



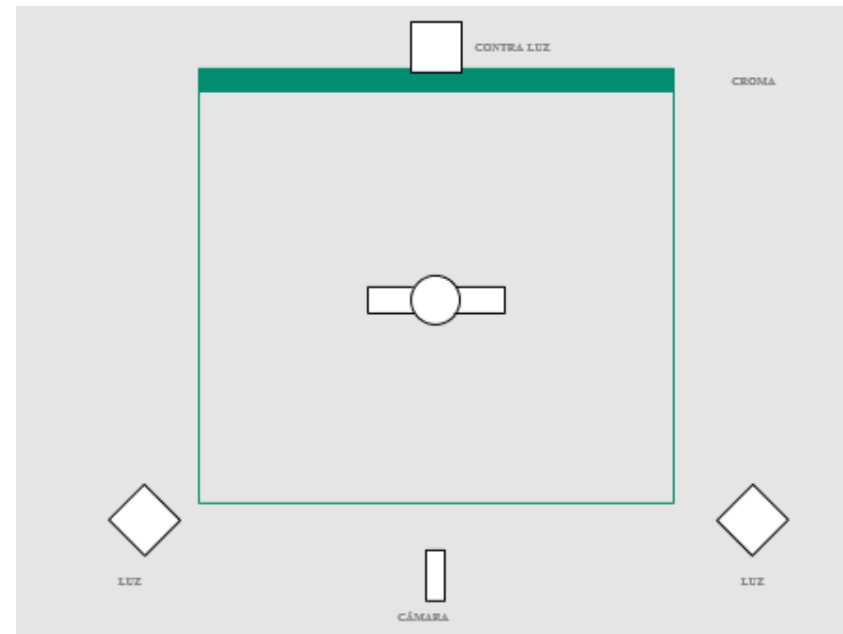
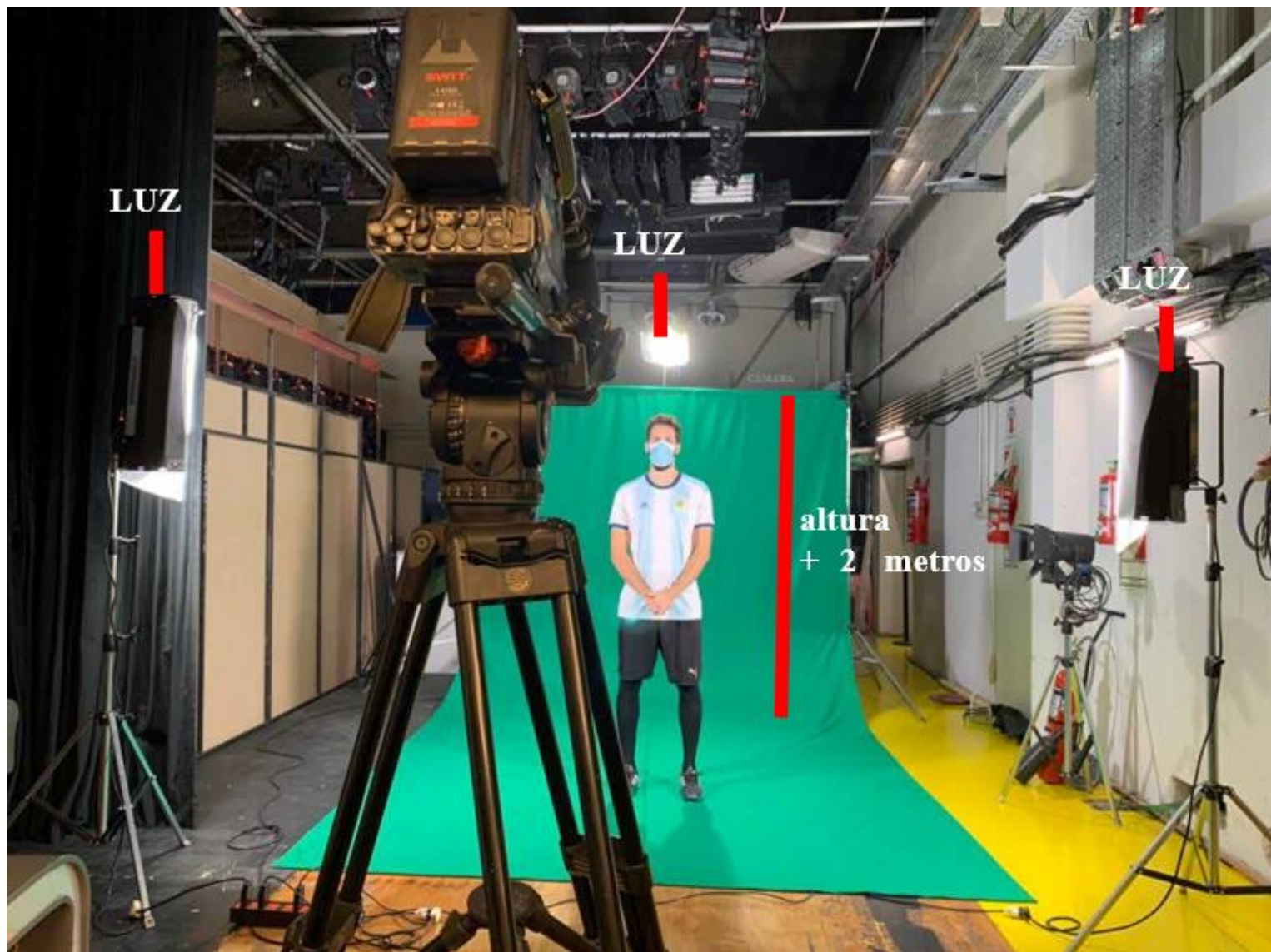
- CONMEBOL -

