Rua Eurico Rabelo
Portão 10	Entrada para o BROADCAST e Imprensa a pé	
Portão 11	Fechado	Radial Oeste
Portão 12	Entrada de caminhão mediante autorização até às 12h	

Dia

Artigo 1º-A e artigo 17 da Lei Federal 10.671 e alterada pela lei Federal 12.299/10 (estatuto de defesa do Torcedor)

18.0	PROVIDÊNCIAS DE SUPORTE 1	
INFRA ESTRUTURA	Banheiros:	Na totalidade
	Lanchonetes:	na totalidade
	Assentos marcados:	sem restrição
	Ambulatórios:	anexo
	Delegacia de Plantão:	18 DP
	PROVIDÊNCIAS DE SUPORTE 2:	
	Iluminação:	Sim - na totalidade
	Telão/placar eletrônico:	Sim - Funcionamento na Totalidade
	Sistema de audio e som:	Sim - Funcionamento na Totalidade
	CFTV	sim
	Sinalização Interna/Externa:	Sim - Funcionamento na Totalidade
	PROVIDÊNCIAS DE SUPORTE 3:	
	Cabines de TV:	sim - na totalidade
	Cabines de Radio:	Sim - Funcionamento na totalidade - Sob demanda
	Cabines rádios:	sim - na totalidade
	Estúdios Coletivas	sim - auditório



20.0	QUADRO GERAL DE SEGURANÇAS			
Stewards	1172	Tot. Liderança	Aberturas:	
Líderes	11		Credenc / vest. Matinal	
Supervisor	27		Bilheteria 1º Turno	
Coordenadores	11		Bilheteria 2º Turno	
Polícia Cautela	2		Chegada Stewards:	
Revista	183		Reunião	
Gramado	80 / 212		Portões Púb	17H45
Total	1223		Início Jogo	21H45
Pré Venda / Venda			Encerramento	00H45
Coordenador de Bilheteria	----		Patrimonial	
Supervisor de Bilheteria	----		Supervisor Patrimonial	----
Stewards Bilheteria	----		Diurno	----
Total Bilheteria	----		Noturno	----
Total c pré venda	VER PLANILHA DE PATRIMONIAL		Total	VER PLANILHA DE PATRIMONIAL

ATENÇÃO:

NO REMANEJAMENTO PARA AS RAMPAS A, B, C, D E, F, COLOCAR NO MÁXIMO 15 SEGURANÇAS NO NÍVEL 0, O RESTANTE DISTRIBUIR NAS RAMPAS NOS NÍVEIS, PARA EVITAR BRIGA E DEPREDÇÃO DO CORRIMÃO.

21.0		OPERACIONAL ESTÁDIO / ORIENTAÇÃO DE PÚBLICO	
0	Supervisores		
8	02 - Cada Ponto Cardeal (NORTE, SUL, LESTE E OESTE RAMPA DA UERJ) - COM MEGA FONE EM CADA PONTO		
15	03 - Enfrente a cada Acesso Externo (A, B, C, D, E, F)		
2	02 - Rampa do Metro (NÃO DAR INFORMAÇÃO INDIVIDUAL)		
2	02 – CURRAL DA CATIVA		
0	00- BILHETERIA ADVERSÁRIO		
6	06 – BARREIRA DO P1		
12	02 - Orientadores entre revista e catraca nos acessos A; B; C; D; E; F (sendo 1 COM MEGA FONE em cada acesso EXTERNO)		
2	02 – BLOQUEIO Esquina da Eurico com Paula Souza para validação de ticket de estacionamento		
12	12 – BLOQUEIO DA MARACANÃ COM MATA MACHADO SERÁ MONTADO UM QUADRADO COM SEGURANÇA E POLICIAMENTO FICAR A FRENTE DOS 4 LADO DANDO INFORMAÇÃO		
4	04 – BLOQUEIO MARACANA COM SÃO FRANCISCO (POSTO)		
2	02 – BÇLOQUEIO DA VISCONDE DE ITAMARATI COM EURICO		
2	02 – BLOQUEIO DA ISIDRO COM EURICO		
2	02 – BLOQUEIO Esquina da EURICO com a Manoel de Abreu		
2	02 – BLOQUEIO Esquina da Arthur Menezes com a São Francisco		
20	16 - Cativa (empulseirando) ; 2 elevador (2 nível 1 e outro nível 5) e 2 Condução de carrinho		
Total	91– Total		

22.0		OPERACIONAL ESTÁDIO / CONTROLE DE ACESSOS	
	TOTAL: 230		
Acesso Alfa	03 Supervisores, 35 Catraqueiros, 4 Empulseiramento +1 HH NA CATRACA		
Acesso Alfa int	01 Supervisor, 6 Catraqueiros, 1 HH NO PORTÃO G1		
Acesso Bravo	03 Supervisores, 14 Catraqueiros , 0 HH, 0 Picotes		
Acesso Charlie	03 Supervisores, 16 Catraqueiros , 12 HH, 12 Picotes (6 PNE E 6 PORTÃO)		
Acesso Delta	03 Supervisores, 37 Catraqueiros, 2 HH E 2 picotes Leste Inferior / NIVEL 5 SUL / LESTE SUPERIOR 4 HH E 4 picotes+ 1 HH NA CATRACA		
Acesso Delta int	01 Supervisor, 1 HH no G2(interior da D - N0) E 1 HH na subida da rampa (N 3- Camarote Leste) 00 HH Leste Mais e 0 Picote 4 Empulseiramento		
Acesso Eco	03 Supervisores, 16 Catraqueiros, 6 HH, 6 Picotes		
Acesso Fox	03 Supervisores, 16 Catraqueiros , 4 HH, 4 Picotes		
TOTAL	Coordenador 1, Supervisores 20, Catraqueiro 140 - 33 HH / 36 Picotes		

23.0		OPERACIONAL ESTÁDIO / CONFERÊNCIA DE GRATUIDADES	
	EQUIPE CONFERÊNCIA - 45 + 1 COORDENADOR		
Quantidade	Posicionamento		
Acesso Alpha	5, SENDO 4 CONTROLES E CONTINGÊNCIA + 1 MEGA FONE (INFORMATIVO)		
Acesso Bravo	1, SENDO 0 CONTROLES E 1 CONTINGÊNCIA + 0 IDOSO + 0 MEGA FONE (INFORMATIVO)		
Acesso Charlie	14, SENDO 12 CONTROLES E CONTINGÊNCIA + 1 IDOSO + 1 MEGA FONE (INFORMATIVO)		
Acesso Delta	5, SENDO 4 CONTROLES E CONTINGÊNCIA + 1 MEGA FONE (INFORMATIVO)		
Acesso Echo	12, SENDO 10 CONTROLES E CONTINGÊNCIA + 1 IDOSO + 1 MEGA FONE (INFORMATIVO)		
Acesso Fox	8, SENDO 6 CONTROLES E CONTINGÊNCIA + 1 IDOSO + 1 MEGA FONE (INFORMATIVO)		

