

**CAMPEONATO METROPOLITANO
SUB13 SUB14
2015**

I- DOS OBJETIVOS

Art. 1º - O Campeonato Metropolitano SUB13 e SUB14 2015 tem como primeira finalidade promover o intercambio de jovens atletas nas faixas etárias de 13 anos e 14 anos, através da prática esportiva de futebol.

II – DAS ASSOCIAÇÕES

Art. 2º - Integrarão o ***Campeonato Metropolitano SUB13 e SUB14 2015***, as associações co-organizadoras aqui relacionadas: Botafogo de Futebol e Regatas, Clube de Regatas do Flamengo, Club de Regatas Vasco da Gama, Fluminense Football Club.

III – DO CALENDÁRIO E FORMA DE DISPUTA

Art. 3º - O Campeonato será disputado no período de Agosto a Dezembro de 2015.

FASE	MÊS	DATAS
1ª FASE TURNO	AGOSTO SETEMBRO	22SAB/23DOM 29SAB/30DOM 05SAB/06DOM 12SAB/13DOM 19SAB/20DOM
1ª FASE RETORNO	SETEMBRO OUTUBRO NOVEMBRO	26SAB/27DOM 03SAB/04DOM 17SAB/18DOM 24SAB/25DOM 07SAB/08DOM 14SAB/15DOM
2ª FASE	NOVEMBRO	21SAB/22DOM
SEMI-FINAL	NOVEMBRO	28SAB/29DOM
FINAL	DEZEMBRO	05SAB/06DOM
DATAS EXTRAS	OUTUBRO NOVEMBRO	10SAB/11DOM 31SAB 01DOM/02SEG

Art. 4º - A Forma de Disputa

§ 1º - Na primeira fase a competição será disputada por doze equipes, as associações serão distribuídas por sorteio em dois grupos (A e B), que jogarão em sistema de rodízio simples contra as equipes do outro grupo no **TURNO** e no **RETORNO** as equipes jogarão em sistema de rodízio simples dentro do seu grupo.

§ 2º - Esta fase será utilizada na definição da classificação para a fase seguinte. Classificando-se para a segunda fase (QUARTAS DE FINAL) da Competição as quatro equipes com a melhor pontuação dentro do grupo nesta fase.

§ 3º - A contagem de pontos será realizada dentro do grupol, como no sistema FIFA, 3 (três) pontos ganhos por vitória e 1(um) ponto ganho por empate.

§ 4º - Na primeira fase, ocorrendo empate na Ordenação Classificatória, em números de pontos ganhos entre duas ou mais associações dentro do grupo, serão aplicados os critérios estabelecidos no **Art. 5º**.

§ 5º - Ficando a distribuição das equipes para a segunda fase, da forma que segue a baixo:

GRUPO C	GRUPO D	GRUPO E	GRUPO F
1º COLOCADO DO GRUPO A	2º COLOCADO DO GRUPO A	3º COLOCADO DO GRUPO A	4º COLOCADO DO GRUPO A
4º COLOCADO DO GRUPO B	3º COLOCADO DO GRUPO B	2º COLOCADO DO GRUPO B	1º COLOCADO DO GRUPO B

§ 6º - Na segunda fase e semi-final, as equipes jogarão entre si, em jogo único. Classificando-se para a fase seguinte a equipe vencedora. Em caso de empate no tempo normal, serão cobrados, alternadamente, cinco tiros de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados alternadamente, um tiro de pênalti para cada equipe. Observando-se as Normas da FIFA para a alternância dos cobradores.

§ 7º - Na segunda fase e semi-final o mando de campo, será definido pela classificação da primeira fase. Observa-se que a classificação da Categoria SUB14 é a que determinará o mando de campo da mesma e da categoria SUB13.

§ 8º - Na fase semi-final o vencedor do GRUPO C jogará contra o vencedor do GRUPO E e o vencedor do GRUPO D jogará com o vencedor do GRUPO F. A distribuição das equipes para os jogos segue a baixo:

SEMI FINAIS		
VENCEDOR DO GRUPO C	X	VENCEDOR DO GRUPO E
VENCEDOR DO GRUPO D	X	VENCEDOR DO GRUPO F

§ 9º - Os vencedores dos jogos das semi-finais disputarão a final da Competição. em jogo único. Em caso de empate no tempo normal, serão cobrados, alternadamente, cinco tiros de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados alternadamente, um tiro de pênalti para cada equipe. Observando-se as Normas da FIFA para a alternância dos cobradores.

§ 10º - No jogo da final não haverá mando de campo, devendo a Direção da Competição, determinar o local dos jogos. Devendo o mesmo acontecer em campo neutro.

