

CAMPEONATO METROPOLITANO 2016

SUB13 SUB14



I - DOS OBJETIVOS

Art. 1º - O Campeonato Metropolitano SUB13 e SUB14 2016 tem como primeira finalidade promover o intercambio de jovens atletas nas faixas etárias de 13 anos e 14 anos, através da prática esportiva de futebol.

II – DAS ASSOCIAÇÕES

Art. 2º - Integrarão a **Comissão Organizadora do Campeonato Metropolitano 2016 / SUB13 e SUB14**, os membros da Action Sports e as Associações aqui relacionadas: Botafogo de Futebol e Regatas, Clube de Regatas do Flamengo, Club de Regatas Vasco da Gama, Fluminense Football Club.

III – DO CALENDÁRIO E FORMA DE DISPUTA

Art. 3º - O Campeonato será disputado no período de Maio a Dezembro de 2016.

TAÇA GUANABARA		
FASE	MÊS	DATAS
1ª FASE TURNO	MAIO JUNHO	22DOM 26QUI/29DOM 05DOM 12DOM 19DOM 26DOM
1ª FASE RETORNO	JULHO	03DOM 10DOM 16DOM 24DOM 31DOM
2ª FASE	AGOSTO	07DOM
SEMI-FINAL	AGOSTO	14DOM
FINAL	AGOSTO	21DOM

**CAMPEONATO METROPOLITANO
2016
SUB13 SUB14**



TAÇA RIO		
FASE	MÊS	DATAS
1ª FASE TURNO	SETEMBRO	04DOM 07QUA 11DOM 18DOM 25DOM 02DOM
1ª FASE RETORNO	OUTUBRO	09DOM 16DOM 23DOM 30DOM 06DOM
2ª FASE	NOVEMBRO	13DOM
SEMI-FINAL	NOVEMBRO	20DOM
FINAL	NOVEMBRO	27DOM
DATAS EXTRAS	OUTUBRO NOVEMBRO	12QUA 02QUA

CAMPEÃO METROPOLITANO		
FINAL	DEZEMBRO	04DOM

**CAMPEONATO METROPOLITANO
2016
SUB13 SUB14**



Art. 4º - A Forma de Disputa

§ 1º - As Equipes Convidadas serão: Olaria A.C., Nova Iguaçu F.C., União E.C., América F.C., Boavista S.C., Friburguense F.C., A.A.Portuguesa e Madureira E.C., União E.C.

§ 2º - O CAMPEONATO METROPOLITANO 2016, será disputado em três etapas, sendo a **PRIMEIRA ETAPA** denominado **TAÇA GUANABARA**, a **SEGUNDA ETAPA** denominado **TAÇA RIO** e a **FINAL(CAMPEÃO METROPOLITANO)**, em caso de associações diferentes vencedoras da **TAÇA GUANABARA** E **TAÇA RIO**.

§ 3º - O CAMPEONATO METROPOLITANO será disputada por doze equipes, sendo as associações distribuídas por sorteio em dois grupos (A e B). Devendo os grupos serem mantidos para a **PRIMEIRA ETAPA** denominado **TAÇA GUANABARA** e para a **SEGUNDA ETAPA** denominado **TAÇA RIO**.

SUB 13	
GRUPO A	GRUPO B
C. R. FLAMENGO	C.R.VASCO DA GAMA
FLUMINENSE F. C	BOTAFOGO F. R.
	AMÉRICA F. C.
BOAVISTA F. C.	UNIÃO E. C.
MADUREIRA E. C.	NOVA IGUAÇU F. C.
OLARIA A. C.	A. A. PORTUGUESA
SUB 14	
GRUPO A	GRUPO B
C. R. FLAMENGO	C.R.VASCO DA GAMA
FLUMINENSE F. C	BOTAFOGO F. R.
	BARRA DA TIJUCA F.C.
BOAVISTA F. C.	UNIÃO E. C.
MADUREIRA E. C.	FIBURGUENSE F. C.
OLARIA A. C.	A. A. PORTUGUESA

**CAMPEONATO METROPOLITANO
2016
SUB13 SUB14**



§ 4º - A **TAÇA GUANABARA**, será disputada por doze equipes, em **TURNO** e **RETURNO**, que jogarão em sistema de rodízio simples. No **TURNO** as equipes jogarão em sistema de rodízio simples contra as equipes do outro grupo e no **RETURNO** as equipes jogarão em sistema de rodízio simples dentro do seu grupo.