24		OPERACIONAL ESTÁDIO / SAMPLUS E PROTOCOLO	
ÁREAS INTERNAS		INÍCIO	
NÍVEL 1 (NORTE E SUL)		8	
NÍVEL 2 (NORTE E SUL) (SENDO 2 NO ADVERSÁRIO)		8	
LESTE INFERIOR		6	
NÍVEL 3		6	
NÍVEL 5 (NORTE E SUL)		6	
CAMAROTE OESTE NO N2		7	
CAMAROTE OESTE NO N3		7 + 3	
CAMAROTE LESTE (1 ASG PARA 5 CAMAROTES E CIRCULAÇÃO)		7	
ZONA MISTA (1 CASAL)		3	
MARACANÃ MAIS (1 MASCULINO) ABRIR 2 BANHEIROS MASCULINOS E OS PNEs		4	
OESTE INFERIOR , SENDO 2 EXCLUSIVO NO BLOCO 101		6 +2	
NÍVEL 5 IMPRENSA /CATIVA		6	
1 ASG EM CADA ACESSOS, PARA LIMPEZA DAS ENTRADAS (FIXO) ESTAR AS 17H NO POSTO PARA LIMPEZA E ABERTURA DOS PORTÕES		6	
TOTAL		85	

DISTRIBUIÇÃO - SUNPLUS PÓS E PRÉ			
ÁREAS INTERNAS	INÍCIO	DIA	TOTAL
ASGs (PRÉ JOGO)	5+5	18 E 19.10.22	
OPERADOR DE MÁQUINA (PRÉ E PÓS)	2+ 2	DIA 18,19 , 21 e 22.10.22	
PODA + CATA	0	---	
ASGs (PÓS JOGO)	70	MD+1 +2	
LAVAÇÃO CX	20		
FAVOR SE PROGRAMAR PARA FAZER A VARREÇÃO E LIMPEZA DOS CAMAROTES NO DIA SEGUINTE AO JOGO			
TOTAL			
	104	--	

✓ Abastecimento de material caso necessário (papel toalha, sabonete líquido e papel higiênico), deverá ser feito pela Supervisão:

25.0

NORMATIVA OPERACIONAL ESTÁDIO / APOIO PATRIMONIAL

DATA	FUNÇÃO	POSTO		HORARIO	VIGILANTE	
16.10	VIGILANTE	MARACANÃ	BILHETERIA 2	19:00 AS 07:00	2	
18.10	VIGILANTE	MARACANÃ	AÇÕES KLEFER (TUNEL E CAMPO) / IMPRENSA P10 E	7:00 AS 19:00 / 19:00 AS 07:00	4 + 2	
18.10	SUP/LIDER	MARACANÃ	P10/T.IMPRENSA PARA AUXILIAR NA ENTREGA DE CAMAROTE	07:00 AS 19:00 / 19:00 AS 07:00	2 + 2	
	VIGILANTE		MONTAGEM MKT e MOSAICO (STEWARDS) NORTE E SUL (FAIXAS) E LESTES	18:00 AS 06:00	8	
	VIGILANTE		ACESSOS A,B,C,D,E,F	19:00 AS 07:00 / 07:00 AS 19:00	6 + 6	
19.10	VIGILANTE	MARACANÃ	TUNEL DA IMPRENSA (STEWARDS) P10 (STEWARDS) P3 (FIXO PAGO PELO JOGO) P2 (FIXO PAGO PELO JOGO) P2 (STEWARDS) FICAR COM AS CHAVES DA ZONA MISTA ATÉ AS 17H P3A (FIXO PAGO PELO JOGO) P3A (STEWARDS) P9 (STEWARDS) TOUR (STEWARDS - HOMEM) LOJINHA (STEWARDS) ZONA MISTA (STEWARDS) P5 E P7 (STEWARDS)	07:00 as 19:00 / 19:00 AS 07:00 07:00 AS 19:00 / 19:00 AS 07:00 07:00 AS 19:00 / 19:00 AS 07:00 07:00 AS 19:00 12:30 AS 00:30 07:00 as 19:00 12:30 AS 00:30 12:30 AS 00:30 12:30 AS 00:30 12:30 AS 00:30 19:00 AS 07:00 12:30 AS 00:30	1 + 1 1 + 1 1 + 1 1 1 1 1 3 2 1 2	
			VIGILANTE	CREFD. (REMANEJAR PARA N1) (STEWARDS) / MONTAGEM	08:30 AS 20:30	9
			VIGILANTE	NIVEL 1 E NIVEL 5 ELEVADOR E SAIDA DA CATIVA ELEVADOR 1 DENTRO DO CORREDOR DAS CABINES (STEWARDS)	12:30 AS 00:30	2 + 1
			VIGILANTE	(STEWARDS)	JANTAR – FICAR NA AREA DO BROADCAST ATÉ A HORA DO JANTAR (EVITAR QUE PULE DO CELIO DE BARROS)	5 + 3 (DESM. KLEFER)
					SUP./VIGILANTE	
Resumo			PATRIMONIAL		4	
Resumo			STEWARDS		67	
Total					71	

26.0

NORMATIVA OPERACIONAL ESTÁDIO / DISTRIBUIÇÃO INTERNA (OESTE)

DISTRIBUIÇÃO INTERNA DE SEGURANÇA			
ÁREAS INTERNAS	INÍCIO	REMANEJAMENTO	FICA
SETOR OESTE			
PORTÕES GRAMADO OESTE	6	0	6
ZONA MISTA /ÁREA DE COMPETIÇÃO	5	4	9
AREA P2 - ESTACIONAMENTO DOS ÔNIBUS / ENTRADA DOS ATLETAS	2	4	6
VAR (2 NO MONITOR, 1 NA PORTA DO STUDIO D E 1 VOLANTE)	2	0	2
BROADCAST	4	0	4
AUDITORIO (1 DENTRO DO AUDITORIO / 1 NA PORTA TUNEL DA IMPENSA)	2	0	2
MARACANA MAIS (VOMITORIOS / ESCADA E ENTRADA / ÁREA DOS FAMILIARES CHECAR PULSEIRA	6	3	9
MURETA MARACANÃ MAIS SENTADOS PARA EVITAR PULO DO OESTE PARA O M+ OU PARA O CAMAROTE	4	0	4
AREA DO PATROCINADOR BLOCO 105 E 106 (300 LUGARES ISOLADOS DENTRO DO MARACANÃ MAIS	4	0	0
CAMAROTE ADVERSÁRIO (6) E ENCIMA DA CATIVA (2)	6 + 2	2	8
CAMAROTE 315 COM TH / 313 COM 314 E ESCADA AO LADO DO VOMITORIO E ESCADA AO LADO DO OESTE INFERIOR	4	0	4
CAMAROTE OESTE 2 (ELEVADOR OESTE/ PORTA RAMPAN2 / DENTRO DO SALÃO)	4	2	7
CAMAROTE OESTE 3 (SALÃO)	4	2	7
TRIBUNA DE HONRA N0 E N3 / PORTAS DE VIDRO DIVISA DO CAMAROTE	2 + 2	0	2
P2 REVISTA	2	0	2
P9 (1 NO VEICULO E 2 NO PEDESTRE)	3	0	3
P9 REVISTA (CAMAROTE - G1)	2	0	3
CONFERENCIA ENFRETE AO AUDITORIO (PULSEIRA)	2	0	2
GRADES NIVEL 1 - DIVISA DE TORCIDA PILAR 53 / 6 (1 EM CADA GRADE)	2	6	8
GRADES NIVEL 2 E 5 - DIVISA DE TORCIDA PILAR 6/7	5	6	8
PILAR 04 E 58 NIVEL 5 PLATAFORMA NIVEL 5	0	0	0
TOTAL	75		