IV – DA CONTAGEM DE PONTOS E DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 5º – A contagem de pontos será como no sistema FIFA, 3 (tres) pontos ganhos por vitória e 1(um) ponto ganho por empate.

Art. 6º – Na primeira fase , ocorrendo empate em números de pontos ganhos entre duas ou mais associações, serão aplicados os seguintes critérios de desempate:

- a) Maior número de vitórias na fase;
- b) Confronto direto
- c) Maior saldo de gols na fase;
- d) Maior número de gols pró na fase;
- e) Gol Average (média aritmética).
- f) Sorteio.

§ 1º – Os critérios de desempate serão utilizados na sequencia eliminando-se sempre a equipe que se encontrar em desvantagem e utilizando-se os critérios seguintes para definir as demais equipes que porventura estiverem empatadas.

§ 2º - Gol Average (média aritmética, que se utiliza dos gols marcados dividido pelo número de gols sofridos).

VI - DA INSCRIÇÃO CATEGORIA

Art. 7º - Todo atleta para participar do Campeonato na CATEGORIA SUB13 e na CATEGORIA SUB14 devem estar regularmente inscrito na ACTION (ficha de inscrição própria). O prazo para inscrição dos atletas será até a última rodada da Primeira Fase, sendo vedada a inscrição de qualquer atleta na competição a partir dessa data.

CATEGORIA	ANO DE NASCIMENTO	FAIXA ETÁRIA
SUB13	2002 e 2003	12 e 13 anos
SUB14	2001 e 2002	13 e 14 anos

§ 1º - Fica estabelecido, que o atleta relacionado para atuar em uma partida, não poderá ser novamente relacionado, **para atuar na mesma rodada**, na categoria superior, neste **Artigo** estabelecido.

Art. 8º - Para todas as partidas cada Equipe deverá entregar ao Árbitro, quinze minutos antes da mesma, as carteiras de Identidade (ou xerox autenticada) e Relação Nominal de todos Atletas e membros de Comissão Técnica que participarão da partida. A relação de jogo referida deverá conter, obrigatoriamente, o nome completo, data de nascimento, apelido, número da camisa de jogo, número de identificação civil oficial, além de nome completo, função e identificação civil oficial dos membros de Comissão Técnica.

§ 1º - **Será tolerado um atraso máximo de 15 (quinze) minutos para o início dos jogos**, findo o qual, será considerada ausente a equipe (sendo o atraso caracterizado pela ausência da Equipe em campo e ou a não apresentação das carteiras de Identidade (ou xerox autenticada) e Relação Nominal de todos Atletas) . (ERRATA – 01-09-2015)

VII – DO BANCO DE SUPLENTES, SUBSTITUIÇÕES E TEMPO DE PARTIDA

Art. 9º - No banco de suplentes poderão ficar apenas os onze atletas e os membros da Comissão Técnica.

§ 1º - Durante os jogos, somente poderão permanecer no campo, sentados junto ao banco de suplentes **4 (quatro) membros da Comissão Técnica** devidamente credenciados, podendo serem os mesmos: Técnico, Preparador Físico, Médico, Massagista.

Art. 10º - Poderão ser feitas 11(onze) substituições. O atleta substituído não poderá retornar ao jogo.

§ 1º - Fica estabelecido que **é obrigatória a realização de no mínimo, 03(três) substituições no intervalo do jogo** (Observando-se que caso ocorram substituições durante o primeiro tempo-antes do intervalo da partida, estas serão somadas dentro do número previsto das 03 substituições obrigatórias).

Art. 11º - O tempo de partida para as categorias SUB13 e SUB14 será de 70 minutos divididos em 35 minutos para cada tempo com intervalo de 10 minutos.

VIII – DA TABELA, DOS ESTÁDIOS E HORÁRIOS DOS JOGOS

Art. 12º - Os jogos serão disputados nos estádios e horários indicados pelos clubes, e devidamente **CREDENCIADOS** pela Coordenação da Competição, observado o disposto nos parágrafos seguintes;

§ 1º - O mando de campo para todas as partidas do campeonato está determinado pela tabela da competição. As equipes mandantes estão à esquerda de cada partida na tabela.

§ 2º - Os jogos terão início as 9:00h para a Categoria SUB13 e as 10:30h para a Categoria SUB14. As partidas que forem realizadas no período da tarde terão início as 14:00h para a Categoria SUB14 e as 15:30h para a Categoria SUB13.

