



FIFA[®]



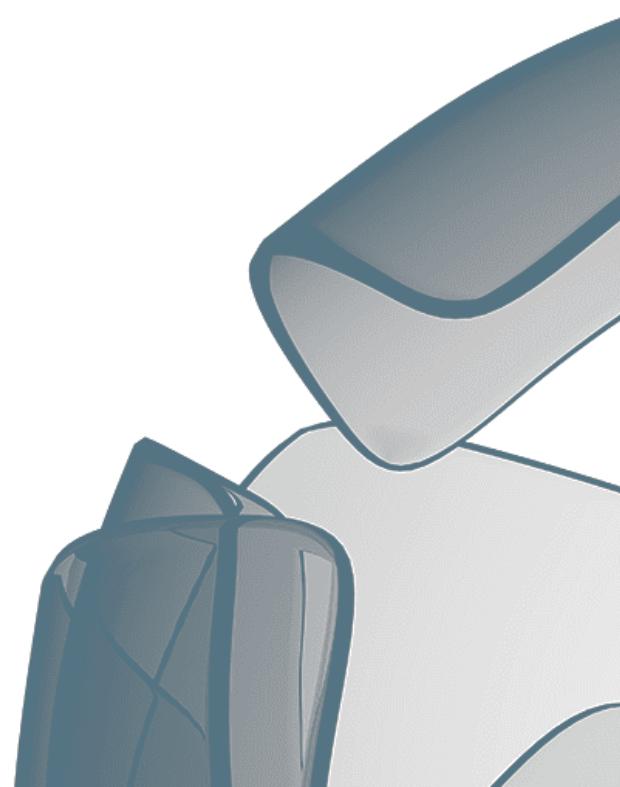
THEIFAB.COM
SINCE 1886

Regras do Jogo 2019/20

Resumo: Mudanças e esclarecimentos

The International Football Association Board
março / 2019

Traduzido para português por:
Florindo Castro Neto
Teresina-PI





Introdução

O 133º AGM do International FA Board (The IFAB) em Aberdeen, na Escócia, em 2 de março de 2019 aprovou uma série de alterações e esclarecimentos sobre as Regras do Jogo para 2019/20. Três mudanças foram aprovadas após dois anos de experiências em mundiais:

- A introdução de cartões amarelos e vermelhos por má conduta por parte dos oficiais da equipe;
- Um jogador ao ser substituído deve sair do campo de jogo no ponto mais próximo da linha limítrofe;
- Em um tiro de meta e um tiro livre para a equipe defensora em sua própria área penal, a bola está em jogo assim que for chutada e se mover claramente (a bola pode ser jogada antes de sair da área penal).

Outras mudanças incluem: redação mais clara para 'mão na bola', jogadores atacantes devem estar a pelo menos a 1m de distância de uma "barreira" defensiva, em um tiro penal o goleiro precisa ter apenas um pé na linha de gol e um novo procedimento de bola ao chão (incluindo ser concedido um bola ao chão se a bola tocar em um oficial de arbitragem e entrar no gol, mudanças na posse da equipe ou início de um ataque promissor).

Este documento resume as principais mudanças e esclarecimentos e também dá a formulação precisa para cada uma das mudanças das Regras, mas não inclui algumas mudanças editoriais (por exemplo, nova ordem de marcadores, etc.) que serão destacadas no livro das Regras do Jogo de 2019/20. Este documento também está disponível no site do IFAB (www.theifab.com), juntamente com um documento mais curto, "**Law Changes 2019-20 - Visão rápida**", que resume apenas as principais alterações. Versões para download das Regras do Jogo 2019/20 em inglês, francês, alemão e espanhol estarão disponíveis em meados de maio no site do IFAB, junto com os detalhes do novo aplicativo do IFAB Laws of the Game.

Todas as alterações entram em vigor em 1º de junho de 2019. As competições que tenham início antes dessa data podem aplicar as alterações desde o início da competição, num ponto acordado durante a competição (por exemplo, após a pausa da meia temporada) ou podem atrasá-las até o início da próxima competição.



Lembretes

O IFAB e a FIFA gostariam de lembrar a todos, dois aspectos muito importantes do jogo:

Capitães

- As Regras do Jogo estabelecem que o capitão tem "um grau de responsabilidade pelo comportamento de sua equipe" - espera-se que os capitães usem essa responsabilidade para ajudar a acalmar / influenciar positivamente o comportamento de seus jogadores, especialmente em situações polêmicas / de confronto envolvendo adversários ou árbitros.

Respeito aos árbitros

- Os jogadores devem respeitar todas as decisões tomadas pelo árbitro e outros árbitros;
- Respeito pelas Regras do jogo e os árbitros que aplicam as Regras são fundamentais para a imparcialidade e beleza da imagem do futebol.

Chave

- As principais alterações das Regras estão sublinhadas; o texto removido é mostrado como tachado (~~excluído~~), CA = advertência com cartão amarelo, CV = expulsão com cartão vermelho.

Resumo de esboço das alterações da Regra

Incluso, um simples esboço das principais mudanças / esclarecimentos.

Regra 3

- Um jogador que está sendo substituído deve deixar o campo de jogo no ponto mais próximo da linha limítrofe, a menos que seja indicado de outra forma pelo árbitro.

Regra 4

- As camisetas interiores podem ser coloridas / estampadas (multicoloridas) se forem exatamente iguais às mangas da camisa principal.

Regra 5

- O árbitro não pode alterar uma decisão de reinício após o reinício do jogo, mas em certas circunstâncias, pode emitir um CA / CV para uma infração anterior;
- Se o árbitro deixar o campo de jogo para uma revisão de VAR ou para chamar os jogadores de volta ao campo no final do primeiro tempo de jogo, uma decisão ainda pode ser alterada;
- Podem ser mostrados CA/CV para os oficiais de equipe culpados de má conduta; Se um infrator não puder ser identificado, o técnico mais experiente na área técnica receberá o CA / CV.
- Se um tiro penal for concedido, o executor da equipe pode receber avaliação ou tratamento e, em seguida, permanecer em campo de jogo para executar o tiro.