§ 5º - Na **PRIMEIRA FASE** da **TAÇA GUANABARA**, as Equipes serão ordenadas classificatoriamente dentro de seus Grupos para a fase seguinte. Classificando-se para a **SEGUNDA FASE (QUARTAS DE FINAL)** da Competição, as quatro equipes com a melhor pontuação dentro do Grupo nesta fase.

§ 6º - Ficando a distribuição das equipes para a **SEGUNDA FASE**, da forma que segue a baixo:

GRUPO C	GRUPO D	GRUPO E	GRUPO F
1º COLOCADO DO GRUPO A	2º COLOCADO DO GRUPO A	3º COLOCADO DO GRUPO A	4º COLOCADO DO GRUPO A
4º COLOCADO DO GRUPO B	3º COLOCADO DO GRUPO B	2º COLOCADO DO GRUPO B	1º COLOCADO DO GRUPO B

§ 7º - A contagem de pontos será realizada dentro do grupo, como no sistema FIFA, 3 (três) pontos ganhos por vitória e 1(um) ponto ganho por empate.

§ 8º - Na **Primeira Fase**, ocorrendo **EMPATE NA ORDENAÇÃO CLASSIFICATÓRIA**, em números de pontos ganhos entre duas ou mais associações dentro do grupo, serão aplicados os critérios estabelecidos no **Art. 6º**.

§ 9º - Na **Segunda Fase e Semi-final**, as equipes jogarão entre si, em jogo único. Classificando-se para a fase seguinte a equipe vencedora. Em caso de empate no tempo normal, serão cobrados, alternadamente, cinco tiros livres da marca de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados alternadamente, um tiro livre direto da marca de pênalti para cada equipe. Observando-se as Normas da FIFA para a alternância dos cobradores.

§ 10º - Na **Segunda Fase e Semi-final** o **MANDO DE CAMPO**, será definido pela classificação da primeira fase na seguinte forma:

- A equipe melhor classificada na Categoria SUB14 é a que determinará o mando de campo da mesma.
- A Categoria SUB13 deverá acompanhar o mando de campo da Categoria SUB14 de sua respectiva Associação.

**CAMPEONATO METROPOLITANO
2016
SUB13 SUB14**



§ 11º - Na Fase Semi-final o vencedor do GRUPO C jogará contra o vencedor do GRUPO E e o vencedor do GRUPO D jogará com o vencedor do GRUPO F. A distribuição das equipes para os jogos segue a baixo:

SEMI FINAIS		
VENCEDOR DO GRUPO C	X	VENCEDOR DO GRUPO E
VENCEDOR DO GRUPO D	X	VENCEDOR DO GRUPO F

§ 12º - Os vencedores dos jogos da Fase Semi-final, disputarão a Final da **TAÇA GUANABARA** em jogo único. Em caso de empate no tempo normal, serão cobrados, alternadamente, cinco tiros livres da marca de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados alternadamente, um tiro livre direto da marca de pênalti para cada equipe. Observando-se as Normas da FIFA para a alternância dos cobradores.

§ 13º - No jogo da **Final da TAÇA GUANABARA o MANDO DE CAMPO**, será definido pela Associação melhor classificada na Primeira Fase, jogando a partida como mandante;

§ 14º - A **TAÇA RIO**, será disputada por doze equipes, em **TURNO** e **RETURNO**, que jogarão em sistema de rodízio simples. No **TURNO** as equipes jogarão em sistema de rodízio simples contra as equipes do outro grupo e no **RETURNO** as equipes jogarão em sistema de rodízio simples dentro do seu grupo.

§ 15º - Na PRIMEIRA FASE da TAÇA RIO, as Equipes serão ordenadas classificatoriamente dentro de seus Grupos para a fase seguinte. Classificando-se para a **SEGUNDA FASE (QUARTAS DE FINAL)** da Competição, as quatro equipes com a melhor pontuação dentro do Grupo nesta fase.

§ 16º - Ficando a distribuição das equipes para a **SEGUNDA FASE**, da forma que segue a baixo:

GRUPO C	GRUPO D	GRUPO E	GRUPO F
1º COLOCADO DO GRUPO A	2º COLOCADO DO GRUPO A	3º COLOCADO DO GRUPO A	4º COLOCADO DO GRUPO A
4º COLOCADO DO GRUPO B	3º COLOCADO DO GRUPO B	2º COLOCADO DO GRUPO B	1º COLOCADO DO GRUPO B

§ 17º - A contagem de pontos será realizada dentro do grupo, como no sistema FIFA, 3 (três) pontos ganhos por vitória e 1(um) ponto ganho por empate.