27.0

NORMATIVA OPERACIONAL ESTÁDIO / DISTRIBUIÇÃO INTERNA (NORTE E SUL)

SETOR NORTE			
PORTÕES GRAMADO NORTE	6	0	6
RAMPA E - NIVEL 1 CONTROLE DE INGRESSO	1	0	0
RAMPA E - NIVEL 2 GRADE PARA O NIVEL 3	1	0	1
RAMPA F - NIVEL 1 CONTROLE DE INGRESSO	1	0	0
RAMPA F - NIVEL 2 GRADE PARA O NIVEL 3	1	0	1
MURETA NORTE ENTRE NIVEL 1 E NIVEL 2	0	0	0
SETOR NORTE NIVEL 2 - NAS ESCADAS ENTRE OS PILARES 38 A 41 (ORGANIZADAS)	4	18	22
GRADES NIVEL 1 - DIVISA DE TORCIDA PILAR 54 / 42 /38 (INTERNO) (EXTERNO) (EM CADA GRADE)	4	10	14
GRADES NIVEIS 2 E 5 - DIVISA DE TORCIDA PILAR 42 /38 (EM CADA GRADE)	4	10	14
GRADE NIVEL 2 E 5 - PILAR 7 E 13	4	10	14
PILAR 38 PLATAFORMA NIVEL 5	0	0	0
TOTAL	26		
ÁREAS INTERNAS			
SETOR SUL			
PORTÕES GRAMADO SUL	5	0	5
RAMPA B - NIVEL 1 PORTÃO	1	0	0
RAMPA B - NIVEL 2 GRADE PARA O NIVEL 3	1	0	1
RAMPA C - NIVEL 2 GRADE PARA O NIVEL 3	1	0	1
ADVERSÁRIO	15	20	35
MURETA SUL DO NIVEL 1	3	3	6
SETOR SUL NIVEL 2 E 5 - NAS GRADES NOS PILARES 13 NA LONA	5	6	11
GRADES NIVEL 1 - DIVISA DE TORCIDA - PILAR 7 / 24	2	4	6
GRADES NIVEL 2 - DIVISA DE TORCIDA - PILAR 7 / 24 (2 EM CADA GRADE)	2	8	10
AREA DO NIVEL 5 - PILAR 7 E 13 (2 EM CADA GRADE)	2	6	8
PILAR 26 NIVEL 5 PLATAFORMA NIVEL 5	0	0	0
TOTAL	37		

28.0		NORMATIVA OPERACIONAL ESTÁDIO / DISTRIBUIÇÃO INTERNA (LESTE)		
SETOR LESTE				
PORTÕES GRAMADO LESTE	7	0	7	
LESTE DENTRO DO LOUNG	3	0	3	
P9 REVISTA (BOSSA NOVA – G2)	3	0	3	
VERIFICAÇÃO DE INGRESSO P9	2	0	2	
CAMAROTE LESTE (sendo 2 camarote, e 2 na subida da rampa Leste Superior) (MANTER ATE O FINAL DO JOGO SEG. NA PORTA)	4	3	7	
PILAR 24 / 37 (BIGODE) LESTE C/NORTE E LESTE COM SUL CIRCULAÇÃO	4	2	6	
ENCONTRO DE RAMPAS LESTE SUP COM NIVEL 5 SUL	2	0	2	
GRADES LESTE INFERIOR DE DIVISA DE TORCIDA PILAR 24	2	5	7	
PILAR 34 PLATAFORMA NIVEL 5	0	0	0	
GRADES LESTE INFERIOR DE DIVISA DE TORCIDA PILAR 37	2	4	6	
GRADES LESTE SUPERIOR DE DIVISA DE TORCIDA PILAR 24 (NO PILAR) (2 EM CADA LADO)	2	4	6	
GRADES LESTE SUPERIOR DE DIVISA DE TORCIDA PILAR 37 (NO PILAR) (EM CADA LADO)	2	4	6	
TOTAL	33			

29.0		NORMATIVA OPERACIONAL ESTÁDIO / GRAMADOS E BARREIRAS		
ÁREAS INTERNAS	INÍCIO	REMANEJ.	F	
GRAMADO E BARREIRAS				
GRAMADO (FAZER CONTENÇÃO EM ZIGZAG SEMPRE QUE POSSIVEL PARA EVITAR INVASÃO DEPOIS DO REMANEJAMENTO)				
LESTE ANTES DO REMANEJAMENTO COLOCAR DENTRO DA GRADE E FORA DA GRADE INTERCALADOS	24	42	67	
SUL ANTES DO REMANEJAMENTO COLOCAR DENTRO DA GRADE E FORA DA GRADE INTERCALADOS	16	24	42	
OESTE ANTES DO REMANEJAMENTO COLOCAR DENTRO DA GRADE E FORA DA GRADE INTERCALADOS	24	34	59	
NORTE ANTES DO REMANEJAMENTO COLOCAR DENTRO DE CADA LADO DO NORTE E DE CADA LADO FORA DA GRADE	16	32	50	
TOTAL	80	132	212	
TUNEIS DO GRAMADO				
TUNEL 1 INTERNO E EXTERNO (CASO SEJA NECESSÁRIO O INTERNO SERÁ REMANEJADO)	1	0	1	
TUNEL 2 INTERNO E EXTERNO (CASO SEJA NECESSÁRIO O INTERNO SERÁ REMANEJADO)	1	0	1	
TUNEL 3 INTERNO E EXTERNO (CASO SEJA NECESSÁRIO O INTERNO SERÁ REMANEJADO)	1	0	1	
TUNEL 4 INTERNO E EXTERNO (CASO SEJA NECESSÁRIO O INTERNO SERÁ REMANEJADO)	1	0	1	
TUNEL NORTE INTERNO E EXTERNO (CASO SEJA NECESSÁRIO O INTERNO SERÁ REMANEJADO)	1	0	1	
PORTÕES DE DIVISA DE SETORES NORTE /SUL/ LESTE E OESTE (INTERNO E EXTERNO NIVEL 1 E 5) 7/ 13/ 24/ 37/ 42/ 54	15 (1 EM CADA PORTÃO)	COM A CHAVE DOS PORTÕES	15	
TOTAL	5			

30.0		NORMATIVA OPERACIONAL ESTÁDIO /POSICIONAMENTO ABERTURA PORTÕES				
POSICIONAMENTO DOS SEGURANÇA NA ABERTURA DOS PORTÕES 594						
ACESSO	A	B	C	D	E	F
REVISTA	18 + 6	16	33 + 8	34	35 + 8	20 + 5
CURRAL ENTRADA	7 + 2	3	6 + "6	7 + 2	5 + 5	3 + 3
CURRAL SAIDA	7	3	6	7	5	0
CORREDOR DE IDOSO	0	0	1	0	2	1
BOLSÃO	0	1	6	2	6	3
LATERAL	2	1	1	2	2	1
BAIA INTERNA	0	0	4	0	4	4
APÓS A CATRACA (EVITAR TROCA DE SETORES NAS GRADES) E ROLETAGEM NA ECO	8	0	16	3 INF + 8 SUP	16	16
APÓS HH	0	0	4	5 LESTE SUP	4	2
ENCONTRO DE RAMPAS	3	1 GRADE N2	1 GRADE N2	3	1 GRADE N2	1 GRADE N2
GRADE NIVEL 1 COM 5 /SUBIDA DA RAMPAS	4	6	0	4	0	0
ACESSO RESTRITO	0	1	1	-	1	1 E 1 ESCADA
INGRESSO FALSO	6	0	8	10	14	10
DENTRO DOS CURRAIS	0	0	6 + LONGO	6	30 (5 EM CADA)	0
FRENTE DE GRADIL	15	0	12	15	18	14
ACAUTELAMENTO	3	1	3	3	3	3
TOTAL	81	33	122	111	159	88

