



**LIGA DE DESPORTOS DE VOLTA REDONDA**  
Rua 318, nº 94 – Bairro 60 – Volta Redonda/RJ CEP: 27.255-110  
FUNDADA EM 19 DE JULHO DE 1945  
Telefone (24) 3349-8599 (24) 3348-0505  
E-mail: [esporteldvr@yahoo.com.br](mailto:esporteldvr@yahoo.com.br) – Site: [www.ldvr.com.br](http://www.ldvr.com.br)



## **Campeonato Regional de Futebol Categoria SUB-20 / 2014**

### **DISPÕE DO REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE FUTEBOL SUB-20 DA LDVR - 2014**

#### **CAPITULO I** **DOS OBJETIVOS**

**Art.1º** - Promover o intercâmbio sócio-esportivo, recreativo entre os atletas desta competição, visando promover novos talentos.

#### **CAPITULO II** **DOS CLUBES PARTICIPANTES**

**Art. 2º - Dos Participantes do Campeonato** – poderão participar deste campeonato as equipes de Volta Redonda e região que inscreverem atletas nascidos nos anos de **1994, 1995 e 1996**.

**§ 1º – TAXA DE INSCRIÇÃO:** A taxa de inscrição será de R\$ 250,00 (Duzentos e cinquenta reais) por equipe.

**§ 2º** – Todos os atletas deverão estar em condição plena da atividade amadora.

**§ 3º** – As inscrições deverão ser feitas na Secretaria da LDVR até no penúltimo dia útil que antecede o início do campeonato, conforme horário de expediente (08:00 às 12:00h e 13:00 às 18:00h).

**§ 4º** – Cada equipe deverá ter, no mínimo, 14 (Quatorze) atletas inscritos para iniciar a competição. Após, poderá acrescentar novos atletas até o penúltimo dia útil que antecede a 2ª rodada, sem que ultrapasse o limite de 30 (trinta) atletas por equipe.

**§ 5º** – As Fichas de Inscrição de Atletas (Modelo LDVR) deverão estar devidamente preenchidas e entregues na Secretaria, para que o atleta tenha condições de jogo, sendo necessário que todas equipes entreguem a documentação e a ficha em tempo hábil.

**§ 6º – Documentos necessários para inscrição de atletas:** Duas fotografias 3x4 e cópia da identidade ou carteira de habilitação ou passaporte ou carteira profissional (frente e verso da página com foto).

**OBS.:** A xerox obrigatoriamente deve conter foto.

**§ 7º** – Não poderão participar da Competição as equipes que tenham exigências ou pendências a resolver.

**§ 8º** – Poderão participar desta Competição todas as equipes que atenderem as exigências deste regulamento.

#### **CAPITULO III** **DO REGULAMENTO TÉCNICO**

**Art. 3º - O campeonato será regido pelas regras oficiais do Futebol de Campo.**

**§ 1º** - O Campeonato de Futebol SUB-20 será disputado nos campos da cidade e região, conforme tabela pré-estabelecida.

**§ 2º** - Estarão em condições de jogo nesta competição as equipes que atenderem o Art. 2º na sua íntegra.

**§ 3º** - Será considerado o mandante da partida, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela, mesmo que seja em campo considerado neutro, exceto a final.

**Art. 4º - DAS SUBSTITUIÇÕES:** O número de substituições para esta Competição será de 06 (seis) atletas durante a partida.

**Parágrafo único –** O atleta substituído não poderá retornar ao campo durante o mesmo jogo.

**Art. 5º - DOS UNIFORMES:** Todos os atletas deverão apresentar uniformes de jogo rigorosamente iguais ao restante do time (camisa, short e meiões), salvo o goleiro, que deve ter o uniforme diferenciado dos jogadores de seu time, do time adversário e do goleiro adversário.

**§ 1º** – No caso de uniformes iguais ou semelhantes, a troca será de responsabilidade da equipe mandante da partida.

**§ 2º** – Não será permitido o uso de uniformes (camisas, calções e meias) com propaganda política ou qualquer outro material alusivo na Competição.

