

**CAMPEONATO METROPOLITANO**  
**2016**  
**SUB13 SUB14**



## **I - DOS OBJETIVOS**

**Art. 1º** - O Campeonato Metropolitano SUB13 e SUB14 2016 tem como primeira finalidade promover o intercambio de jovens atletas nas faixas etárias de 13 anos e 14 anos, através da prática esportiva de futebol.

## **II – DAS ASSOCIAÇÕES**

**Art. 2º** - Integrarão a **Comissão Organizadora do Campeonato Metropolitano 2016 / SUB13 e SUB14**, os membros da Action Sports e as Associações aqui relacionadas: Botafogo de Futebol e Regatas, Clube de Regatas do Flamengo, Club de Regatas Vasco da Gama, Fluminense Football Club.

## **III – DO CALENDÁRIO E FORMA DE DISPUTA**

**Art. 3º** - O Campeonato será disputado no período de Maio a Dezembro de 2016.

TAÇA GUANABARA		
FASE	MÊS	DATAS
1ª FASE TURNO	MAIO	22DOM
		26QUI/29DOM
	JUNHO	05DOM
		12DOM
		19DOM
		26DOM
1ª FASE RETURNO	JULHO	03DOM
		10DOM
		16DOM
		24DOM
		31DOM
2ª FASE	AGOSTO	07DOM
SEMI-FINAL	AGOSTO	14DOM
FINAL	AGOSTO	21DOM

**CAMPEONATO METROPOLITANO**  
**2016**  
**SUB13 SUB14**



TAÇA RIO		
FASE	MÊS	DATAS
1ª FASE TURNOS	SETEMBRO	04DOM
		07QUA
		11DOM
		18DOM
	OUTUBRO	25DOM
		02DOM
1ª FASE RETORNO	OUTUBRO	09DOM
		16DOM
		23DOM
		30DOM
	NOVEMBRO	06DOM
2ª FASE	NOVEMBRO	13DOM
SEMI-FINAL	NOVEMBRO	20DOM
FINAL	NOVEMBRO	27DOM
DATAS EXTRAS	OUTUBRO	12QUA
	NOVEMBRO	02QUA

CAMPEÃO METROPOLITANO		
FINAL	DEZEMBRO	04DOM

**CAMPEONATO METROPOLITANO**  
**2016**  
**SUB13 SUB14**



**Art. 4º - A Forma de Disputa**

§ 1º - As Equipes Convidadas serão: Olaria A.C., Nova Iguaçu F.C., União E.C., América F.C., Boavista S.C., Friburguense F.C., A.A.Portuguesa e Madureira E.C., União E.C.

§ 2º - O CAMPEONATO METROPOLITANO 2016, será disputado em três etapas, sendo a **PRIMEIRA ETAPA** denominado **TAÇA GUANABARA**, a **SEGUNDA ETAPA** denominado **TAÇA RIO** e a **FINAL(CAMPEÃO METROPOLITANO)**, em caso de associações diferentes vencedoras da TAÇA GUANABARA E TAÇA RIO.

§ 3º - O CAMPEONATO METROPOLITANO será disputada por doze equipes, sendo as associações distribuídas por sorteio em dois grupos (A e B). Devendo os grupos serem mantidos para a **PRIMEIRA ETAPA** denominado **TAÇA GUANABARA** e para a **SEGUNDA ETAPA** denominado **TAÇA RIO**.