Av. Prof. Manoel de Abreu, 76 - Maracanã, Rio de Janeiro - RJ, 20550-170

NORMATIVA OPERACIONAL ESTÁDIO / DISTRIBUIÇÃO SEGURANÇA POR BLOCO

[illegible]

NORMATIVA OPERACIONAL ESTÁDIO /CONFIGURAÇÃO INTERNO

ÁREAS INTERNAS	INÍCIO	REMANEJ.	F
BARREIRAS			
BARREIRA MATA MACHADO E P3 - (SANDERLEY) – CONFERÊNCIA (2 BOCAS PEDESTRE E 1 VEICULO)	18	0	0
BARREIRA MATA MACHADO COM AVENIDA MARACANÃ B4 - 4 BOCAS 1 CARRO	13	0	0
BARREIRA MARACANÃ COM MATA MACHADO - 4 BOCAS 1 CARRO	13	0	0
BARREIRA MARACANÃ COM VIADULTO - 4 BOCAS 1 CARRO	13	0	0
BARREIRA MARACANÃ COM B4 - 4 BOCAS 1 CARRO	13	0	0
BARREIRA RADIAL OESTE COM PORTÃO 1 (SANDERLEY) – CONFERÊNCIA (4 BOCAS E 1 VEICULO)	26	0	0
BARREIRA DELEGAÇÃO	8	8	4 F E 4
BARREIRA RADIAL REVERSIVEL - (SANDERLEY) – CONFERÊNCIA (SÓ PARA A PASSAGEM DO ÔNIBUS)	6	0	0
BARREIRA RADIAL/ MUSEU DO INDIO - (SANDERLEY) – CONFERÊNCIA (3 BOCAS PEDESTRE E 1 VEICULO)	12	0	0
ESTACIONAMENTO ÔNIBUS	6	0	4
BARREIRA SÃO FRANCISCO COM MARACANÃ (4 BOCAS PEDESTRE E 1 VEICULO) E 1 BOCA DO OUTRO LADO DO RIO- POSTO	22	0	22
BARREIRA AVENIDA MARACANÃ SENTIDO CENTRO DOS 2 LADOS	6 + 6	0	12
BARREIRA PAULA SOUZA (2 BOCAS PEDESTRE E 1 VEICULO)	12	0	10
BARREIRA EURICO COM MARACANÃ - (JONNY)- CONEFERÊNCIA (4 BOCAS PEDESTRE E 1 VEICULO) CADA BARREIRA	22	0	0
BARREIRA EURICO COM P9 ADVERSÁRIO (JONNY) – CONEFERÊNCIA	10	0	0
BARREIRA EURICO COM CONSELHEIRO OLEGÁRIO (JONNY) – CONEFERÊNCIA	14	0	0
BARREIRA ISIDRO DE FIGUEIREDO (JONNY) – CONEFERÊNCIA (COM SÃO FRANCISCO E COM EURICO)	7 + 6	0	0
BARREIRA VISCONDE DE ITAMARATÍ (JONNY) – CONEFERÊNCIA (COM SÃO FRANCISCO E COM EURICO)	7 + 6	0	0
BARREIRA ARTHUR MENEZES (JONNY) – CONEFERÊNCIA	6	8	0

NORMATIVA OPERACIONAL ESTÁDIO /LOCALIZAÇÃO PORTÕES DE ACESSOS

1 COORDENADOR / 3 SUPERVISOR / 55 CONTROLADORES				
LOCALIZAÇÃO DO POSTO	PAVIMENTO	PILAR	SETOR	QUANTIDADE
TUNEL 1 EXTERNO (CAUTELA)	0	9	OESTE/SUL	1
TUNEL 2 EXTERNO	0		SUL/LESTE	1
TUNEL 3 EXTERNO	0		LESTE/NORTE	1
TUNEL 4 EXTERNO	0		NORTE/OESTE	1
TUNEL NORTE EXTERNO	0		NORTE	1
CORREDOR DA BASE	0		NORTE	1
ESTACIONAMENTO (PORTÃO G2 - T2 (MARACANÃ COM MARACANAZINHO DENTRO DO ESTACIONAMENTO) / T3 (SALA FLA FLU) /PORTÃO DE MRZ/PORTA DE VIDRO QUEBRADA	0		LESTE	4
PORTA CREDENCIAMENTO DA IMPRENSA (AO LADO DO FOYER)	0		OESTE	1
DOCAS NORTE (LIXEIRA)	0		NORTE	1
PORTA DE VIDRO NIVEL 0 DA LESTE (BANHEIRO BEPE)	0	33	LESTE	1
PORTÃO DE ACESSO TH	0	59	OESTE	1
ESCADA RESTRITA B	1	07	SUL	1
ESCADA RESTRITA C	1	23	SUL	1
ESCADA RESTRITA E	1	37	NORTE	1
ESCADA RESTRITA F	1	53	NORTE	1
PORTAS PRETAS LESTE INFERIOR	1	28 A 32	LESTE	2
PORTA PRETA MARACANÃ MAIS	1	60/01	OESTE	2
PORTÕES DE RAMPA NIVEL 1 B / C / E / F	1		SUL / NORTE	4
ELEVADOR 3 (COMISSÃO TÉCNICA)	1	59/60	OESTE	1

34.0

NORMATIVA OPERACIONAL ESTÁDIO / ITENS PROIBIDOS

Salvo se autorizado pelas autoridades policiais responsáveis pela segurança interna, juntamente com Departamento de Segurança da Estádio. Os torcedores que frequentam o estádio e as pessoas credenciadas não podem levar para dentro do estádio, possuir, portar ou usar no estádio os seguintes itens: a. Armas de qualquer tipo ou objetos que possibilitem a prática de violência; b. Qualquer objeto que possa ser usado como arma ou para cortar, apunhalar ou esfaquear, ou como um projétil, especialmente guarda-chuvas(ponte- agudos) ou guarda-sóis e outros objetossimilares; c. Garrafas, copos (exceto copos de plástico), jarras, latas ou qualquer outra forma de recipiente fechado, de qualquer tipo, que possa ser atirado ou causar lesões, bem como outros objetos feitos de vidro ou qualquer outro material frágil, estilhaçável ou especialmente duro, embalagens Tetrapak ou caixas térmicas duras; d. Fogos de artifício, bombas,sinalizadores e outros artificios de fumaça ou pirotécnicos similares; e. narcóticos ou similares; f. Material relativo a causa ofensiva, racistas ou xenofóbicas, tema de caridade ou ideológico, incluindo mas não se limitando a cartazes, bandeiras, sinais, símbolos e folhetos, objetos ou roupas, que possam interferir com o aproveitamento do evento por outros espectadores, tirar o foco desportivo do evento ou que estimulem qualquer forma de discriminação; g. Mastros de bandeiras ou cartazes de qualquer tipo que não estejam autorizados através de ofício junto ao GRUPAMENTO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS - Bepe; h. Quaisquer tipos de animais, exceto cães guia. Nesse caso, um TORCEDOR OU EXPECTADOR do estádio que pretenda entrar com um cão guia dentro, deverá apresentar os documentos originais, ou cópia autenticada dos mesmos, que comprovem sua deficiência visual; e comprovem a qualificação do cão como cão guia, nos parâmetros estabelecidos pelas normas aplicáveis;i. Quaisquer materiais promocionais ou comerciais, incluindo mas não limitando a cartazes, bandeiras, sinais símbolos e folhetos ou qualquer tipo de objeto, material ou roupa promocional;