**Art. 6º – DA FREQUÊNCIA:** A agremiação que não estiver representada nas reuniões ordinárias a qual for mandante do jogo conforme tabela, perderá o mando de campo.

**Parágrafo único:** O horário da reunião ordinária será às 19:15h com tolerância de 15 (quinze) minutos.

**Art. 7º - DAS PARTIDAS:** Os jogos acontecerão nos dias, horários e locais pré-estabelecidos nas reuniões ordinárias que antecedem as partidas.

**§ 1º** - Poderão participar das partidas somente os atletas rigorosamente inscritos. É obrigatória a apresentação da **Carteira de Identidade (RG)** original do atleta para assinatura da súmula.

**§ 2º** - Cada equipe poderá manter em seu banco de reserva 11 (onze) jogadores, 01 (um) técnico, 01 (um) preparador físico, 01 (um) massagista e 01 (um) médico, todos deverão se apresentar à arbitragem para constar em súmula.

**§ 3º** - As Agremiações deverão providenciar crachás de identificação dos integrantes da Comissão Técnica para estar em condições de permanecer no banco de reserva e se apresentar a Arbitragem. Os crachás serão padronizados pela LDVR, ao custo de R\$5,00 (cinco reais) por crachá.

**§ 4º** - O mandante de campo terá que definir o dia, hora e local da partida conforme abaixo e informar nas reuniões ordinárias que antecedem os jogos.

**Os dias e horários oficiais para a realização dos jogos serão:**

- Sábado (15:00h)

- Domingo (11:00h, 13:00h e 15:00h)

**§ 5º** - A Equipe mandante da partida terá que disponibilizar campo para a realização de seus jogos.

**§ 6º** - A equipe mandante deverá apresentar, no mínimo, 02 (duas) bolas em condições de jogo aos árbitros, antes de iniciar a partida.

**§ 7º** - O árbitro é a única autoridade que poderá ou não, suspender a partida por falta de segurança, condições climáticas ou condições do campo.

**§ 8º** - Todas as partidas deverão ter paralisação para tempo técnico, após 20 (vinte) minutos nos dois tempos definidos a critério da arbitragem.

**§ 9º** - Em caso de falta de 01 (um) assistente ou do árbitro, será feita arbitragem em dupla ou com 01(um) assistente indicado pelo árbitro de comum acordo.

**§ 10º - POLICIAMENTO:** Em todas as partidas deverá ser solicitado policiamento através de ofício enviado pela equipe mandante do jogo. Uma cópia do ofício deve ser apresentada aos árbitros antes do início da partida, sob pena de não realização da partida, ficando a critério da arbitragem.

**§ 11º** - As equipes só poderão iniciar a partida com no mínimo 07 (sete) atletas caso contrário, será considerado W.O. e consequentemente a eliminação da competição.

**§ 12º** - A agremiação que for eliminada da competição por W.O não poderá participar do Campeonato do ano seguinte e os atletas também serão penalizados, salvo aqueles que comparecerem em campo e relatados pela arbitragem, caso haja interesse da agremiação.

**§ 13º** - A tolerância para o início das partidas para que as equipes estejam em campo será de 20 (vinte) minutos conforme os horários pré-estabelecidos no **parágrafo 4º** deste artigo, definido neste regulamento.

**§ 14º** - Qualquer dúvida será esclarecida nas reuniões ordinárias.

## **CAPITULO IV** **DA DISCIPLINA**

**Art. 8º** - Toda equipe e seus representantes devem prezar pela ordem e integridade física dos envolvidos nos jogos, podendo receber punição severa quando descumprir este artigo. Neste caso não haverá tolerância e os envolvidos serão eliminados da competição.

**§ 1º** - A equipe que escalar atleta irregular será penalizada com a perda de pontos, mesmo que tenha sido derrotado na partida. Ou seja, menos 3 (três) pontos.

**§ 2º** - No caso de invasão de campo, de vestiário, agressão verbal, falta de respeito com os adversários, árbitros e/ou instituições, quando no desempenho de suas funções, a LDVR recomenda que o árbitro relate o ocorrido em súmula para que seja julgado posteriormente por uma Comissão Disciplinar indicada pela LDVR, conforme CBJD.