SUB 13	
GRUPO A	GRUPO B
C. R. FLAMENGO	C.R.VASCO DA GAMA
FLUMINENSE F. C	BOTAFOGO F. R.
	AMÉRICA F. C.
BOAVISTA F. C.	UNIÃO E. C.
MADUREIRA E. C.	NOVA IGUAÇU F. C.
OLARIA A. C.	A. A. PORTUGUESA
SUB 14	
GRUPO A	GRUPO B
C. R. FLAMENGO	C.R.VASCO DA GAMA
FLUMINENSE F. C	BOTAFOGO F. R.
	BARRA DA TIJUCA F.C.
BOAVISTA F. C.	UNIÃO E. C.
MADUREIRA E. C.	FRIBURGUENSE F. C.
OLARIA A. C.	A. A. PORTUGUESA

**CAMPEONATO METROPOLITANO**  
**2016**  
**SUB13 SUB14**



§ 4º - A **TAÇA GUANABARA**, será disputada por doze equipes, em **TURNO** e **RETURNO**, que jogarão em sistema de rodízio simples. No **TURNO** as equipes jogarão em sistema de rodízio simples contra as equipes do outro grupo e no **RETURNO** as equipes jogarão em sistema de rodízio simples dentro do seu grupo.

§ 5º - Na **PRIMEIRA FASE** da TAÇA GUANABARA, as Equipes serão ordenadas classificatoriamente dentro de seus Grupos para a fase seguinte. Classificando-se para a **SEGUNDA FASE (QUARTAS DE FINAL)** da Competição, as quatro equipes com a melhor pontuação dentro do Grupo nesta fase.

§ 6º - Ficando a distribuição das equipes para a **SEGUNDA FASE**, da forma que segue a baixo:

GRUPO C	GRUPO D	GRUPO E	GRUPO F
1º COLOCADO DO GRUPO A	2º COLOCADO DO GRUPO A	3º COLOCADO DO GRUPO A	4º COLOCADO DO GRUPO A
4º COLOCADO DO GRUPO B	3º COLOCADO DO GRUPO B	2º COLOCADO DO GRUPO B	1º COLOCADO DO GRUPO B

§ 7º - A contagem de pontos será realizada dentro do grupo, como no sistema FIFA, 3 (três) pontos ganhos por vitória e 1(um) ponto ganho por empate.

§ 8º - Na **Primeira Fase**, ocorrendo **EMPATE NA ORDENAÇÃO CLASSIFICATÓRIA**, em números de pontos ganhos entre duas ou mais associações dentro do grupo, serão aplicados os critérios estabelecidos no **Art. 6º**.

§ 9º - Na **Segunda Fase e Semi-final**, as equipes jogarão entre si, em jogo único. Classificando-se para a fase seguinte a equipe vencedora. Em caso de empate no tempo normal, serão cobrados, alternadamente, cinco tiros livres da marca de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados alternadamente, um tiro livre direto da marca de pênalti para cada equipe. Observando-se as Normas da FIFA para a alternância dos cobradores.

§ 10º - Na **Segunda Fase e Semi-final o MANDO DE CAMPO**, será definido pela classificação da primeira fase na seguinte forma:

- a) A equipe melhor classificada na Categoria SUB14 é a que determinará o mando de campo da mesma.
- b) A Categoria SUB13 deverá acompanhar o mando de campo da Categoria SUB14 de sua respectiva Associação.

**CAMPEONATO METROPOLITANO**  
**2016**  
**SUB13 SUB14**



§ 11º - Na Fase Semi-final o vencedor do GRUPO C jogará contra o vencedor do GRUPO E e o vencedor do GRUPO D jogará com o vencedor do GRUPO F. A distribuição das equipes para os jogos segue a baixo:

SEMI FINAIS		
VENCEDOR DO GRUPO C	X	VENCEDOR DO GRUPO E
VENCEDOR DO GRUPO D	X	VENCEDOR DO GRUPO F

§ 12º - Os vencedores dos jogos da Fase Semi-final, disputarão a Final da **TAÇA GUANABARA** em jogo único. Em caso de empate no tempo normal, serão cobrados, alternadamente, cinco tiros livres da marca de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados alternadamente, um tiro livre direto da marca de pênalti para cada equipe. Observando-se as Normas da FIFA para a alternância dos cobradores.