Regra 7

- Esclarecimento da diferença entre intervalos de 'resfriamento' e 'hidratação'.

Regra 8

- A equipe que ganhar o sorteio pode escolher dar o tiro de saída;
- Bola ao chão - bola ao chão para o goleiro (se o jogo parar na área penal) ou para um jogador da equipe que tocou a bola pela última vez no local do último toque; todos os outros jogadores (de ambas as equipes) devem estar a pelo menos 4m de distância.

Regra 9

- Bola ao chão se a bola tocar no árbitro (ou em outro árbitro) e entrar no gol, mudar a posse da bola ou iniciar um ataque promissor.

Regra 10

- O goleiro não pode marcar gol, jogando a bola na meta adversária;

Regra 12

- Texto de mão na bola reescrito para maior clareza / consistência com orientações claras para quando o mão na bola "não deliberado" deve (e não deve) ser penalizado.
- Confirmação de que uma infração de mão na bola "ilegal" por um goleiro na sua própria área penal não é sancionada com um CA / CV.
- Se, após um passe deliberado de um companheiro de equipe, o goleiro chutar ou tentar chutar a bola para liberá-la em jogo, o goleiro pode então segurar a bola.
- O árbitro pode atrasar a aplicação de um CA / CV até a próxima parada de jogo, se a equipe não infratora der um tiro livre rápido e criar uma oportunidade clara de gol.
- O CA para uma comemoração de gol "ilegal" permanece mesmo se o gol não validado.
- Lista das infrações de CA / CV para oficiais da equipe.
- Todas as ofensas verbais são punidas com um tiro livre indireto.
- Chutar um objeto é punido da mesma maneira que arremessar um objeto.

Regra 13

- Uma vez que um tiro livre indireto tenha sido marcado, o árbitro pode parar de mostrar o sinal de tiro livre indireto (um braço levantado) se estiver claro que um gol não pode ser marcado diretamente (por exemplo, da maioria dos tiros livres de impedimento).
- Os tiros livres para a equipe defensora em sua área penal, a bola está em jogo quando for chutada e se mover claramente; não precisa sair da área penal.
- Quando houver uma "barreira" defensiva de pelo menos 3 jogadores, todos os jogadores da equipe atacante devem ficar a pelo menos 1m da "barreira"; será marcado tiro livre indireto se eles invadirem.

Regra 14

- Na execução do tiro penal, os postes, o travessão e a rede não devem estar em movimento e o goleiro não deve tocá-los.
- Na execução do tiro penal, o goleiro deve ter pelo menos uma parte de um pé sobre ou a linha de gol; não pode ficar atrás da linha.
- Após a autorização do árbitro para a execução do tiro penal, se ocorrer uma infração, mas o tiro não for executado, o tiro penal deve ser repetido após aplicação de qualquer punição de CA / CV.

Regra 15

- Os adversários devem estar a pelo menos a 2m do ponto da linha lateral de onde do arremesso lateral, mesmo que o executor esteja atrás da linha.

Regra 16

- No tiro de meta, a bola está em jogo, uma vez que for chutado e se mover claramente; não precisa sair da área penal.

Alterações 2019/20

Texto e explicações

Regra 3 – Os jogadores

3. Procedimento de substituição

Texto alterado

A substituição de um jogador por um substituto deve obedecer às seguintes condições: (...)

- *O jogador a ser substituído deve:*

- ✓ *Receber a permissão do árbitro para sair do campo de jogo, a menos que já esteja fora de campo de jogo, e deve sair pelo ponto mais próximo da linha limítrofe, a menos que o árbitro indique que o jogador pode sair diretamente e imediatamente na linha do meio-campo ou em outro ponto (por exemplo, para segurança / proteção ou lesão).*
- ✓ *O jogador a ser substituído não é obrigado a deixar o campo de jogo pela linha de meio de campo, deve ir imediatamente para a área técnica ou vestiário, e, uma vez substituído, não poderá participar do jogo novamente, exceto nos casos em que as substituições ilimitadas sejam permitidas;*
- ✓ *Se um jogador a ser substituído se recusar a sair, o jogo continua sem que a substituição seja realizada.*

Explicação

Para impedir que um jogador que está sendo substituído "perdendo" o tempo saindo lentamente na linha intermediária (que não é um requisito da Regra), o jogador deve sair no ponto mais próximo (como em uma lesão), a menos que o árbitro indique o contrário. se o jogador puder sair rapidamente na linha de meio-campo, há um problema de segurança ou o jogador sai de uma maca. O jogador deve ir imediatamente para a área técnica ou vestiário para evitar problemas com substitutos, espectadores ou oficiais de arbitragem. Um jogador que infringe o espírito desta Regra deve ser advertido por atitude antidesportivo, ou seja, por retardar o reinício do jogo.

Regra 4 – O equipamento dos jogadores

3. Cores

Texto alterado

As camisetas interiores devem ser de cor única que é a mesma cor principal da manga das camisetas ou um padrão / multicores que reproduzem exatamente a cor da manga da camisa.

Explicação

Os fabricantes agora fazem camisetas com mangas cujas mangas são iguais às da camisa principal; estes devem ser permitidos, pois ajudam a coincidir com a tomada de decisões dos funcionários.

4. Outro equipamento

Sistema eletrônico de desempenho e monitoramento

Texto excluído

~~Esse padrão (modelo) profissional será aplicado transitoriamente até 01 de junho de 2019.~~

Explicação

O período de transição termina em 1 de junho de 2019.

Regra 5 – O árbitro

2. Decisões do árbitro

Texto alterado

O árbitro não pode alterar uma decisão de reinicio de jogo, ainda que se convença do erro, quer por entendimento próprio ou em razão da opinião de outro árbitro da partida, se já houver reiniciado o jogo, ou se já houver saído do campo de jogo, após encerrar o primeiro tempo, a partida, ou uma prorrogação. No entanto, se no final de um período de jogo, o árbitro deixar o campo de jogo para ir para a área de revisão ou instruir os jogadores a retornarem ao campo de jogo, isto não impede que uma decisão seja alterada por um incidente que ocorreu antes do final desse período.