j. Tigelas e projéteis, independente do tamanho;

k. Latas de spray de gás, substâncias corrosivas, inflamáveis, tintas ou receptáculos contendo substâncias que são prejudiciais à saúde ou altamente inflamáveis. Isqueiros comuns de bolso para cigarros é permitido;

l. Objetos volumosos tais como escadas, bancos, cadeiras dobráveis, caixas e recipientes de papelão. "Volumoso" é quaisquer objeto que sejam maiores que 25cm x 25cm x 25cm e que não possam ser guardados em baixo das cadeiras da arquibancada;

m. Grandes quantidades de papel ou rolos de papel;

n. Instrumentos que produzam grandes volumes excessivo de barulho, tais como megafones,sirenes ou buzinas a gás;

o. Qualquer instrumento musical, incluindo vuvuzelas, sem autorização por ofício do BATALHÃO ESPECIAL DE POLICIAMENTO EM ESTÁDIOS;

p. Instrumentos que emitam raio laser, apontadores a laser ou objetos similares;

q. Grande quantidade de pó, farinha ou similares;

r. Uso de equipamentos eletrônico e drones, que possam colocar em risco a integridade física dos frequentadores do estádio;

s. Outros objetos que comprometam a segurança pública e/ou prejudiquem a reputação do evento, conforme avaliação ao exclusivo critério das autoridades policiais e comitê de crise da Estádio.

35.0		SECRETARIA DE POLICIA MILITAR DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO	
AREF-MUITO ALTO	Tenente Coronel PM	Hilmar Faulhaber Neto	Comandante (BEPE)
	Major PM	Carlos Leroy	Sub Comandante (BEPE)
BASEADO NA METODOLOGIA AREF (AVALIAÇÃO DE RISCO EM ESTÁDIOS DE FUTEBOL) DESENVOLVIDO PELA ABIN (AGÊNCIA BRASILEIRA DE INTELIGÊNCIA) ADPTADO PELA FFERJ, PMERJ E MINISTÉRIO PÚBLICO.			
EFETIVO TOTAL\;	1176		
BEPE:	OK	GPFER:	65
BPCHQ:	ok	DGS:	ok
BAC:	ok	SSCC:	ok
RECON:	ok	PM 1:	ok
RECECs	ok	GAM:	ok
BPRV	ok	6º BPMERJ:	124
Chegada da Corporação no local: Previsão 6 horas antes do início da partida			
Plano de Contingencia: A associação Mandante deverá encaminhar à prestação à PMERJ plano com informações sobre a execução operacional de prestação de sororro e de abandono da área			
Abandono de área: Registra-se divulgação das rotas de fuga ao público através de telões e som e outras alternativas que mostre às pessoas a direção a ser seguida: tanto os policias, quanto orientadores e profissionais da segurança privada, auxiliando na saída do público, desobstruindo toda e qualquer via, orientar o público, mantendo-se calmo durante o incidente e proporcionar acesso adquado ao público a locais que reduzam os danos á vida e integridade física.			
Ocorrências: Atuação do policiamento, conforme protocolos sendo necessário o acionamento por parte dos organizadores em que a segurança privada venha intervir no fato, observando os critérios de uso da força proporcional e proceder á solicitação do policiamento.			
Incidentes com múltiplas Vítimas: Atender as orientações dos profissionais envolvidos para um efetivo e rápido atendimento: o policiamento acinará o Corpo de Bombeiros, o serviço de atendimento médico e de outros órgãos de apoio. A remoção das vitimas aos centros hospitalares ocorrerá conforme orientação dos profissionais envolvidos. Os órgão deverão indicar representante para compor o gabinete de gerenciamento de crise a ser instalado no Centro de controle e comando operacional.			
Cautela: O mandante terá que disponibilizar locais apropriados para cautelação de armamento;			
Revista preventiva e segurança: Á critério da segurança privada sob a fiscalização da polícia militar.			
Segurança nos equipamento de transporte público: Responsabilidade dos respectivos órgão de transporte viário e ferroviários, os quais poderão acionar a polícia Militar em caso de quebra da ordem pública.			
Escolta de delegações, arbitragem e Caravanas: Responsabilidade da polícia após análise da necessidade e viabilidade da demanda,. As solicitações de escolta deverão ser formalizadas com 72 horas, sob pena de não prestação. (previsto para Mandante, visitante, arbitragem e caravanas do visitante com apoio e Monitoramento da PRF em rodovias Federais.			
Balizamento e estrutura de Isolamento: INTERNO: 1) GRADE ALTA EM ZIGZAG NO NORTE, SUL E GRADE BAIXA LESTE E OESTE; 2) CHAPA RAMPÁ NÍVEL N1 E N2 E CHAPA NA GRADE DO PILAR 12/13, DO NÍVEL 2 AO NÍVEL 5, E MATA BURRO NOS PORTÕES DO N2 PILAR 7 (LADO SUL PORTA DO CAMAROTE) E PILAR 12, N2 E N5 – NOS PILARES 07 E 12.; 5 CHAPAS DA SUL COM OETES (GRADE) 3) GRADE P9 ACESOO; 4) GRADE NO ACERVO, NO TÚNEL DA IMPRENSA; 5) GRADE NO MEIO DA ZONA MISTA EM FORMATO DE T, E AJUSTAR AS GRADES DO P2 E FRENTE DO FOYER; 6) 125 GRADES NA EURICO RABELO CALÇADA VERMELINHO ENTRE A ISIDRO E A VISCONDE / DEIXAR 10 GRADES ENCOSTADAS ENTRE O P1 E P2 E 10 NA F – SOLICITAÇÃO DO BEPE			
cesso Alpha	1 MARACANA MAIS /CAMAROTE EM Y / 1 CATIVA/2 NÍVEL 5 NORTE / 1HH (INTERNO G1) /2 OESTE INFERIOR (GRADE ALTA COM BOLSÃO POR FORA)		
cesso Bravo	3 CURRAIS COM BOLSÃO NORMAL EXTERNO		
cesso Charlie	6 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO DE GRADE ALTA E COSTELA + 1 RETA PARA IDOSO - 6 HH NO PNE E 6 HH NO PORTÃO		
cesso Delta	2 CURRAIS LESTE INFERIOR 2 HH / 1 CAMAROTE LESTE 1 HH INTERNO CAMAROTE + 1 HH CAMAROTE ACESSO RAMPÁ LESTE / 2 NÍVEL 5 SUL / 2 LESTE SUPERIOR 4 HH		
cesso Echo	5 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO COM COSTELA (ALTA) E GRADE ALTA NA FRENTE; + 1 RETA PARA IDOSO - 6 HH		
cesso Fox	3 CURRAIS COM BOLSÃO EXTERNO DE GRADE ALTA + 1 RETA PARA IDOSO - 4 HH		

36.0	SECRETARIA DE POLICIA MILITAR DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO		
AREF-MUITO ALTO	Tenente Coronel PM	Hilmar Faulhaber Neto	Comandante (BEPE)
	Major PM	Carlos Leroy	Sub Comandante (BEPE)

impedimento de torcida organizada:

Sob monitamento da inteligência da polícia militar e com a cooperação da PRF.