§ 13º - No jogo da Final da **TAÇA GUANABARA** o **MANDO DE CAMPO**, será definido pela Associação melhor classificada na Primeira Fase, jogando a partida como mandante;

§ 14º - A **TAÇA RIO**, será disputada por doze equipes, em **TURNO** e **RETURNO**, que jogarão em sistema de rodízio simples. No **TURNO** as equipes jogarão em sistema de rodízio simples contra as equipes do outro grupo e no **RETURNO** as equipes jogarão em sistema de rodízio simples dentro do seu grupo.

§ 15º - Na **PRIMEIRA FASE** da TAÇA RIO, as Equipes serão ordenadas classificatoriamente dentro de seus Grupos para a fase seguinte. Classificando-se para a **SEGUNDA FASE (QUARTAS DE FINAL)** da Competição, as quatro equipes com a melhor pontuação dentro do Grupo nesta fase.

§ 16º - Ficando a distribuição das equipes para a **SEGUNDA FASE**, da forma que segue a baixo:

GRUPO C	GRUPO D	GRUPO E	GRUPO F
1º COLOCADO DO GRUPO A	2º COLOCADO DO GRUPO A	3º COLOCADO DO GRUPO A	4º COLOCADO DO GRUPO A
4º COLOCADO DO GRUPO B	3º COLOCADO DO GRUPO B	2º COLOCADO DO GRUPO B	1º COLOCADO DO GRUPO B

§ 17º - A contagem de pontos será realizada dentro do grupo, como no sistema FIFA, 3 (três) pontos ganhos por vitória e 1(um) ponto ganho por empate.

**CAMPEONATO METROPOLITANO  
2016  
SUB13 SUB14**



**§ 18º** - Na **Primeira Fase**, ocorrendo **EMPATE NA ORDENAÇÃO CLASSIFICATÓRIA**, em números de pontos ganhos entre duas ou mais associações dentro do grupo, serão aplicados os critérios estabelecidos no **Art. 6º**.

**§ 19º** - Na **Segunda Fase e Semi-final**, as equipes jogarão entre si, em jogo único. Classificando-se para a fase seguinte a equipe vencedora. Em caso de empate no tempo normal, serão cobrados, alternadamente, cinco tiros livres da marca de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados alternadamente, um tiro livre direto da marca de pênalti para cada equipe. Observando-se as Normas da FIFA para a alternância dos cobradores.

**§ 20º** - Na **Segunda Fase e Semi-final o MANDO DE CAMPO**, será definido pela classificação da primeira fase na seguinte forma:

- a) A equipe melhor classificada na Categoria SUB14 é a que determinará o mando de campo da mesma.
- b) A Categoria SUB13 deverá acompanhar o mando de campo da Categoria SUB14 de sua respectiva Associação.

**§ 21º** - Na **Fase Semi-final** o vencedor do GRUPO C jogará contra o vencedor do GRUPO E e o vencedor do GRUPO D jogará com o vencedor do GRUPO F. A distribuição das equipes para os jogos segue a baixo:

SEMI FINAIS		
VENCEDOR DO GRUPO C	X	VENCEDOR DO GRUPO E
VENCEDOR DO GRUPO D	X	VENCEDOR DO GRUPO F

**§ 22º** - Os vencedores dos jogos da Fase Semi-final, disputarão a Final da **TAÇA RIO** em jogo único. Em caso de empate no tempo normal, serão cobrados, alternadamente, cinco tiros livres da marca de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados alternadamente, um tiro livre direto da marca de pênalti para cada equipe. Observando-se as Normas da FIFA para a alternância dos cobradores.