**CAMPEONATO METROPOLITANO
2016
SUB13 SUB14**



§ 18º - Na Primeira Fase, ocorrendo **EMPATE NA ORDENAÇÃO CLASSIFICATÓRIA**, em números de pontos ganhos entre duas ou mais associações dentro do grupo, serão aplicados os critérios estabelecidos no **Art. 6º**.

§ 19º - Na Segunda Fase e Semi-final, as equipes jogarão entre si, em jogo único. Classificando-se para a fase seguinte a equipe vencedora. Em caso de empate no tempo normal, serão cobrados, alternadamente, cinco tiros livres da marca de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados alternadamente, um tiro livre direto da marca de pênalti para cada equipe. Observando-se as Normas da FIFA para a alternância dos cobradores.

§ 20º - Na Segunda Fase e Semi-final o MANDO DE CAMPO, será definido pela classificação da primeira fase na seguinte forma:

- A equipe melhor classificada na Categoria SUB14 é a que determinará o mando de campo da mesma.
- A Categoria SUB13 deverá acompanhar o mando de campo da Categoria SUB14 de sua respectiva Associação.

§ 21º - Na Fase Semi-final o vencedor do GRUPO C jogará contra o vencedor do GRUPO E e o vencedor do GRUPO D jogará com o vencedor do GRUPO F. A distribuição das equipes para os jogos segue a baixo:

SEMI FINAIS		
VENCEDOR DO GRUPO C	X	VENCEDOR DO GRUPO E
VENCEDOR DO GRUPO D	X	VENCEDOR DO GRUPO F

§ 22º - Os vencedores dos jogos da Fase Semi-final, disputarão a Final da TAÇA RIO em jogo único. Em caso de empate no tempo normal, serão cobrados, alternadamente, cinco tiros livres da marca de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados alternadamente, um tiro livre direto da marca de pênalti para cada equipe. Observando-se as Normas da FIFA para a alternância dos cobradores.

§ 23º - No jogo da Final da TAÇA RIO o MANDO DE CAMPO, será definido pela Associação melhor classificada na Primeira Fase, jogando a partida como mandante

§ 24º - A Final do CAMPEONATO METROPOLITANO 2016, será disputada em jogo único, entre a Associação vencedora da **TAÇA GUANABARA** e a vencedora da **TAÇA RIO** (em caso de associações diferentes terem sido vencedoras da TAÇA GUANABARA E TAÇA RIO)

**CAMPEONATO METROPOLITANO
2016
SUB13 SUB14**



§ 25º - No jogo da **Final do CAMPEONATO METROPOLITANO 2016**, “não haverá mando de campo”, devendo a Direção da Competição, determinar o local dos jogos. Devendo o mesmo acontecer em campo neutro. Em caso de empate no tempo normal, serão cobrados, alternadamente, cinco tiros livres da marca de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados alternadamente, um tiro livre direto da marca de pênalti para cada equipe. Observando-se as Normas da FIFA para a alternância dos cobradores.

IV – DA CONTAGEM DE PONTOS E DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 5º – A contagem de pontos será como no sistema FIFA, 3 (três) pontos ganhos por vitória e 1(um) ponto ganho por empate.

Art. 6º – Nas fases , ocorrendo empate em números de pontos ganhos entre duas ou mais associações, serão aplicados os seguintes critérios de desempate:

- a) Maior número de vitórias na fase;
- b) Confronto direto
- c) Maior saldo de gols na fase;
- d) Maior número de gols pró na fase;
- e) Gol Average (média aritmética).
- f) Sorteio.

§ 1º – Os critérios de desempate serão utilizados na sequencia eliminando-se sempre a equipe que se encontrar em desvantagem e utilizando-se os critérios seguintes para definir as demais equipes que porventura estiverem empatadas.

§ 2º - Gol Average (média aritmética, que se utiliza dos gols marcados dividido pelo número de gols sofridos).

V - DA INSCRIÇÃO CATEGORIA

Art. 7º - Todo atleta para participar do Campeonato na CATEGORIA SUB13 e na CATEGORIA SUB14 devem estar regularmente inscrito na ACTION (ficha de inscrição própria).

§ 1º – O prazo para inscrição dos atletas será até a

CATEGORIA	ANO DE NASCIMENTO	FAIXA ETÁRIA
SUB13	2003, 2004, 2005	11, 12 e 13 anos
SUB14	2002 e 2003	13 e 14 anos

**CAMPEONATO METROPOLITANO
2016
SUB13 SUB14**



§ 2º - Fica estabelecido, que o atleta relacionado para atuar em uma partida, não poderá ser novamente relacionado, **para atuar na mesma rodada**, na categoria superior, neste **Artigo** estabelecido.