Exceto conforme descrito na Regra 12.3 e no protocolo VAR, uma sanção disciplinar somente poderá ser aplicada depois que o jogo for reiniciado, se outro oficial de arbitragem tiver identificado e tentado comunicar a infração ao árbitro antes do reinício do jogo; não se aplica o reinício do jogo associado à sanção disciplinar.

Explicação

A palavra "terminada" não é facilmente traduzida - "abandonada" é melhor.

- Se, no final do intervalo, o árbitro vai para a RRA ou para dizer aos jogadores para retornar ao campo, uma 'revisão' e uma decisão pode ser alterada, se a infração ocorreu antes do final desse período.
- Às vezes, um oficial de arbitragem indica / comunica uma infração de CA / CV (por exemplo, sinalização de um árbitro assistente para conduta violenta fora da disputa bola), mas o árbitro não vê a indicação / ouve a comunicação depois que o jogo foi reiniciado. O árbitro pode tomar a ação disciplinar apropriada, mas a reinicio de jogo associada à infração não se aplica.

3. Poderes e deveres

Medidas disciplinares

Texto alterado

O árbitro:

Tomará medidas contra os oficiais de equipe que não tenham conduta adequada e podendo expulsá-los advertir mostrando cartão amarelo por uma advertência ou um cartão vermelho para expulsar do campo de jogo e das suas imediações, incluindo a área técnica. Se o infrator não puder ser identificado, será punido disciplinarmente o oficial de equipe de posição mais elevada presente na área técnica. Um oficial da equipe médica que for expulso cometer infração de expulsão pode permanecer se (...)

Explicação

O experimento com o CA / CV aos oficiais da equipe por conduta imprópria foi bem-sucedido e revelou muitos benefícios em todos os níveis, inclusive para jovens árbitros que lidam com treinadores adultos "difíceis". Se o infrator não puder ser identificado, o oficial de posição mais elevada da equipe na área técnica (geralmente o técnico principal) receberá o CA / CV (como a pessoa responsável pelos outros oficiais da equipe).

3. Poderes e deveres

Lesões

Texto alterado

Um jogador lesionado não pode ser tratado no campo de jogo (...). As exceções à obrigação de deixar o campo de jogo são apenas quando: (...)

- Um tiro penal for marcado e o jogador lesionado seja o executor.

Explicação

É injusto que o executor precise de avaliação / tratamento e então tenha que deixar o campo e não possa executar o tiro penal.

Regra 7 – A duração do jogo

3. Recuperação do tempo perdido

Texto alterado

*Cada período deve ser acrescido do tempo perdido, em razão de:
(...)*

- Paradas para hidratação (não excedente de um minuto) ou por ordem médica previstas no regulamento da competição;
- Paradas para tratamento médico permitidas pelas pelo regulamento da competição, e paradas para hidratação (não superior a 01 minuto) e intervalos para "resfriamento" (de 90 segundos a 03 minutos).

Explicação

No interesse da segurança dos jogadores, os regulamentos das competições podem permitir que, em certas condições climáticas (por exemplo, umidade e temperaturas elevadas), a pausa para "resfriamento" (de noventa segundos a três minutos) para permitir que a temperatura do corpo caia; elas são diferentes das paradas para ingestão de "bebidas" (no máximo um minuto) que são para hidratação.

Regra 8 – O inicio e o reinício do jogo

1. tiro inicial (saída)

Procedimento

Texto alterado

A equipe que vencer o sorteio efetuado por meio de uma moeda escolhe a direção para onde quer jogar no primeiro período ou executar o tiro de saída.

Dependendo do exposito acima, a outra equipe dá o tiro de saída ou escolhe a direção para onde quer jogar no primeiro período;

- a equipe que ganhou o sorteio escolheu a direção para onde jogar no primeiro período efetua o tiro de saída para iniciar o segundo período;

Explicação

Mudanças recentes nas Regras fizeram com que o tiro de saída fosse mais dinâmico (por exemplo, um gol pode ser marcado diretamente a partir do tiro de saída), por isso os capitães que ganham o sorteio muitas vezes pedem para executar o tiro de saída.

1. Tiro inicial (saída)

Infrações e sanções

Texto alterado

Se o jogador que executar o tiro de saída jogar a bola uma segunda vez antes que esta seja tocada por outro jogador, será marcado a favor da equipe adversária um tiro livre indireto ou, se houver uma infração de mão deliberada na bola, um tiro livre direto.

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do tocar a bola com a mão na Regra 12.

2. Procedimento de bola ao chão

Novo texto

O árbitro realizará bola ao chão para o goleiro da equipe defensora em sua área penal se, quando o jogo foi parado:

- *A bola estava dentro da área penal, ou*
- *O último toque da bola foi dentro da área penal.*

Em todos os outros casos, o árbitro deixará cair a bola (bola ao chão) para um jogador da equipe que tocou a bola pela última vez no local em que a bola tocou em um jogador, um agente externo ou, um oficial de arbitragem conforme descrito na Regra 9.1.

Todos os outros jogadores (de ambas as equipes) devem permanecer a pelo menos 4m da bola até que ela esteja em jogo.

A bola entra em jogo quando tocar no chão.

Qualquer número de jogadores pode disputar uma bola ao chão (incluindo os goleiros); o árbitro não tem poderes para decidir quem pode disputar a bola ao chão nem interferir em seu resultado.

Explicação

O atual procedimento de bola ao chão geralmente leva a um reinício "fabricado" que é "explorado" injustamente (por exemplo, chutando a bola para uma reposição na metade do campo adversário) ou um confronto agressivo. Retornando a bola para a equipe que jogou pela última vez restaura o que foi "perdido" quando o jogo foi interrompido, exceto dentro da área penal onde é mais fácil devolver a bola ao goleiro. Para evitar que a equipe consiga uma vantagem injusta, todos os jogadores de ambas as equipes, exceto o jogador que receber a bola, devem estar a pelo menos 4m de distância.