**§ 23º** - No jogo da **Final da TAÇA RIO o MANDO DE CAMPO**, será definido pela Associação melhor classificada na Primeira Fase, jogando a partida como mandante

**§ 24º** - A **Final do CAMPEONATO METROPOLITANO 2016**, será disputada em jogo único, entre a Associação vencedora da **TAÇA GUANABARA** e a vencedora da **TAÇA RIO** (em caso de associações diferentes terem sido vencedoras da TAÇA GUANABARA E TAÇA RIO)

**CAMPEONATO METROPOLITANO  
2016  
SUB13 SUB14**



**§ 25º** - No jogo da **Final do CAMPEONATO METROPOLITANO 2016**, “**não haverá mando de campo**”, devendo a Direção da Competição, determinar o local dos jogos. Devendo o mesmo acontecer em campo neutro. Em caso de empate no tempo normal, serão cobrados, alternadamente, cinco tiros livres da marca de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados alternadamente, um tiro livre direto da marca de pênalti para cada equipe. Observando-se as Normas da FIFA para a alternância dos cobradores.

#### **IV – DA CONTAGEM DE PONTOS E DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE**

**Art. 5º** – A contagem de pontos será como no sistema FIFA, 3 (três) pontos ganhos por vitória e 1(um) ponto ganho por empate.

**Art. 6º** – Nas fases , ocorrendo empate em números de pontos ganhos entre duas ou mais associações, serão aplicados os seguintes critérios de desempate:

- a) **Maior número de vitórias na fase;**
- b) **Confronto direto**
- c) **Maior saldo de gols na fase;**
- d) **Maior número de gols pró na fase;**
- e) **Gol Average (média aritmética).**
- f) **Sorteio.**

**§ 1º** – Os critérios de desempate serão utilizados na sequencia eliminando-se sempre a equipe que se encontrar em desvantagem e utilizando-se os critérios seguintes para definir as demais equipes que porventura estiverem empatadas.

**§ 2º** - Gol Average ( média aritmética, que se utiliza dos gols marcados dividido pelo número de gols sofridos).

#### **V - DA INSCRIÇÃO CATEGORIA**

**Art. 7º** - Todo atleta para participar do Campeonato na CATEGORIA SUB13 e na CATEGORIA SUB14 devem estar regularmente inscrito na ACTION (ficha de inscrição própria).

**§ 1º** – O prazo para inscrição dos atletas será até a .....

CATEGORIA	ANO DE NASCIMENTO	FAIXA ETÁRIA
SUB13	2003, 2004, 2005	11, 12 e 13 anos
SUB14	2002 e 2003	13 e 14 anos

**CAMPEONATO METROPOLITANO**  
**2016**  
**SUB13 SUB14**



**§ 2º** - Fica estabelecido, que o atleta relacionado para atuar em uma partida, não poderá ser novamente relacionado, **para atuar na mesma rodada**, na categoria superior, neste **Artigo** estabelecido.

**Art. 8º** - Para todas as partidas cada Equipe deverá entregar ao Árbitro, quinze minutos antes da mesma, **as carteiras de Identidade (ou xerox autenticada)** e Relação Nominal de todos Atletas e membros de Comissão Técnica que participarão da partida. A relação de jogo referida deverá conter, obrigatoriamente, o nome completo, data de nascimento, apelido, número da camisa de jogo, número de identificação civil oficial, além de nome completo, função e identificação civil oficial dos membros de Comissão Técnica.

**§ 1º** - **Será tolerado um atraso máximo de 15 (quinze) minutos para o início dos jogos**, findo o qual, será considerada ausente a equipe (sendo o atraso caracterizado pela ausência da Equipe em campo e ou a não apresentação das carteiras de Identidade (ou xerox autenticada) e Relação Nominal de todos Atletas) .

## **VI – DO BANCO DE SUPLENTEs, SUBSTITUIÇÕES E TEMPO DE PARTIDA**

**Art. 9º** - No banco de suplentes poderão ficar apenas os onze atletas e os membros da Comissão Técnica.

**§ 1º** - Durante os jogos, somente poderão permanecer no campo, sentados junto ao banco de suplentes **5 (cinco) membros da Comissão Técnica** devidamente credenciados, podendo serem os mesmos: Técnico, Preparador Físico, Treinador de Goleiros, Médico e Massagista.