FÚTBOL DESDE 1916

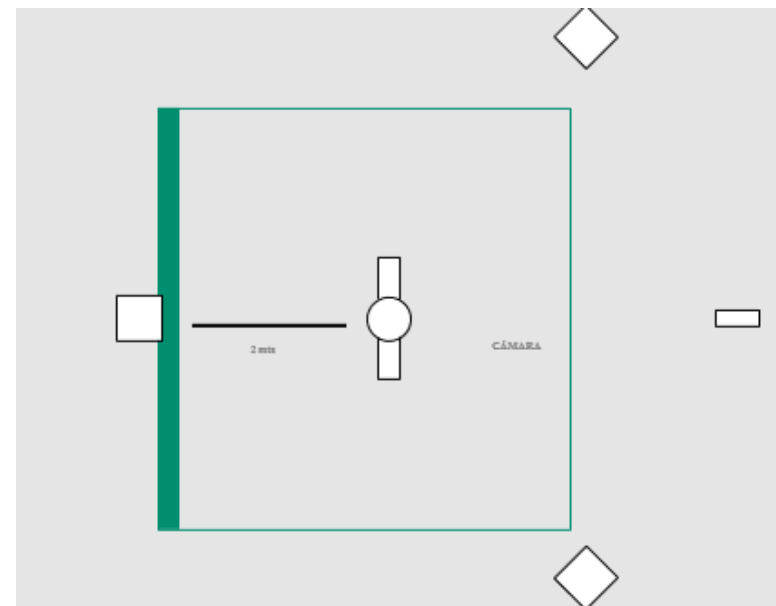
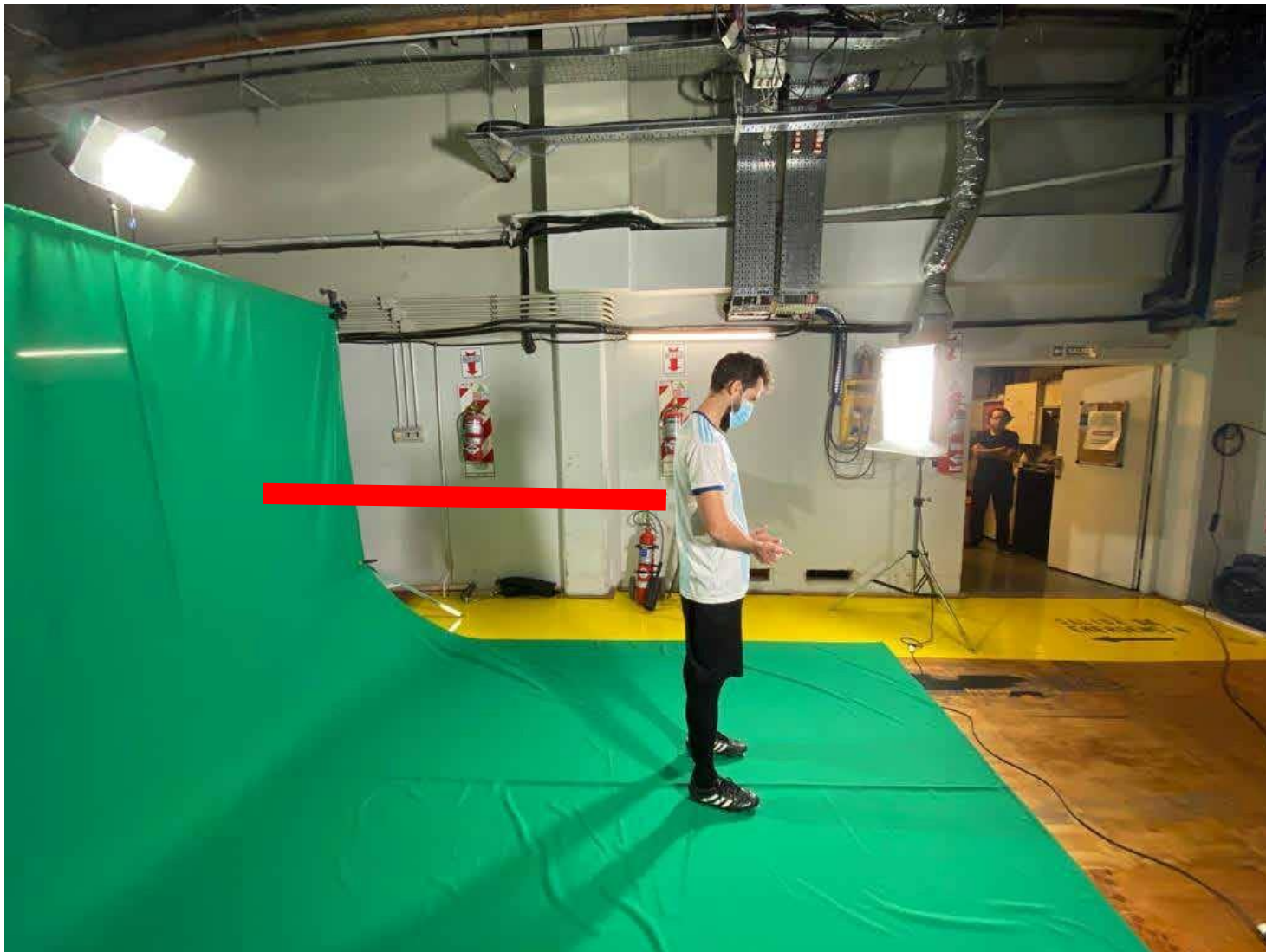
MEDIA DAY.

Instructivo de realización. 1916