Art. 8º - Para todas as partidas cada Equipe deverá entregar ao Árbitro, quinze minutos antes da mesma, **as carteiras de Identidade (ou xerox autenticada)** e Relação Nominal de todos Atletas e membros de Comissão Técnica que participarão da partida. A relação de jogo referida deverá conter, obrigatoriamente, o nome completo, data de nascimento, apelido, número da camisa de jogo, número de identificação civil oficial, além de nome completo, função e identificação civil oficial dos membros de Comissão Técnica.

§ 1º - **Será tolerado um atraso máximo de 15 (quinze) minutos para o início dos jogos**, findo o qual, será considerada ausente a equipe (sendo o atraso caracterizado pela ausência da Equipe em campo e ou a não apresentação das carteiras de Identidade (ou xerox autenticada) e Relação Nominal de todos Atletas) .

VI – DO BANCO DE SUPLENTES, SUBSTITUIÇÕES E TEMPO DE PARTIDA

Art. 9º - No banco de suplentes poderão ficar apenas os onze atletas e os membros da Comissão Técnica.

§ 1º - Durante os jogos, somente poderão permanecer no campo, sentados junto ao banco de suplentes **5 (cinco) membros da Comissão Técnica** devidamente credenciados, podendo serem os mesmos: Técnico, Preparador Físico, Treinador de Goleiros, Médico e Massagista.

§ 2º - Será obrigatório o uso de coletes, de cor diferente aos uniformes das equipes participantes, pelos atletas no banco de reservas.

Art. 10º - Poderão ser feitas 11(onze) substituições. O atleta substituído não poderá retornar ao jogo.

§ 1º - As substituições deverão ser realizadas de forma automática, dentro da ZONA DE SUBSTITUIÇÃO, localizada em frente à mesa do Árbitro Reserva, junto à linha lateral, no meio do campo.

CAMPEONATO METROPOLITANO 2016

SUB13 SUB14



§ 2º - As substituições devem ser autorizadas pelo Árbitro Reserva

- a) No momento da substituição deve ser entregue ao mesmo uma FILIPETA DE SUBSTITUIÇÃO, na qual deve constar o número e nome do atleta que será substituído e o número e nome do atleta que irá substituí-lo.

§ 3º - Fica estabelecido que é **obrigatória a realização de no mínimo, 03(três) substituições no intervalo do jogo** (Observando-se que caso ocorram substituições durante o primeiro tempo-antes do intervalo da partida, estas serão somadas dentro do número previsto das 03 substituições obrigatórias).

Art. 11º - O tempo de partida para as categorias SUB13 e SUB14 será de 70 minutos divididos em 35 minutos para cada tempo com intervalo de 10 minutos.

VII – DA TABELA, DOS ESTÁDIOS E HORÁRIOS DOS JOGOS

Art. 12º - Os jogos serão disputados nos estádios e horários indicados pelos clubes, e devidamente **CREDÊNCIADOS** pela Coordenação da Competição, observado o disposto nos parágrafos seguintes;

§ 1º - O mando de campo para todas as partidas do campeonato está determinado pela tabela da competição. As equipes mandantes estão à esquerda de cada partida na tabela.

§ 2º - Os jogos estarão sendo previstos para os domingos, tendo início as 9:00h para Categoria SUB13 e as 10:30h para Categoria SUB14. As partidas que forem realizadas no período da tarde terão início as 14:00h para a Categoria SUB14 e as 15:30h para a Categoria SUB13.

Art. 13º - A Action Sport organizadora da competição, poderá autorizar a mudança de qualquer partida através de comum acordo entre as equipes com 72 horas de antecedência, para o mesmo sendo estabelecida a quinta-feira que antecede a rodada até às 10hs.

VIII - DAS ADVERTÊNCIAS

Art. 14º – Os Cartões Amarelos não serão cumulativos para suspensão dos atletas.

Art. 15º – O Atleta que receber Cartão Vermelho poderá ser substituído dentro da partida, devendo cumprir suspensão automática na partida seguinte.

§ 1º – Membros da Comissão Técnica que forem expulsos de campo estarão, automaticamente, suspensos por um jogo e serão submetidos a uma comissão disciplinar, que julgará o ocorrido.