Art. 13º - A Action Sport organizadora da competição, poderá autorizar a mudança de qualquer partida através de comum acordo entre as equipes com 72 horas de antecedência, para o mesmo sendo estabelecida a quinta-feira que antecede a rodada até às 10hs.

IX - DAS ADVERTÊNCIAS

Art. 14º – Os Cartões Amarelos não serão cumulativos para suspensão dos atletas.

Art. 15º – O Atleta que receber Cartão Vermelho poderá ser substituído dentro da partida, devendo cumprir suspensão automática na partida seguinte. No caso de reincidência na punição com Cartão Vermelho o atleta cumprirá tantas partidas quanto número de cartões vermelhos acumulados em todo o Campeonato (Desta forma, na segunda punição com cartão vermelho cumprirá duas partidas, na terceira punição com cartão vermelho três partidas de suspensão e assim sucessivamente).

§ 1º – Membros da Comissão Técnica que forem expulsos de campo estarão, automaticamente, suspensos por um jogo e serão submetidos a uma comissão disciplinar, que julgará o ocorrido.

§ 2º - Caso ocorra invasão de campo, com torcedor e/ou dirigente identificado, em súmula, antes durante ou depois da realização da partida, os mesmos terão suas condutas avaliadas, podendo ter como sanção as seguintes disposições:

- Mando de campo invertido na próxima rodada que estiver como mandante
- Perda dos pontos da partida.
- Exclusão do membro da Comissão ou dirigente da competição.
- Eliminação da equipe da competição.

§ 3º - Em caso de objetos atirados contra a arbitragem e/ou adversário, sendo o torcedor, devidamente identificada em súmula.

- Mando de campo invertido na próxima rodada que estiver como mandante
- Perda dos pontos da partida.
- Eliminação da equipe da competição.

X - DAS OBRIGAÇÕES DO MANDANTE

Art. 16º – Caberá à associação detentora do mando de campo, as seguintes providencias para segurança e ordem da partida, além das despesas da partida:

1. Providenciar policiamento(Ofício);
2. Manter obrigatoriamente um Médico durante a realização da partida. O não cumprimento deste item será punido com WO em favor do visitante.
3. Pagamento da Taxa de arbitragem(deverá ser realizado antes do início da mesma)
4. Fornecer 2 (duas) bolas da marca Topper.
5. Providenciar Maca e Maqueiros
6. Providenciar Campo de Jogo devidamente marcado e com todos os ítems conforme as Regras do Futebol
7. Providenciar Vestiários limpos e seguros para a Equipe visitante e Equipe de Arbitragem

XI - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 17º – As Equipes Convidadas pagarão a Action Sport a Taxa Única de custeio da Competição no valor de R\$ 400,00 (Quatrocentos Reais) para cada categoria até o início da primeira rodada do Campeonato.

§ 1º - As Equipes Co-organizadoras pagarão a Action Sport a Taxa Única de custeio da Competição, o valor pré-estabelecido na reunião de 06AGOSTO, para cada categoria até o início da primeira rodada da Competição.

Art. 18º – As equipes se obrigam a cumprir todas as partidas da Competição, a falta a qualquer jogo será penalizada com o resultado de 3x0 para a Equipe adversária.

§ 1º - A equipe que não comparecer para disputar qualquer partida da competição, assim como a que chegar com atraso superior a quinze minutos após o horário previsto para o início da partida, perderá a princípio, os pontos daquela partida, caso não entre com recurso ou o mesmo seja indeferido pela coordenação.

§ 2º - A equipe que for eliminada da competição dentro da respectiva categoria, terá desta forma, anulados os pontos, os gols contra e a favor dos jogos realizados por esta equipe na fase, e tendo formalizado o resultado de 3x0 para as equipes adversárias.

Art. 19º - A Equipe que inserir atleta irregular, não inscrito na ACTION ou cumprindo suspensão automática perderá a partida pelo Placar de 3x0 em favor de seu adversário. A punição será executada e comunicada pela Action Sport a todos os participantes.

Art. 20º – A Action Sport Organizadora da competição manterá site informativo com a Tabela, Classificação atualizada.

Art. 21º – A Actions Sports será responsável pela distribuição da Premiação da Competição: Troféus de Campeão, Vice-Campeão, Artilheiro, Goleiro Destaque da Final, Destaque da Final e 40 Medalhas para Campeão e Vice-Campeão.

Art. 22º - A interpretação do presente Regulamento, e a solução dos casos omissos, ou conflitantes, caberá à Actions Sport.

Art. 23º – Este Regulamento foi discutido em reunião, sendo considerado por todas as Equipes aprovado e entrando em vigor imediatamente.