Regra 9 – A Bola em Jogo e fora de Jogo

1. Bola fora de jogo

Texto alterado

bola está fora de jogo quando: (...)

- *Tocar em um árbitro e permanecer no campo de jogo e:*
 - ✓ *Uma equipe iniciar um ataque promissor; ou*
 - ✓ *A bola entrar diretamente no gol; ou*
 - ✓ *A posse da bola mudar de equipe.*

Em todos esses casos, o jogo é reiniciado com uma bola ao chão.

Explicação

Pode ser muito injusto se uma equipe ganhar uma vantagem ou marcar um gol porque a bola tocou em um oficial de arbitragem, especialmente o árbitro.

2. Bola em jogo

Texto alterado

*A bola estará em jogo em todas as outras situações, **inclusive** quando tocar em um oficial da equipe de arbitragem, e quando rebater **um oficial da equipe de arbitragem** nos postes e nos travessões da meta ou nos mastros de tiro de canto e desde que permaneça **no campo de jogo**.*

Explicação

Exceto conforme descrito na Regra 9.1, a bola está em jogo quando tocar em um oficial de arbitragem.

Regra 10 – Determinando o resultado de uma partida

1. Gol marcado

Texto alterado

Um gol será marcado (...) desde que nenhuma infração às Regras do Jogo tenha sido previamente cometida pela equipe a favor da qual o gol seja marcado.

Se o goleiro jogar a bola diretamente no gol adversário, será concedido um tiro de meta para a equipe adversaria.

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do tocar a bola com a mão na Regra 12.

Regra 12 – Faltas e Incorreções

1. Tiro livre direto

Texto alterado

Também será concedido um tiro livre direto se um jogador cometer uma das seguintes infrações:

- *Tocar **deliberadamente** a bola com as mãos (exceto o goleiro dentro da sua própria área penal);*

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do tocar a bola com a mão na Regra 12.

1. Tiro livre direto

Tocar a bola com a mão

Texto alterado

~~Tocar a bola com as mãos implica o ato deliberado de um jogador tocar a bola com as mãos ou com os braços.~~

~~Devem ser considerados os seguintes critérios:~~

- ~~• o movimento da mão em direção à bola (e não a bola em direção à mão);~~
- ~~• a distância entre o jogador e a bola (bola inesperada);~~
- ~~• a posição da mão não pressupõe necessariamente uma infração;~~

É uma infração se um jogador:

- Tocar deliberadamente a bola com a mão / braço, incluindo mover a mão / braço em direção à bola;
- Ganha a posse / controle da bola depois de tocar com a mão / braço e depois:
 - ✓ marcar um gol na meta adversária;
 - ✓ Criar uma oportunidade clara de gol;
- Marcar um gol diretamente na meta adversária com a mão / braço, mesmo que seja acidental, inclusive pelo goleiro;

Geralmente é uma infração se um jogador:

- Tocar a bola com a mão / braço quando:
 - ✓ A mão / braço faz que o corpo de uma maneira não natural, ocupe mais espaço;
 - ✓ A mão / braço está acima / além do nível de seus ombros (a menos que o jogador jogue deliberadamente a bola que então toca na sua mão / braço)

As infrações acima se aplicam mesmo que a bola toque na mão / braço de um jogador diretamente jogada da cabeça ou do corpo (incluindo o pé) de outro jogador que esteja próximo.

Exceto pelas infrações acima, normalmente não é uma infração se a bola tocar a mão / braço de um jogador:

- Jogada diretamente da própria cabeça ou corpo do jogador (incluindo o pé);
- Jogada diretamente da cabeça ou do corpo (incluindo o pé) de outro jogador que esteja próximo;
- Se a mão / braço estiver perto do corpo e não faz que o corpo de uma maneira não natural, ocupe mais espaço;
- Quando um jogador cai e a mão / braço está entre o corpo e o chão para apoiar o corpo, mas não estendido lateralmente ou verticalmente longe do corpo;

Explicação

É necessária maior clareza para a bola na mão, especialmente nas ocasiões em que a bola na mão "não deliberado" é uma infração. A redação segue vários princípios:

- O futebol não aceita que um gol seja marcado com a mão / braço (mesmo que acidentalmente);
- O futebol espera que um jogador seja penalizado por bola na mão se ganhar a posse / controle da bola com sua mão / braço e ganhar uma grande vantagem, por exemplo. marcar ou criar uma oportunidade clara de gol;
- É natural que um jogador coloque o braço entre o corpo e o chão para apoio ao cair;
- Ter a mão / braço acima da altura do ombro raramente é uma posição "natural" e um jogador está "arriscando" por ter a mão / braço nessa posição, inclusive ao deslizar;
- Se a bola sair do corpo do jogador, ou de outro jogador (de qualquer time) que esteja perto, é frequentemente impossível evitar o contato na mão / braço com a bola.

1. Tiro livre direto

Tocar a bola com a mão

Texto alterado

Fora da sua própria área penal, o goleiro está sujeito às mesmas restrições que os demais jogadores para tocar a bola com as mãos. ~~No interior da sua própria área penal o goleiro não pode ser punido com tiro livre direto por tocar a bola com a mão.~~

Também não lhe pode ser aplicada qualquer sanção disciplinar por isso. Poderá, todavia, ser punido por infração de mão com tiro livre indireto. Se o goleiro tocar a bola com a mão dentro de sua área penal quando não for permitido, um tiro livre indireto será concedido, mas sem sanção disciplinar.

Explicação

Os goleiros não podem tocar a bola com a mão na sua área penal a partir de um passe deliberado com os pés ou de um arremesso lateral de seu companheiro de equipe ou após ter colocado a bola em disputa e antes de a bola seja tocada por outro jogador. Se o fizerem, será marcado um TLI, mas este é qualquer outro toque "ilegal" na bola não é necessário qualquer sanção disciplinar, mesmo que impeça um ataque promissor ou uma oportunidade clara um gol.