Escolta Torcida mandante:

Sob monitoamento da Polícia militar em pontos de encontros das mesmas.

Escolta Torcida Visitante:

Previsto no estado do Rio de janeiro e com a cooperação da PRF nas vias Federais, INFORMADO APROX.40 ÔNIBUS time visitante em território Fluminense.

Escolta interna:

Na parte interna haverá escolta para a equipe de arbitragem, antes, durante e após o jogo;

Posto de Comando:

Deverá ser disponibilizado acesso da parte externa para que os policiais possam fazer uso das instalações sem haver comprometimento operacional;

Contensão de aglomeração:

Ponto de atenção nos portões norte 1 e 2, NA ORDEM DE CHEGADA AO ESTÁDIO CRF 1º E SCCP EM 2º

Controle de acessos:

Sob responsabilidade dos organizadores do evento e clube mandante, com apoio da PMERJ , PCERJ e Prefeitura RJ

Alimentação:

Á critério do Clube mandante

Apoio de patrulhamento Externo:

Apoio das especializadas e do 6º BPMERJ e GEPFER..

Problemas em outros jogos entre as equipes?

sim

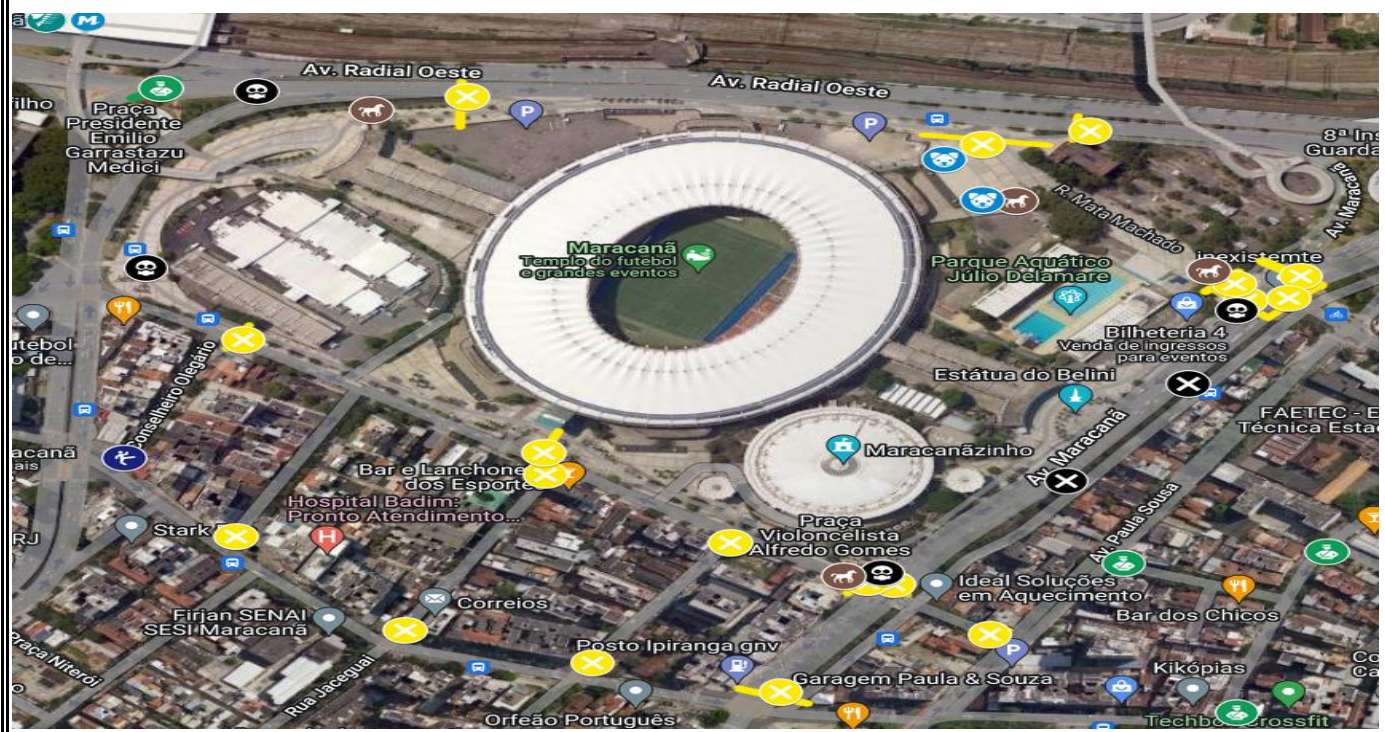
Ponto de atenção :

Aglomerações nos bares do entorno e inibir ações de flanelinhas, cambismo e ambulantes, com apoio dos órgão da Prefeitura do Rio de Janeiro e PCERJ.

Perimetro de Segurança:

PONTOS DE BLOQUEIOS: 18 PONTOS

EFETIVO TOTAL: 24 BEPE + 257 APOIOS



FEDERAÇÃO DE FUTEBOL DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO
Av. Prof. Manoel de Abreu, 76 - Maracanã, Rio de Janeiro - RJ, 20550-170