**§ 2º** - Será obrigatório o uso de coletes, de cor diferente aos uniformes das equipes participantes, pelos atletas no banco de reservas.

**Art. 10º** - Poderão ser feitas 11(onze) substituições. O atleta substituído não poderá retornar ao jogo.

**§ 1º** - As substituições deverão ser realizadas de forma automática, dentro da ZONA DE SUBSTITUIÇÃO, localizada em frente à mesa do Árbitro Reserva, junto à linha lateral, no meio do campo.



**CAMPEONATO METROPOLITANO  
2016  
SUB13 SUB14**



**§ 2º** - As substituições devem ser autorizadas pelo Árbitro Reserva

- a) No momento da substituição deve ser entregue ao mesmo uma FILIPETA DE SUBSTITUIÇÃO, na qual deve constar o número e nome do atleta que será substituído e o número e nome do atleta que irá substituí-lo.

**§ 3º** - Fica estabelecido que **é obrigatória a realização de no mínimo, 03(três) substituições no intervalo do jogo** (Observando-se que caso ocorram substituições durante o primeiro tempo-antes do intervalo da partida, estas serão somadas dentro do número previsto das 03 substituições obrigatórias).

**Art. 11º** - O tempo de partida para as categorias SUB13 e SUB14 será de 70 minutos divididos em 35 minutos para cada tempo com intervalo de 10 minutos.

**VII – DA TABELA, DOS ESTÁDIOS E HORÁRIOS DOS JOGOS**

**Art. 12º** - Os jogos serão disputados nos estádios e horários indicados pelos clubes, e devidamente CREDENCIADOS pela Coordenação da Competição, observado o disposto nos parágrafos seguintes;

**§ 1º** - O mando de campo para todas as partidas do campeonato está determinado pela tabela da competição. As equipes mandantes estão à esquerda de cada partida na tabela.

**§ 2º** - Os jogos estarão sendo previstos para os domingos, tendo início as 9:00h para Categoria SUB13 e as 10:30h para Categoria SUB14. As partidas que forem realizadas no período da tarde terão início as 14:00h para a Categoria SUB14 e as 15:30h para a Categoria SUB13.

**Art. 13º** - A Action Sport organizadora da competição, poderá autorizar a mudança de qualquer partida através de comum acordo entre as equipes com 72 horas de antecedência, para o mesmo sendo estabelecida a quinta-feira que antecede a rodada até às 10hs.

**VIII - DAS ADVERTÊNCIAS**

**Art. 14º** – Os Cartões Amarelos não serão cumulativos para suspensão dos atletas.

**Art. 15º** – O Atleta que receber Cartão Vermelho poderá ser substituído dentro da partida, devendo cumprir suspensão automática na partida seguinte.

**§ 1º** – Membros da Comissão Técnica que forem expulsos de campo estarão, automaticamente, suspensos por um jogo e serão submetidos a uma comissão disciplinar, que julgará o ocorrido.

**CAMPEONATO METROPOLITANO**  
**2016**  
**SUB13 SUB14**



**§ 2º** - Caso ocorra invasão de campo, com torcedor e/ou dirigente identificado, em súmula, antes durante ou depois da realização da partida, os mesmos terão suas condutas avaliadas, podendo ter como sanção as seguintes disposições:

- ☐ Mando de campo invertido na próxima rodada que estiver como mandante
- ☐ Perda dos pontos da partida.
- ☐ Exclusão do membro da Comissão ou dirigente da competição.
- ☐ Eliminação da equipe da competição.

**.§ 3º** - Em caso de objetos atirados contra a arbitragem e/ou adversário, sendo o torcedor, devidamente identificada em súmula.

- ☐ Mando de campo invertido na próxima rodada que estiver como mandante
- ☐ Perda dos pontos da partida.
- ☐ Eliminação da equipe da competição.