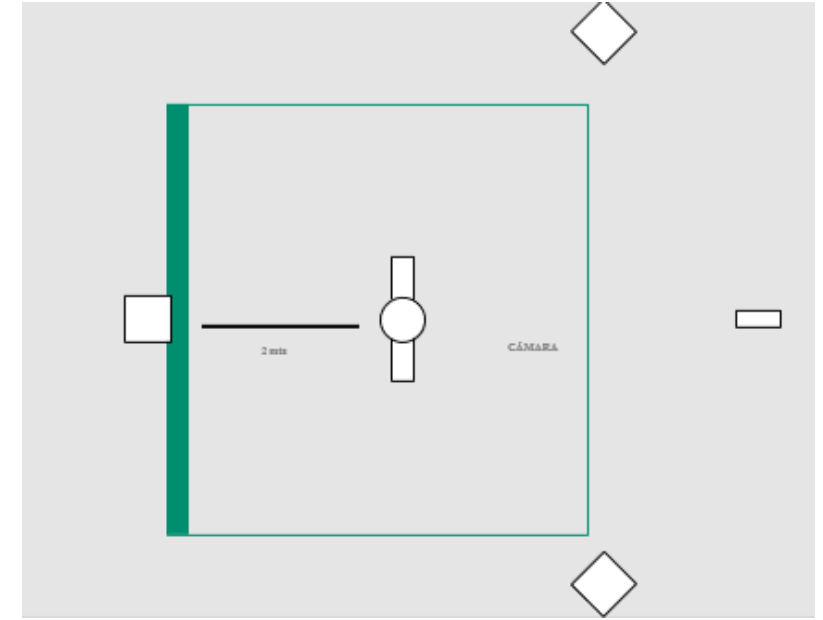
LA ALTURA DEL CROMA DEBE SER SUPERIOR A LOS 2 MTS PARA QUE EL SUJETO SIEMPRE ESTE DENTRO DEL CUADRO.