37.0	SECRETARIA DE POLICIA CIVIL DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO				
AREF-MUITO ALTO	Secretário		Delegado de Polícia Allan Turnowski		
	Plantão Jecrim confirmado				
	1	LEGISTA:	2	PERITO:	2
DELEGADO	1	PAPILOSCOPSTA:	2	AGENTES:	18
COORDENADOR:					
38.0	POLÍCIA RODOVIÁRIA FEDERAL				
aproximadamente 80 policiais de acordo com a demanda nas principais vias Federais					
39.0	CORPO DE BOMBEIROS MILITAR DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO				
Comandante			Coronel Leandro Sampaio Monteiro		
efetivo composto por 2 oficiais e 2 praças					
40.0	GUARDA MUNICIPAL RIO DE JANEIRO				
239 gms controle urbano e 70 agentes de trânsito, atuação no entorno do estádio e principais vias de acesso.					
41.0	CEOP				
4 equipes - 12 agentes início às 16 horas					
42.0	CCU				
4 agentes - sendo 2 reboques da prefeitura e apoio do DETRO com 10 reboques					
43.0	CONTROLE DE TRAFEGO				
atuará com 60 agentes CET Rio e 60 agentes contratados, oito veículos operacionais, 14 motocicletas, três reboques, além de disponibilizar dez painéis informativos					
das Vias Públicas:					
Rua Professor Eurico Rabelo; fechado das 17:30 às 1:30					
Rua Visconde de Itamarat entre São Francisco Xavier e Prof. Eurico Rabelo; fechado das 17:30 às 1:30					
Rua Isidro de Figueiredo; fechado das 17:30 às 1:30					
Rua Conselheiro Olegário; fechado das 17:30 às 1:30					
Rua Artur Menezes; fechado das 17:30 às 1:30					
Radial Oeste, sentido Centro; fechado das 17:30 às 1:30					
Rua Mata Machado; fechado das 17:30 às 1:30					
Manoel de Abreu entre a Rua Dona Zulmira; fechado das 17:30 às 1:30					
Viaduto Oduvaldo Cozzi, nos acessos á Avenida Maracanã ((bloqueio 2:30 antes))					
Avenida Maracanã nos dois sentidos; fechado das 17:30 às 1:30					
Dos Pontos de Bloqueios externos:					
EXTERNO:					
1) BLOQUEIO DA MATA MACHADO COM MARACANÃ FICANDO EM FORMA DE QUARADO (GRADE ALTA C/ COSTELA BAIXA 4 BOCAS E 1 PASSAGEM DE VEICULO EM CADA LADO;					
2) BLOQUEIO DO PORTÃO 3, ATÉ O MUSEU DO ÍNDIO (GRADE ALTA COM COSTELA BAIXA 3 BOCAS E 1 DE CARRO);					
3) BLOQUEIO NA EURICO COM MARACANÃ (GRADE ALTA C/ COSTELA BAIXA 3 BOCAS E 1 CARRO NA MARACANÃ E 2 BOCAS E 1 CARRO NA EURICO);					
4) CHAPA NAS PONTES DA AVENIDA MARACANÃ E GRADEAMENTO NO POSTO E NA MARMOARIA (COM COSTELA), NAS EXTREMIDADES DA VIA DA MARACANÃ SENTIDO CENTRO (GRADE SIMPRES)					
5) BARREIRA P9 GRADEAMENTO ADVERSÁRIO;					
6) EURICO COM CONSELHEIRO OLEGARIO (3 BOCAS E 1 CARRO);					
7) ARTHUR MENESES, VISCONDE E ISIDRO COM SÃO FRANCISCO E VISCONDE E ISIDRO COM EURICO RABELO (COSTELA BAIXA)					
8) RADIAL OESTE COM P1 (GRADE ALTA COM COSTELA BAIXA 4 BOCAS NA CALÇADA / 1 SAÍDA / 1 BOCA NA RUA E 1 DE CARRO)					
9) CHAPA NO RIO DA AVENIDA RADIAL OESTE;					
10) RADIAL COM MUSEU (GRADE ALTA COM COSTELA BAIXA 2 BOCAS E 1 DE CARRO);					
11) GRADE ALTA NA AREA DO HH DA LESTE SUPERIOR.					
12) 15 CHAPAS NA GRADE DO CÉLIO DE BARROS					
44.0	SMTR				
Fiscalização no entorno e vias de acessos ao estádio, efetivo 4 agentes e VTRs					
45.0	COMLURBE				
40 garis / 4 agentes / 3 caminhões e uma compactadora					
46.0	METRÔ RIO				
estações Maracanã e São Cristóvão da Linha 2, funcionarão por uma hora após o término da partida . Ou seja, essas duas estações ficarão abertas até meia-noite e meia. Haverá ainda reforço do efetivo de segurança e de operadores de estação em todo o período, principalmente nas					
47.0	SUPERVIA				
Trens extras para todos os ramais					

FEDERAÇÃO DE FUTEBOL DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO
Av. Prof. Manoel de Abreu, 76 - Maracanã, Rio de Janeiro - RJ, 20550-170

48.0		INFORMAÇÕES		C.R. FLAMENGO	
DIRETORIA		Presidente:	Sr. Rodolfo Landim		
	Chegada:		PREVISÃO DE CHEGADA 1:40 ANTES		
	Vestiário:		D		
	Banco de reservas:		à direita das cabines de transmissões		
	Rouparia:		4 á 5 horas antes		
	Local Comissão Técnica:		8		
	Local Diretoria:		331 332		
	Cabines Analista desenpenho:		8		
	Stúdio Coletiva de Imprensa:		C		
	Estacionamento:		Norte		
	UNIFORMES		Camisa:	conforme publicado pela Gestão WEB da CBF	
		Short:	conforme publicado pela Gestão WEB da CBF		
		Meias:	conforme publicado pela Gestão WEB da CBF		
		Goleiros:	conforme publicado pela Gestão WEB da CBF		
49.0		INFORMAÇÕES		SC CORINTHIANS-SP	
DIRETORIA		Presidente:			
	Chegada:		PREVISÃO DE CHEGADA 1:40 ANTES		
	Vestiário:		B		
			à esquerda das cabines de transmissões		
	Rouparia:		4 á 5 horas antes		
	Local Comissão Técnica:		3		
	Local Diretoria:		331 E 332 CAMAROTES		
	Cabines Analista desenpenho:		3		
	Stúdio Coletiva de Imprensa:		B		
	Estacionamento:		Norte		
UNIFORMES:		Camisa:	conforme publicado pela Gestão WEB da CBF		
		Short:	conforme publicado pela Gestão WEB da CBF		
		Meias:	conforme publicado pela Gestão WEB da CBF		
		Goleiros:	conforme publicado pela Gestão WEB da CBF		
50.0		INFORMAÇÕES:			
TÉCNICAS		Tempo Técnico:	não se aplica		
		Hino Nacional:	sim		
		Homenagem Póstuma:	sim		
51.0		INFORMAÇÕES:			
AQUECIMENTO		(a) Aquecimento permitido no pré jogo (b) Durante a partida permitido atrás das linhas de fundo, próximo as balizas; (c) No final do jogo não será permito trabalho ´físico no campo, somente atrás das linhas de fundo; (d) permitido trabalho com os goleiros nas balizas principais, nos 10 minutos que antecede o encerramento do trabalho físico.			
52.0		INFORMAÇÕES:			
PREVISÃO DO TEMPO		Fonte Clima tempo RJ; 22 á 29 graus , pancadas de chuvas á noite			
53.0		INFORMAÇÕES:			
DOPPING		Fica reservado pelo o Administrador do Estádio, uma sala com todas as especificações relacionadas nas Diretrizes; (SIM PROGRAMDO)			
FINANCEIRO		Despesas da partida CR Flamengo			

FEDERAÇÃO DE FUTEBOL DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO
Av. Prof. Manoel de Abreu, 76 - Maracanã, Rio de Janeiro - RJ, 20550-170

54.0	INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES			
MKT / AÇÕES	Ações pretendidas sob chancela da cbf			
TRANSMISSÕES	Associações.:	ACERJ		
	Detentora:	REDE GLOBO		
	Exibição:	REDE GLOBO		
55.0	DESIGNAÇÃO			
DESIGNAÇÃO OFICIAL	Delegado :			
	Oficial de Segurança			
	Cordenador da Partida			
	Manager			
	Oficial Mídia:			
	Oficial Médico de Campo			
	Oficial Controle de Dopping			
	DESIGNAÇÃO CBF			
	Gerente de Operações CBF	não informado até o fechamento da ata		
	Coordenador de Segurança CBF	não informado até o fechamento da ata		
	Cordenador de Operações	não informado até o fechamento da ata		
	56.0	DESIGNAÇÃO FERJ		
DESIGNAÇÃO OFICIAL	Delegado FERJ	Marcus Vinicius / Marcelo Vianna		
	Delegado FERJ			
	Supervisor FERJ	Eduardo Barros		
57.0	COMISSÃO:	NOME:	CAT.	FED.
ARBITRAGEM	Árbitro	Wilton Pereira Sampaio (FIFA)		GO
	Árbitro Assistente 1	Bruno Raphael Pires (FIFA)		GO
	Árbitro Assistente 2	Bruno Boschilia (FIFA)		PR
	Quarto Árbitro	Andre Luiz de Freitas Castro		GO
	Quinto Árbitro	Fernanda Nândrea Gomes Antunes (FIFA)		MG
	Analista de Campo	Giulliano Bozzano		MG
	58.0	Árbitro de Vídeo	Pablo Ramon Goncalves Pinheiro (VAR-FIFA)	
	AVAR	Flavio Gomes Barroca		RN
	Observador de VAR	Emerson Augusto de Carvalho		SP
	Assistente de Árbitro de Vídeo 2	Daniel Nodre Bins (VAR-FIFA)		RS



FLAMENGO X CORINTHIANS

FINAL COPA DO BRASIL | 19/10 - MARACANÃ

CERIMÔNIA DE ABERTURA

GLOBO/SPORTV

RELEASE

A competição mais democrática chega ao seu capítulo final. Após 121 partidas e 92 clubes envolvidos, a Copa Intelbras do Brasil chega ao seu jogo decisivo e somente um clube poderá carregar para sempre o título da temporada de 2022 em sua história.