2. Tiro livre indireto

Texto alterado

Um tiro livre indireto será concedido à equipe adversária, se o goleiro cometer uma das seguintes infrações dentro da sua própria área penal:

- *Manter a bola nas mãos / braço durante mais de seis segundos antes de soltá-la;*
- *Toca a bola com as mãos / braço após soltá-la e antes de tocar em outro jogador;*
- *A menos que o goleiro tenha chutado ou tentado chutar a bola para colocar em disputa, tocar a bola com a mão / braço, depois de:*
 - ✓ *Receber a bola passada deliberadamente com os pés por um companheiro;*
 - ✓ *Receber a bola diretamente de um arremesso lateral efetuado por um companheiro.*

Explicação

A inclusão de "braço" é consistente com outras partes das Regras do Jogo relacionadas ao tocar a mão na bola.

Quando o goleiro chutar claramente ou tenta chutar a bola para o jogo, isso não mostra nenhuma intenção de segurar a bola, então, se a tentativa de "afastamento" não for bem-sucedido, o goleiro pode então tocar a mão na bola sem cometer uma infração.

3. Medidas disciplinares

Texto alterado

Se, antes de entrar no campo de jogo para o início do jogo, um jogador ou oficial de equipe cometer uma infração passível de expulsão, o árbitro tem autoridade para impedir que o jogador ou oficial de equipe participe do jogo (ver regra 3.6); o árbitro deve relatar quaisquer outras condutas antidesportivas às autoridades competentes.

Se um jogador ou oficial de equipe cometer uma infração sancionável com advertência com cartão amarelo ou com expulsão, quer seja dentro ou fora do campo de jogo, ~~contra um adversário, um companheiro, um oficial de arbitragem ou contra qualquer outra pessoa~~ deve ser punido conforme a natureza de infração cometida.

Apenas jogador, substituto, jogador substituído ou oficial de equipe pode receber o cartão amarelo ou vermelho.

Explicação

Cartões amarelos e vermelhos podem agora ser mostrados aos oficiais da equipe (ver Regra 5).

3. Medidas disciplinares

Retardar o reinício do jogo para mostrar um cartão

Texto alterado

Quando o árbitro decidir advertir com cartão amarelo ou expulsar um jogador, o jogo não deve reiniciar antes que a sanção seja aplicada. a menos que a equipe não infratora execute rapidamente o tiro livre e tenha uma oportunidade clara de gol e o árbitro não tenha iniciado o procedimento da sanção disciplinar. A sanção será aplicada na próxima paralização do jogo; se a infração anterior estava negando uma oportunidade clara gol à equipe adversária, o jogador é advertido.

Explicação

Ocasionalmente, um ataque é interrompido por uma infração de advertência ou de expulsão e a equipe atacante executa um chute rápido e reinicia o ataque "perdido"; É claramente "injusto" se este "novo" ataque seja interrompido para mostrar CA ou CV. No entanto, se o árbitro tiver "distraído" a equipe infratora iniciando o procedimento de exibição da sanção disciplinar correspondente, não é permitido a execução rápida do tiro livre. Por uma infração de acabar uma oportunidade clara de gol, o jogador será advertido e não será expulso porque o ataque foi reiniciado (como quando a vantagem é aplicada para uma infração de oportunidade clara de gol).

3. Medidas disciplinares

Infrações puníveis com advertência – cartão amarelo

Comemoração de gols

Texto alterado

Um jogador deve ser advertido com cartão amarelo (mesmo que o gol não seja validado) por:

Explicação

As advertências para celebrações inapropriadas de gol aplicam-se mesmo que o gol não seja validado, já que o impacto (segurança, imagem do jogo, etc.) é o mesmo que se o gol tivesse sido marcado.

3. Medidas disciplinares

Infrações puníveis com expulsão

Texto alterado

Um jogador, um substituto ou um jogador substituído deve ser expulso quando cometer uma das seguintes infrações:

- impedir com mão deliberada um gol ou uma clara oportunidade de gol da equipe adversária com uma infração de mão na bola (isto não se aplica ao goleiro em sua própria área penal);

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do tocar a bola com a mão na Regra 12.

3. Medidas disciplinares

Impedir um gol ou uma clara oportunidade de gol

Texto alterado

Quando um jogador impide um gol ou uma clara oportunidade de gol da equipe adversária, tocando deliberadamente a bola com a mão, o jogador deve ser expulso independentemente do local onde a infração for cometida.

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do tocar a bola com a mão na Regra 12

3. Medidas disciplinares

Oficiais de equipe

Texto alterado

Quando ocorrer uma ofensa e não for possível identificar o infrator não for possível, o principal oficial de equipe presente na área técnica receberá a sanção disciplinar.

Advertência verbal

As seguintes infrações geralmente devem resultar em uma advertência verbal; Infrações repetidas ou flagrantes devem resultar:

- Em uma advertência ou expulsão;
- Entrar no campo de jogo de maneira respeitosa / sem confronto.
- Não cooperar com um membro da equipe de arbitragem, p. ex. ignorar uma instrução / solicitação do árbitro assistente ou do quarto árbitro.
- Discordar de nível menor / baixo, das decisões da arbitragem com palavras ou ações;
- Ocasionalmente, deixe os limites da área técnica sem cometer outra infração.

Advertência (cartão amarelo)

As infrações de advertência com o cartão amarelo incluem (mas não estão limitadas a):

- Claramente / persistentemente não respeitar os limites da área técnica da sua equipe;
- Atrasar o reinício do jogo pela sua equipe;
- Entrar deliberadamente na área técnica da equipe adversária (sem confronto);

- Divergir com palavra ou ação, incluindo:
 - ✓ jogar / chutar garrafas de bebidas ou outros objetos;
 - ✓ Gestos que mostram uma clara falta de respeito ao (s) árbitro (s) ou a qualquer outro membro da equipe de arbitragem, por exemplo, aplausos sarcásticos.
- Entrar na área de revisão do árbitro (RRA);
- Fazer gestos excessivos / persistentes para obter um cartão vermelho ou amarelo;
- Fazer, excessivamente, o sinal de revisão (tela de TV);
- Fazer gestos ou agir de maneira provocativa ou insultuosa;
- Ter comportamento persistente e inaceitável (incluindo ofensas de advertência repetidas);
- Mostrar falta de respeito ao jogo.