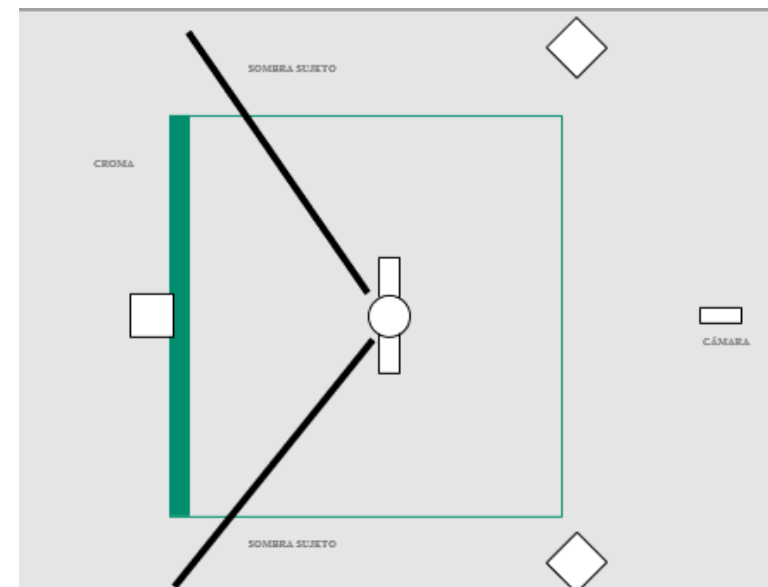
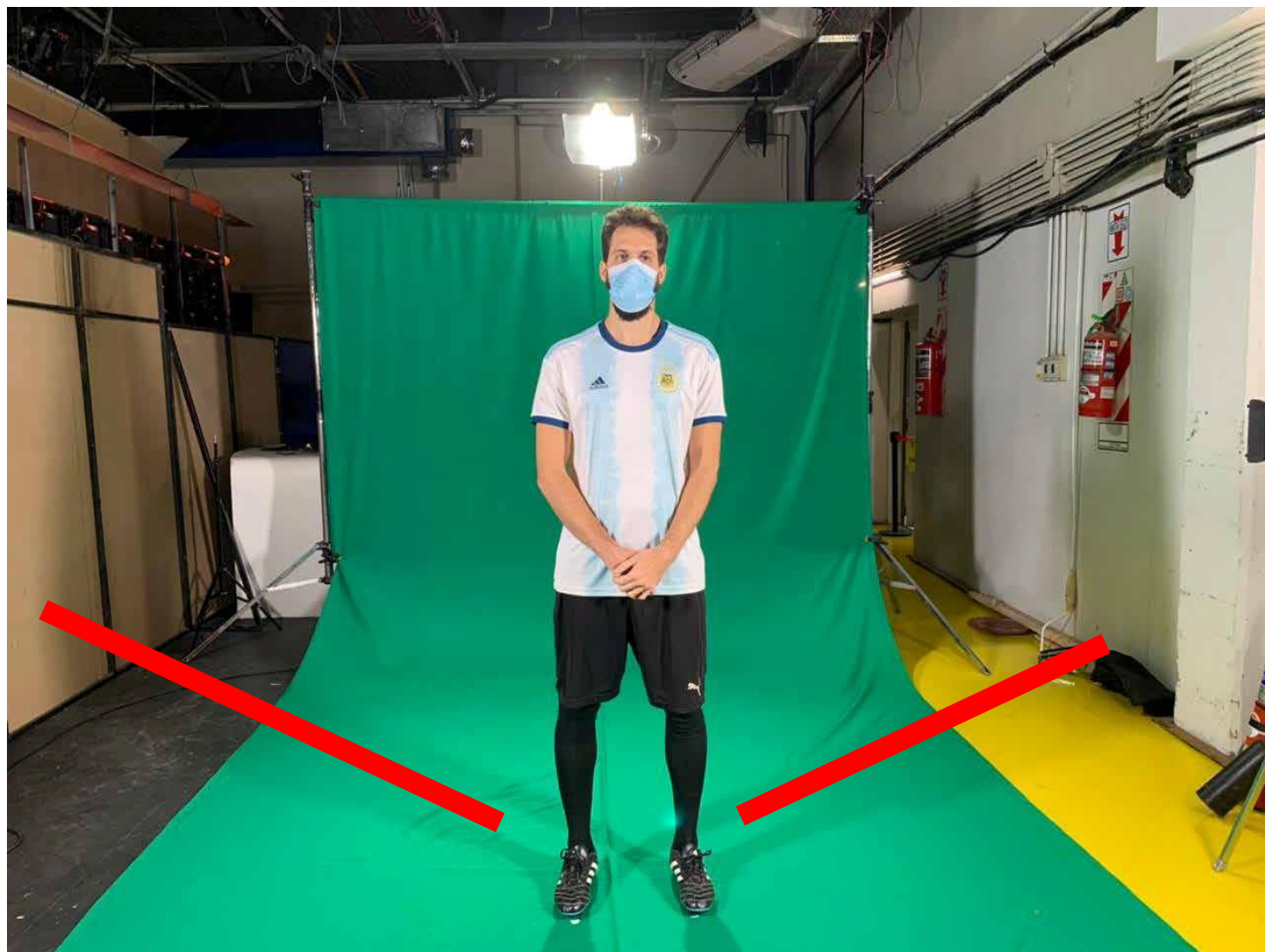
LA DISTANCIA ENTRE EL SUJETO Y EL FONDO DEBE SER POR LO MENOS DE 2 MTS.