No primeiro confronto, antes da partida, uma cerimônia de abertura para ficar marcada na história, na Neo Química Arena. No Maracanã, na volta, o espetáculo encontra ainda mais ares decisivos com o resultado indefinido.

Com as luzes de um dos maiores templos do futebol apagadas, no campo, as quatro linhas ganham contornos especiais, iluminadas pela esperança das duas maiores torcidas do país.

Homenageados e simbolizados no primeiro capítulo, os 26 estados brasileiros e o Distrito Federal, todos presentes na trajetória da competição, voltam à cena representados por bandeiras e reforçam a brasilidade e diversidade cultural da competição, junto às suas cores e tons vibrantes, que ganham uma identidade especial na fase final.

Com um clima épico, a taça ganha companhia de dois ex-jogadores ídolos dos clubes finalistas: Adílio e Edilson, responsáveis pela apresentação do ícone máximo da Copa Intelbras do Brasil neste momento tão esperado ao longo da temporada por milhões de torcedores por todo o Brasil. O item de desejo, a taça, ganha destaque, com sua silhueta desenhada no círculo que dará o pontapé inicial à partida.

A entrada dos clubes finalistas em campo será da forma que merece: com festa nas arquibancadas, uma trilha exclusiva com os gêneros musicais de destaque dos estados envolvidos e um show de luzes e fogos de artifício, que iluminarão o céu da Cidade Maravilhosa e deixaram claro a todo o país que a grande decisão da competição mais democrática e emocionante terá, finalmente, seu desfecho.

A final do povo chega aos seus 90 minutos finais para entrar na eternidade no imaginário e folclore do futebol brasileiro.


RODRIGO AVELLAR
Diretor de Competições


RODRIGO PAIVA
Diretor de Comunicação



MINUTO A MINUTO

21h17min – ANÚNCIO ESCALAÇÃO ARBITRAGEM E CLUBE VISITANTE.

21h20min – FIM DO AQUECIMENTO NO CAMPO.

21h20min – APAGAR DAS LUZES NO ESTÁDIO

21h20min - MONTAGEM DA FAIXA CENTRAL COM A IDENTIDADE VISUAL DA COMPETIÇÃO.

21h20min – ANÚNCIO ESCALAÇÃO FLAMENGO.

21h22min – ACENDER DAS LINHAS DE LED NAS LINHAS DO CAMPO.

21h22min – INÍCIO DA TRILHA EMPOLGANTE ABRE A FESTA E LUZ CÊNICA NO TETO DO MARACANÃ.

21h22min – TELÃO: VÍDEO COM EFEITOS ESPECIAIS E IDENTIDADE DA FINAL

21h23min – TELÃO: INÍCIO DO VÍDEO COM TRAJETÓRIA DOS CLUBES FINALISTAS.

21h25min – ENTRADA DAS BANDEIRAS DOS 26 ESTADOS E DO DISTRITO FEDERAL, CADA UMA CARREGANDO OS NOMES DOS CLUBES PARTICIPANTES, JUNTO À ENTRADA DOS ESCUDOS DOS 92 CLUBES PARTICIPANTES NO LED DE CAMPO.

21h28min – POSICIONAMENTO DOS EX-JOGADORES RESPONSÁVEIS PELA APRESENTAÇÃO DA TAÇA. O ÍDOLO DO FLAMENGO, ADÍLIO, TRICAMPEÃO BRASILEIRO (1980, 1982 E 1983), CAMPEÃO DA LIBERTADORES E MUNDIAL EM 1981, E O PENTACAMPEÃO MUNDIAL, EM 2002, EDILSON "CAPETINHA", BICAMPEÃO BRASILEIRO (1998 E 1999), CAMPEÃO MUNDIAL DE CLUBES DA FIFA (2000), PELO CORINTHIANS.

21h29min – ENTRADA DA TAÇA PARA APRESENTAÇÃO COM OS ÍDOLOS EM CAMPO JUNTO AO INÍCIO TRILHA ÉPICA.

21h29min – ACENDER EM LED DA SILHUETA DA TAÇA NO CÍRCULO CENTRAL DO CAMPO.

21h30min – EX-JOGADORES APRESENTANDO A TAÇA NO MEIO DO CAMPO.

21h32min – TAÇA POSICIONADA NO TOTEM.

21h32min – ACEDIMENTO DAS LUZES DO ESTÁDIO.

21h32min – APAGAR DA LINHA DAS QUATRO LINHAS DE LED E DA SILHUETA DA TAÇA NO CÍRCULO CENTRAL.

21h32min – SAÍDA DAS BANDEIRAS DOS 26 ESTADOS E DO DISTRITO FEDERAL.

21h35min – CLUBES E ARBITRAGEM POSICIONADOS NO TÚNEL DE ACESSO.

21h36min – ENTRADA DOS CLUBES E ARBITRAGEM EM CAMPO.



21h36min – INÍCIO DA TRILHA OFICIAL DA COPA INTELBRAS DO BRASIL REMIXADA COM OS GÊNEROS SAMBA, RAP E FUNK, REPRESENTANDO OS ESTADOS DO RIO DE JANEIRO E SÃO PAULO. TODO ANO, A COMPETIÇÃO FAZ UM REMIX DA TRILHA OFICIAL COM OS GÊNEROS MUSICIAIS DOS ESTADOS ENVOLVIDOS NA FINAL. NA ORIGINAL, A TRILHA É UMA MISTURA DE DIFERENTES RITMOS BRAILEIROS.

21h36min – ENTRADA E ABERTURA DAS FAIXAS PERSONALIZADAS COM AS CORES DOS CLUBES E OS DOIS ESCUDOS.

21h36min – FOGOS DE ARTIFÍCIOS NA PARTE EXTERNA DO MARACANÃ.

21h37min – TIMES PERFILADOS PARA A EXECUÇÃO DO HINO NACIONAL.

21h38min – EXECUÇÃO DO HINO NACIONAL BRASILEIRO.

21h39min – SAÍDA DOS ESCUDOS E FAIXAS DOS CLUBES DE CAMPO.

21h40min – SAÍDA DA FAIXA CENTRAL COM A IDENTIDADE DA COMPETIÇÃO.

21h41min – FOTOS DOS CLUBES PRÉ-JOGO POSADAS NA PLACA DE FOTO.

21h44min – 1 MINUTO DE SILÊNCIO EM RESPEITO ÀS VITIMAS DO COVID-19.

21h44min – INÍCIO DA CONTAGEM REGRESSIVA DE 10 SEGUNDOS PARA O INÍCIO DA PARTIDA.

21h45min – INÍCIO DA PARTIDA.