Expulsão (cartão vermelho)

As infrações de expulsão incluem (mas não estão limitados a):

- Atrasar o reinício do jogo pela equipe adversária, por exemplo, segurando a bola, chutando a bola, obstruindo o movimento de um jogador;
- Abandonar deliberadamente a área técnica para:
 - ✓ Discordar ou protestar com um oficial de arbitragem;
 - ✓ Agir de maneira provocativa ou insultuosa.
- Entrar na área técnica adversaria de maneira agressiva ou de confronto;
- Deliberadamente jogar / chutar um objeto no campo de jogo;
- Entrar no campo de jogo para:
 - ✓ Discordar com um oficial de arbitragem (mesmo no intervalo ou após o término do jogo);
 - ✓ Interferir no jogo, com um jogador adversário ou com um oficial de arbitragem.
- Entrar na sala de operação de vídeo – SOV (VOR);
- Ter comportamento físico ou agressivo (incluindo cuspir ou morder) contra um adversário, substituto, oficial de equipe, oficial de arbitragem, espectador ou qualquer outra pessoa (por exemplo, gandula, oficial de segurança ou de competição, etc.)
- Receber uma segunda advertência com cartão amarelo no mesmo jogo;
- Usar linguagem ou gestos ofensivos, injuriosos, ou grosseiros;
- Usar equipamento eletrônico ou de comunicação não autorizado e / ou se comportar de maneira inadequada como resultado do uso de equipamentos eletrônicos ou de comunicação
- Conduta violenta.

Explicação

O uso correto do CA / CV por conduta imprópria dos oficiais de equipe e situações de advertência verbal / CA / CV em infrações às Regras do jogo.

4. Reinício do jogo após faltas e incorreções

Texto alterado

(...)

Se a bola estiver em jogo e o jogador cometer a infração com contato físico dentro do campo de jogo contra:

- ✓ *Um adversário – tiro livre indireto, direto ou pênalti;*
- ✓ *Um companheiro, um substituto ou um jogador substituído, um jogador expulso, um oficial de equipe ou um oficial de arbitragem – tiro livre direto ou tiro penal;*
- ✓ *qualquer outra pessoa – bola ao chão.*

Todas as infrações verbais são penalizadas com um tiro livre indireto.

Explicação

Confirmação dos diferentes reinícios de jogo por infrações físicas e que todas as infrações verbais, mesmo que sejam contra um oficial de arbitragem, é penalizado com um tiro livre indireto.

4. Reinício do jogo após faltas e incorreções

Texto alterado

Se a infração for cometida fora do campo de jogo por um jogador contra um jogador, jogador substituto, jogador substituído ou um oficial da sua própria equipe, o jogo deve ser reiniciado com um tiro livre indireto, a ser executado sobre a linha demarcatória, no ponto mais próximo de onde a infração ocorreu.

Explicação

Esclarecimento de que a infração deve ser cometida por um jogador contra um companheiro de equipe ou um de seus oficiais de equipe, substitutos, etc., para que um TLI seja concedido.

4. Reinício do jogo após faltas e incorreções

Texto alterado

*Se um jogador que esteja dentro ou fora do campo de jogo arremessar ou chutar um objeto (que não seja a bola de jogo) em um jogador adversário, ou arremessa ou chute de um objeto (incluindo uma bola) em um **jogador** adversário, substituto, substituído (inclusive a bola) em um **jogador** adversário, em um substituto, em um substituído ou em um jogador expulso, ou em um oficial de equipe, ou em um oficial de arbitragem, ou na bola do jogo, o jogo deve ser reiniciado com um tiro livre direto (...)*

Explicação

Chutar um objeto para alguém ou na bola do jogo é punida da mesma forma que atirar um objeto.

Regra 13 – Tiros Livres

1. Tipos de livres

Sinal de tiro livre indireto

Texto alterado

O árbitro indicará um tiro livre indireto levantando um braço acima da cabeça. Deverá manter o braço nessa posição até que o tiro seja executado e até que a bola toque em outro jogador, ou saia do jogo ou fique claro que um gol não pode ser marcado diretamente.

Explicação

Muitos TLI estão muito longe da meta do adversário para um gol ser marcado diretamente (por exemplo, TLI para impedimento); nesses casos, o árbitro só precisa manter o sinal até que o tiro seja executado, pois não é fácil correr mostrando o sinal.

2. Procedimento

Texto alterado

Os tiros livres por infrações decorrentes de um jogador entrar, regressar ou sair do campo de jogo sem autorização do árbitro devem ser executados do local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido. Contudo, se um jogador deixar o campo em razão de uma ação de jogo e cometer uma infração fora do campo de jogo contra outro jogador, o jogo será reiniciado com um tiro livre, a ser executado sobre a linha limítrofe do campo, do ponto mais próximo do local onde a infração for cometida; nas infrações punidas com tiro livre direto, um tiro penal será marcado se a infração for cometida nos limites da área de pênalti do jogador infrator;

Explicação

Texto alterado para ser consistente com outras partes das Regras do Jogo.

2. Procedimento

Texto alterado

A bola (...)

- *Entra em jogo logo que seja chutada e se mover claramente exceto no caso de um tiro livre a favor da equipe defensora desde sua área penal, quando a bola só entrará em jogo quando sair diretamente dessa área penal.*

Explicação

A experiência onde, em um tiro livre da equipe defensora na sua própria área penal, a bola está em jogo uma vez que é chutada e não precisa sair da área penal, produziu um reinício de jogo mais rápido e mais construtivo. Os adversários devem permanecer fora da área penal e a pelo menos 9.15m de distância até que a bola esteja em jogo. A mesma mudança foi feita no tiro de meta (ver Regra 16).