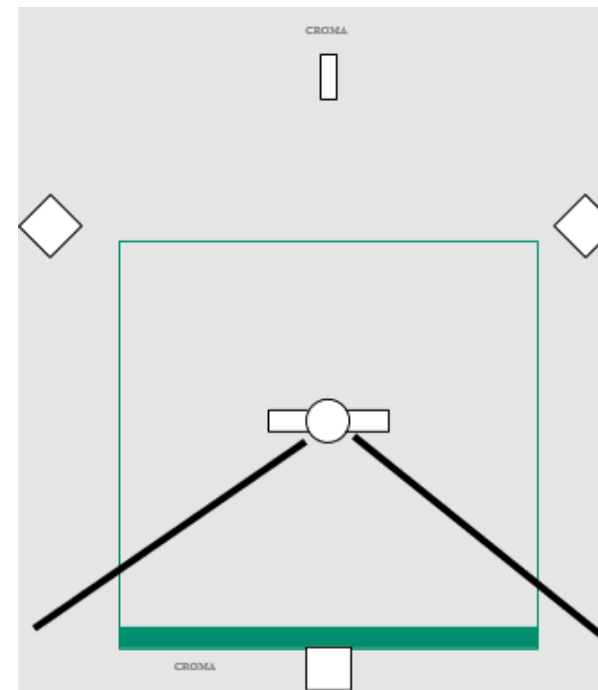
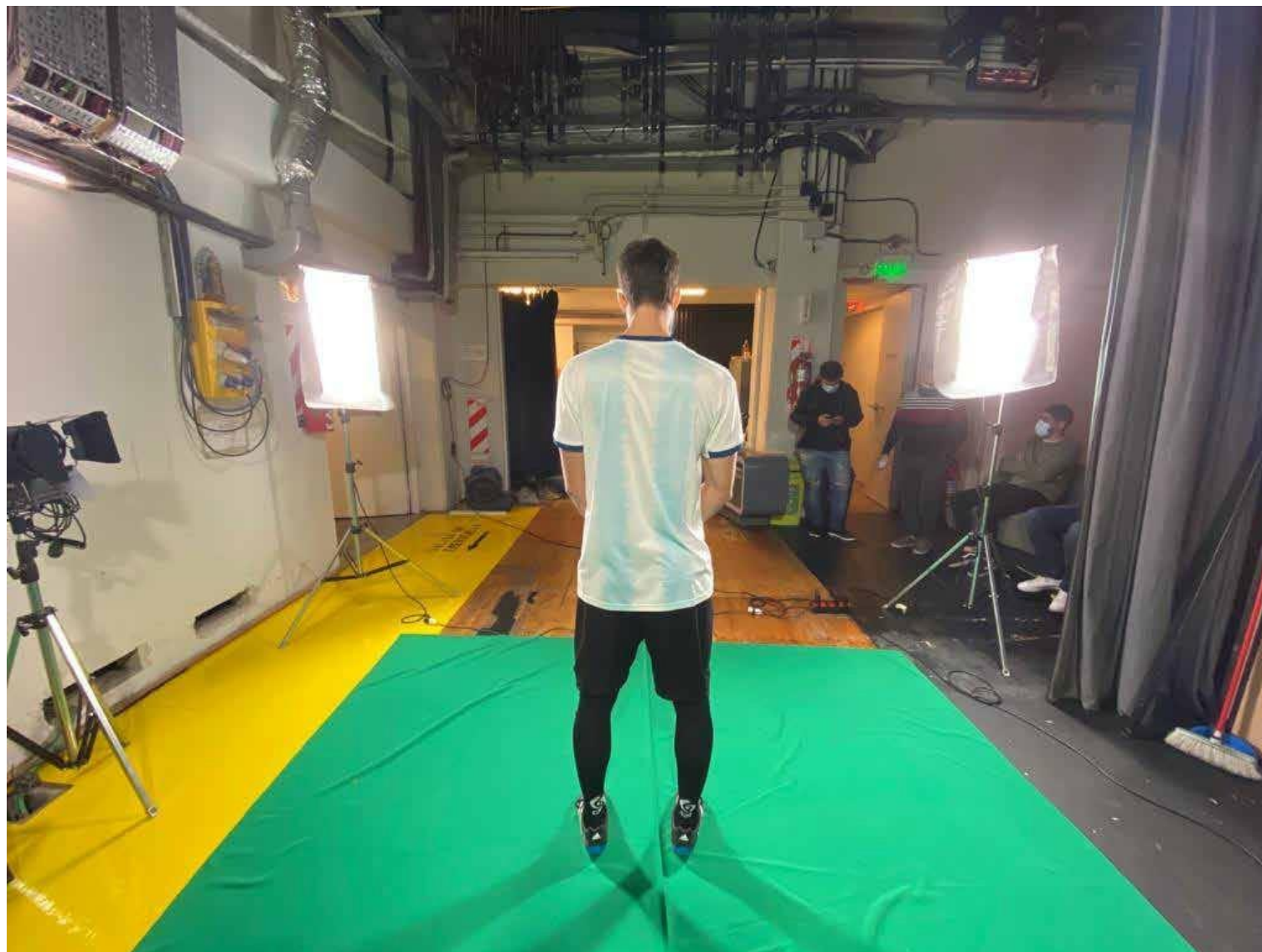
ES IMPORTANTE TENER EN CUENTA EL TIRO DE CÁMARA PARA QUE EL SUJETO ESTE SIEMPRE DENTRO DEL CROMA.



ES MUY IMPORTANTE QUE LA SOMBRA DEL SUJETO NO PROYECTE EN EL FONDO DEL CROMA.



ES MUY IMPORTANTE QUE LA SOMBRA DEL SUJETO NO PROYECTE EN EL FONDO DEL CROMA.



MUESTRA PLANO FOTO AMERICANO.



MUESTRA PLANO JUGADOR FORMACIONES.



MUESTRA PLANO JUGADOR PLACAS.



A large, stylized fingerprint graphic in a lighter shade of blue, centered in the background. The fingerprint is composed of concentric, wavy lines that form a circular pattern.

¡GRACIAS!

1916

www.conmebol.com