## **IX - DAS OBRIGAÇÕES DO MANDANTE**

**Art. 16º** – Caberá à associação detentora do mando de campo, as seguintes providencias para segurança e ordem da partida, além das despesas da partida:

1. Providenciar policiamento ( Ofício);
2. Manter obrigatoriamente um Médico durante a realização da partida. O não cumprimento deste item será punido com WO em favor do visitante.
3. Pagamento da Taxa de arbitragem (deverá ser realizado antes do início da mesma)
4. Fornecer 2 (duas) bolas da marca Topper.
5. Providenciar Maca e Maqueiros
6. Providenciar Campo de Jogo devidamente marcado e com todos os ítems conforme as Regras do Futebol
7. Providenciar Vestiários limpos e seguros para a Equipe visitante e Equipe de Arbitragem

**§ 1º** - Cabe a Equipe com “**Mando de Campo**” precaver-se com relação as cores do uniforme, que deverá ser diferenciado para a realização da partida. **Devendo no caso o MANDANTE trocar o mesmo se assim for determinado pela equipe de arbitragem.**

**§ 2º** – A equipe com mando de campo estará sempre ao lado esquerdo da tabela.

**CAMPEONATO METROPOLITANO  
2016  
SUB13 SUB14**



**X - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

**Art. 17º** – As Equipes Convidadas pagarão a Action Sport a 1ªParcela e 2ªParcela de custeio da Competição,

**§ 1º - TAÇA GUANABARA** - Ficando estabelecido o valor de R\$ 400,00 (Quatrocentos Reais) para cada categoria até o início da primeira rodada da Taça Guanabara.

**§ 2º - TAÇA RIO** - Ficando estabelecido o valor de R\$ 400,00 (Quatrocentos Reais) para cada categoria até o início da primeira rodada da Taça Rio.

**§ 3º** - As Equipes Co-organizadoras pagarão a Action Sport a Taxa Única de custeio da Competição, para cada categoria até o início da primeira rodada da Competição.

**Art. 18º** – As equipes se obrigam a cumprir todas as partidas da Competição, a falta a qualquer jogo será penalizada com o resultado de 3x0 para a Equipe adversária.

**§ 1º** - A equipe que não comparecer para disputar qualquer partida da competição, assim como a que chegar com atraso superior a quinze minutos após o horário previsto para o início da partida, perderá a princípio, os pontos daquela partida, caso não entre com recurso ou o mesmo seja indeferido pela coordenação.

**§ 2º** - A equipe que for eliminada da competição dentro da respectiva categoria, terá desta forma, anulados os pontos, os gols contra e a favor dos jogos realizados por esta equipe na fase, e tendo formalizado o resultado de 3x0 para as equipes adversárias.

**Art. 19º** - A Equipe que inserir atleta irregular, não inscrito na ACTION ou cumprindo suspensão automática perderá a partida pelo Placar de 3x0 em favor de seu adversário. A punição será executada e comunicada pela Action Sport a todos os participantes.

**Art. 20º** – A Action Sports Organizadora da competição manterá MÍDIA INFORMATIVA com a Tabela e Classificação atualizada.

**Art. 21º** – A Actions Sports será responsável pela distribuição da Premiação da Competição: Troféus de Campeão, Vice-Campeão, Artilheiro, Goleiro Destaque da Final, Destaque da Final e 40 Medalhas para Campeão e Vice-Campeão.

**Art. 22º** - A interpretação do presente Regulamento, e a solução dos casos omissos, ou conflitantes, caberá à Coordenação da Action Sports.

**CAMPEONATO METROPOLITANO  
2016  
SUB13 SUB14**



**Art. 23º** – Taxa de Arbitragem

TAXA DE ARBITRAGEM		
1ª FASE / QUARTA DE FINAL	SUB13	
	SUB14	
SEMI-FINAIS e FINAIS	SUB13	
	SUB14	

**Art. 24º** – Este Regulamento foi discutido em reunião, sendo considerado por todas as Equipes aprovado e entrando em vigor imediatamente.