2. Procedimento

Texto alterado

Antes da bola entrar em jogo todos os adversários devem encontrar-se:

- *Pelo menos a 9,15 m da bola, a menos que se encontrem na sua própria linha de meta entre os postes de meta;*
- *Fora da área penal nas execuções de tiros livres a favor da equipe adversária dentro de sua própria área penal.*

Quando três ou mais jogadores defensores estão formando uma 'barreira', todos os jogadores da equipe atacante devem permanecer a pelo menos 1m da "barreira" até que a bola esteja em jogo.

Explicação

Os atacantes que estão muito próximos, ou na "barreira" defensiva em um tiro livre, frequentemente causam problemas de gerenciamento e desperdiçam tempo.

Não há justificativa tática legítima para os atacantes estarem na "barreira" e sua presença é contra o "espírito do jogo" e, muitas vezes, prejudica a imagem do jogo.

3. Infrações e sancções

Texto adicional (após o primeiro parágrafo)

(...) Por atrasar o reinício do jogo.

Se, quando na execução de um tiro livre, um jogador da equipe atacante ficar a menos de 1m de uma "barreira" formada por três ou mais jogadores da equipe defensora, será concedido um tiro livre indireto para a equipe defensora.

Explicação

Confirmação do reinicio de jogo se um jogador atacante invadir, ficar a menos de 1m da "barreira"

3. Infrações e sancções

Texto alterado

Se, na execução de um tiro livre a favor da equipe defensora dentro da sua própria área penal, qualquer adversário se encontra dentro dessa área penal porque não teve tempo para sair, o árbitro deve permitir que o jogo continue. Se um jogador estiver dentro da área penal adversária, durante a cobrança de um tiro livre ou entrar nessa área antes da bola entrar em jogo, tocar ou disputar a bola antes ~~da bola tocar em outro jogador de está em jogo~~, o tiro livre deve ser repetido.

~~Se na execução de um tiro livre a favor da equipe defensora, dentro da sua própria área penal, a bola não sair diretamente dessa área, o tiro livre deve ser repetido.~~

Explicação

Confirmação do reinicio de jogo da situação acima.

3. Infrações e sanções

Texto alterado

*Se a bola entrar em jogo e o executor tocar na bola uma segunda vez antes que esta tenha sido tocada por outro jogador, será marcado um tiro livre indireto; se o executor ~~deliberadamente tocar a bola com a mão~~ cometer uma inf*ração de tocar a bola com a mão*: (...)*

Explicação

Confirmação do reinício da situação acima.

Regra 14 – Tiro Penal

1. Procedimento

Texto alterado

- *A bola deve estar imóvel na marca penal;*
- *Os postes, o travessão e a rede do gol devem estar imóvel.*

(...)

O goleiro deve permanecer sobre a linha de meta, de frente para o executor e entre os postes da meta, sem tocar nos postes, no travessão ou na rede do gol, até a bola ser chutada.

(...)

O executor do tiro penal deve chutar a bola para frente; toques de calcanhar são permitidos desde que a bola se mova para frente.

Quando a bola é chutada, o goleiro defensor deve ter pelo menos parte de um pé tocando ou alinhado com a linha de gol.

Explicação

- *O árbitro não deve autorizar que o tiro penal deve ser executado se o goleiro tocar nos postes, no travessão ou na rede, ou se estiver em movimento, por exemplo, o goleiro chutou / sacudiu-os.*
- *Os goleiros não podem ficar na frente ou atrás da linha de gol. Permitir que o goleiro tenha apenas um pé tocando a linha do gol (ou, se estiver pulando, alinhado com a linha de gol) quando o tiro penal é executado, é uma abordagem. é uma abordagem mais prática, pois é mais fácil identificar se os dois pés não estão na linha. Como o executor pode 'realizar finta legal' no correr, é razoável que o goleiro possa dar um passo em antecipação ao chute.*

2. Infrações e sanções

Texto alterado

Uma vez que o árbitro dê a autorização, o tiro penal deve ser executado. Se não for executado, o árbitro pode tomar uma medida disciplinar antes de sinalizar a repetição da execução do tiro penal.

Explicação

Se uma infração ocorrer após o árbitro ter autorizado a execução do tiro penal, mas o tiro não foi executado, um tiro livre não pode ser concedido, uma vez que a bola não foi colocada em jogo; se necessária pode acontecer uma sanção disciplinar.

2. Infrações e sanções

Texto alterado

Se o executor tocar na bola uma segunda vez antes que esta tenha sido tocada por outro jogador;

- *Um tiro livre indireto deve ser marcado (ou tiro livre direto se ~~o-toque~~ for uma infração de mão na bola deliberada).*

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do tocar a bola com a mão na Regra 12

Regra 15 – O Arremesso Lateral

1. Procedimento

Texto alterado

Todos os adversários devem estar a pelo menos 2 metros de distância do local da linha lateral onde o arremesso lateral será executado.

Explicação

Isto cobre situações em que um jogador leva uma reposição a alguma distância da linha lateral

2. Infrações e sanções

Texto alterado

Se, após a bola entrar em jogo, o executor do arremesso tocar na bola antes de ela ser tocada por outro jogador, deve ser marcado um tiro livre indireto; se o executor ~~deliberadamente tocar a bola~~ cometer infração de tocar a bola com a mão: (...)

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do tocar a bola com a mão na Regra 12

Regra 16 – O Tiro de Meta

1. Procedimento

Texto alterado

- *A bola deve estar imóvel e deve ser chutada de qualquer ponto da área de meta por um jogador da equipe defensora;*
- *A bola estará em jogo ~~assim que sair diretamente da área penal~~ for chutado e se mover claramente.*

Explicação

A experiência é que em um tiro de meta ele está em jogo uma vez que é chutado, e ele não precisa sair da área penal, ele criou um reinício mais rápido e mais dinâmico / construtivo para o jogo. Reduziu o tempo "desperdiçado / desperdiçado", incluindo parar a tática de "perder" o tempo em que um defensor joga deliberadamente a bola antes de deixar a área penal, sabendo que tudo o que acontecerá é que repetia o tiro de meta. Oponentes devem permanecer fora da área de penalidade até que a bola esteja em jogo.