**CAMPEONATO METROPOLITANO
2016
SUB13 SUB14**



§ 2º - Caso ocorra invasão de campo, com torcedor e/ou dirigente identificado, em súmula, antes durante ou depois da realização da partida, os mesmos terão suas condutas avaliadas, podendo ter como sanção as seguintes disposições:

- Mando de campo invertido na próxima rodada que estiver como mandante
- Perda dos pontos da partida.
- Exclusão do membro da Comissão ou dirigente da competição.
- Eliminação da equipe da competição.

.§ 3º - Em caso de objetos atirados contra a arbitragem e/ou adversário, sendo o torcedor, devidamente identificada em súmula.

- Mando de campo invertido na próxima rodada que estiver como mandante
- Perda dos pontos da partida.
- Eliminação da equipe da competição.

IX - DAS OBRIGAÇÕES DO MANDANTE

Art. 16º – Caberá à associação detentora do mando de campo, as seguintes providencias para segurança e ordem da partida, além das despesas da partida:

1. Providenciar policiamento (Ofício);
2. Manter obrigatoriamente um Médico durante a realização da partida. O não cumprimento deste item será punido com WO em favor do visitante.
3. Pagamento da Taxa de arbitragem (deverá ser realizado antes do início da mesma)
4. Fornecer 2 (duas) bolas da marca Topper.
5. Providenciar Maca e Maqueiros
6. Providenciar Campo de Jogo devidamente marcado e com todos os ítems conforme as Regras do Futebol
7. Providenciar Vestiários limpos e seguros para a Equipe visitante e Equipe de Arbitragem

§ 1º - Cabe a Equipe com “**Mando de Campo**” precaver-se com relação as cores do uniforme, que deverá ser diferenciado para a realização da partida. **Devendo no caso o MANDANTE trocar o mesmo se assim for determinado pela equipe de arbitragem.**

§ 2º – A equipe com mando de campo estará sempre ao lado esquerdo da tabela.

**CAMPEONATO METROPOLITANO
2016
SUB13 SUB14**



X - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 17º – As Equipes Convidadas pagarão a Action Sport a 1ªParcela e 2ªParcela de custeio da Competição,

§ 1º - TAÇA GUANABARA - Ficando estabelecido o valor de R\$ 400,00 (Quatrocentos Reais) para cada categoria até o início da primeira rodada da Taça Guanabara.

§ 2º - TAÇA RIO - Ficando estabelecido o valor de R\$ 400,00 (Quatrocentos Reais) para cada categoria até o início da primeira rodada da Taça Rio.

§ 3º - As Equipes Co-organizadoras pagarão a Action Sport a Taxa Única de custeio da Competição, para cada categoria até o início da primeira rodada da Competição.

Art. 18º – As equipes se obrigam a cumprir todas as partidas da Competição, a falta a qualquer jogo será penalizada com o resultado de 3x0 para a Equipe adversária.

§ 1º - A equipe que não comparecer para disputar qualquer partida da competição, assim como a que chegar com atraso superior a quinze minutos após o horário previsto para o início da partida, perderá a princípio, os pontos daquela partida, caso não entre com recurso ou o mesmo seja indeferido pela coordenação.

§ 2º - A equipe que for eliminada da competição dentro da respectiva categoria, terá desta forma, anulados os pontos, os gols contra e a favor dos jogos realizados por esta equipe na fase, e tendo formalizado o resultado de 3x0 para as equipes adversárias.

Art. 19º - A Equipe que inserir atleta irregular, não inscrito na ACTION ou cumprindo suspensão automática perderá a partida pelo Placar de 3x0 em favor de seu adversário. A punição será executada e comunicada pela Action Sport a todos os participantes.

Art. 20º – A Action Sports Organizadora da competição manterá MÍDIA INFORMATIVA com a Tabela e Classificação atualizada.

Art. 21º – A Actions Sports será responsável pela distribuição da Premiação da Competição: Troféus de Campeão, Vice-Campeão, Artilheiro, Goleiro Destaque da Final, Destaque da Final e 40 Medalhas para Campeão e Vice-Campeão.

Art. 22º - A interpretação do presente Regulamento, e a solução dos casos omissos, ou conflitantes, caberá à Coordenação da Action Sports.

**CAMPEONATO METROPOLITANO
2016
SUB13 SUB14**



Art. 23º – Taxa de Arbitragem

TAXA DE ARBITRAGEM		
1ª FASE / QUARTA DE FINAL	SUB13	
	SUB14	
SEMI-FINAIS e FINAIS	SUB13	
	SUB14	

Art. 24º – Este Regulamento foi discutido em reunião, sendo considerado por todas as Equipes aprovado e entrando em vigor imediatamente.