2. Infrações e sanções

Texto alterado

~~Se a bola não sair da área penal ou se for tocada por qualquer jogador antes de sair, o tiro de meta será repetido.~~

Explicação

Veja acima (Regra 16.1)

2. Infrações e sanções

Texto alterado

Se, após a bola entrar em jogo, o executor tocar novamente na bola antes que ela tenha sido tocada por outro jogador, será marcado um tiro livre indireto; se o executor ~~tocar deliberadamente a bola com as mãos~~ cometer infração de tocar a bola com a mão:

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do tocar a bola com a mão na Regra 12

2. Infrações e sanções

Texto alterado

Se, quando um tiro de meta é executado, qualquer jogador adversário estiver dentro da área penal adversaria porque não teve tempo para sair, o árbitro permite que o jogo continue. Se um adversário que está na área de grande penalidade (...), tocar ou disputar a bola antes da bola ~~tocar em outro jogador~~ está em jogo, o tiro de meta é repetido.

Explicação

Confirmação da ação que o árbitro deve realizar quando um adversário está dentro da área penal adversaria quando um tiro de meta é executado.

Regra 17 – O Tiro de Canto

2. Infrações e sanções

Texto alterado

Se, após a bola entrar em jogo, o executor toca na bola uma segunda vez antes que esta tenha sido tocada por outro jogador, será marcado um tiro livre indireto; se o executor ~~tocar deliberadamente a bola com as mãos~~ cometer infração de tocar a bola com a mão: (...)

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do tocar a bola com a mão na Regra 12

Protocolo VAR

Decisões/incidentes revisáveis capazes de mudar o rumo de uma partida

Texto alterado

As categorias de decisões/incidentes que podem ser revisadas em caso de um possível “erro claro e óbvio” ou de um “incidente grave não percebido” são:

A - Gol/não foi gol

- ~~Toda infração pela equipe que marcou o gol no ataque que culminou em um gol marcado, incluindo:~~ Infração pela equipe atacante na jogada que levou a ou na marcação do gol (bola na mão, falta etc.);
- Infração cometida pela equipe atacante na jogada ou na marcação de um gol (mão, falta, impedimento, etc.);
- ~~Impedimento: posição e infração;~~
- Bola fora de jogo antes do gol;
- Decisões de gol/não foi gol;
- Na execução do tiro penal, infração do goleiro, executor ou invasão de um atacante ou defensor que se envolva diretamente no jogo após a bola rebotar no poste, travessão ou no goleiro.

B - Tiro penal/não foi tiro penal

- Tiro penal marcado incorretamente;
- Infração cometida pela equipe atacante que não foi punida antes do tiro penal (mão, falta, impedimento, etc.)
- Bola fora de jogo antes do tiro penal;
- Localização da infração (dentro ou fora da grande área);
- ~~Infração pela equipe atacante na jogada que culminou no incidente de tiro penal;~~
- ~~Infração pelo goleiro e/ou cobrador do pênalti na hora de cobrar o tiro penal;~~
- ~~Invasão por um atacante ou defensor, que fica diretamente envolvido na jogada em caso de o tiro penal dar rebote da trave, travessão ou do goleiro~~

Explicação

Texto simplificado nas revisões de infrações de gol/não foi gol e tiro penal/não foi tiro penal.

Procedimentos

Decisão Original

Texto alterado

Se um árbitro assistente atrasar uma bandeira por uma infração, o árbitro assistente deve levantar a bandeira se a equipe atacante marcar um gol, concedido um tiro penal, tiro livre, tiro de canto ou arremesso lateral, ou ter a posse da bola após o término do ataque promissor; Em todas as outras situações, o árbitro assistente deve decidir se quer ou não levantar a bandeira, de acordo com as exigências do jogo.

Explicação

Esclarecimento de quando o árbitro assistente deve levantar uma bandeira “atrasada” para uma decisão muito próxima.

Procedimentos Verificação

Texto alterado

O VAR poderá “verificar” as imagens gravadas em velocidade normal e/ ou em câmera lenta, entretanto, de forma geral, replays em câmera lenta somente devem ser usados em casos de fatos, como, por exemplo, em posição de infração/jogador; ponto de contato para infrações físicas e mão na bola, bola fora de jogo (incluindo gol/não foi gol); a velocidade normal deve ser usada para a “intensidade” de uma infração ou para decidir se foi uma infração de mão na bola intencional.

Revisão

Texto alterado

Para decisões subjetivas, como, por exemplo, intensidade de uma entrada, interferência em impedimento, considerações acerca de bola na mão (~~posição, intenção etc.~~), normalmente se recomenda uma “revisão no campo de jogo” (OFR)

O árbitro pode solicitar diferentes ângulos de câmera/velocidades de replay, entretanto, de forma geral, replays em câmera lenta só devem ser usados em relação a fatos, como, por exemplo, posição de infração/jogador, ponto de contato para infrações físicas e mão na bola, bola fora de jogo (inclusive gol/não foi gol); velocidade normal deve ser usada para a “intensidade” de uma infração ou para decidir se uma bola não é infração de mão ~~foi “deliberada”~~.

Explicação

Mudança para ser consistente com a reformulação do tocar a bola com a mão na Regra 12.

jogadores, Substitutos e oficiais de equipe

Texto alterado

(...)

- Um Jogador, substituto, jogador substituído, oficial de equipe que mostre excessivamente o sinal/gesto de TV ou entre na RRA será advertido.
- ~~Um integrante da equipe que mostre excessivamente o sinal/gesto de TV ou entre na RRA será publicamente e oficialmente advertido (ou punido, em casos em que cartões amarelos e vermelhos para integrantes da equipe estiverem em uso);~~
- Um Jogador, substituto, jogador substituído, oficial de equipe que entre na VOR será expulso; ~~um integrante da equipe que entre na VOR será retirado da área técnica~~

Explicação

Referência ao CA / CV para oficiais da equipe, após a mudança nas Regras 5 e 12.