**§ 3º** - Em caso de agressão física, o árbitro deverá paralisar a partida, fazer registro de ocorrência na DPO mais próxima e anexar na súmula.

**§ 4º** - Cumprirá suspensão automática todo atleta que acumular 03 (três) cartões amarelos ou 01(um) vermelho.

**§ 5º** - Todo atleta que for expulso e citado em súmula, será submetido a julgamento conforme prevê o CBJD.

**§ 6º** - O atleta estará vinculado à sua equipe depois de consumada a sua inscrição e quando constar na relação de atletas. Caso o atleta esteja inscrito por 02 (duas) equipes intencionalmente estará eliminado da competição e a 2ª equipe da qual assinar será penalizada com perda de pontos, mesmo tendo perdido a partida a qual consta irregularidade, ou seja, menos 3 (três) pontos.

**§ 7º** – A LDVR (Liga de Desportos de Volta Redonda) poderá escalar Delegados para as partidas, o qual poderá se apresentar às equipes ou aos árbitros.

**§ 8º** – O relatório do Delegado indicado pela LDVR terá poder de relatar ocorridos para serem analisados e, posteriormente, punir árbitros, dirigentes e jogadores dos jogos.

## CAPITULO V DA FÓRMULA DE DISPUTA

### **Art. 9º - Da Fórmula de Disputa**

**§ 1º** - A fórmula de disputa será de acordo com o número de participantes.

**§ 2º** – Na Primeira Fase, todas as equipes jogarão entre si (ou seja, todos contra todos) com sistema de pontos corridos.

**§ 3º** – Estarão classificadas para a Segunda Fase (**Semi-Final**), as quatro equipes que somarem o maior número de pontos na classificação geral, levando em consideração o índice técnico.

**§ 4º** – As duas equipes com melhor índice técnico na classificação geral jogarão na fase Semi-Final com vantagem do empate, na condição de mandante.

**§ 5º – Da Semi-Final:** 1ºcolocado x 4º colocado e 2º colocado x 3º colocado da classificação geral, em uma só partida.

**§ 6º** – Os Ganhadores da Semi-Final disputarão o Título de Campeão e Vice-Campeão.

**§ 7º – Da Final:** O jogo será único, em campo neutro, indicado pela LDVR. Em caso de empate no tempo normal da partida, a decisão será através de tiros livres da marca do pênalti em cobranças de 05 (cinco) penalidades alternadas para cada equipe. Persistindo o empate as cobranças serão alternadas até que se conheça o vencedor.

## CAPITULO VI DO CRITÉRIO DE DESEMPATE

**Art. 10º** – Se, ao final da fase da Classificação Geral, duas ou mais equipes terminarem empatadas e pleitearem a mesma vaga de Classificação para a **semi-final**, o critério será o seguinte:

- I) Ter conseguido o maior numero de vitórias
- II) Ter conseguido o maior saldo de gols
- III) Ter conseguido o maior número de gols
- IV) Ter vencido o confronto direto
- V) Ter recebido o menor número de cartões vermelhos
- VI) Ter recebido o menor número de cartões amarelos
- VII) Sorteio

**Art. 11º** - Todas as partidas serão decisivas para a classificação do G-4 (**Semi-final**). Caso houver um W.O (uma equipe faltar a partida), exclui-se os itens II e III do Art. 10º deste critério. Neste caso, placar será revertido em 1x0 (um a zero) para a equipe em disputa e o gol será contabilizado para o capitão.

**DARF**  
**CAPÍTULO VII**  
**DA PREMIAÇÃO**

**Art. 12º - As equipes e atletas serão premiados da seguinte forma:**

- I. **Ao Campeão:** 01 troféu, mais 25 (vinte cinco) medalhas douradas.
- II. **Ao Vice-campeão:** 01 troféu, mais 25 (vinte e cinco) medalhas prateadas.
- III. **Ao artilheiro** (aquele que fizer maior número de gols durante o campeonato): 01 troféu
- IV. **Ao goleiro menos vazado:** 01 troféu. Só entrarão nessa disputa os goleiros que tenham participado de, no mínimo, 90% das partidas da primeira fase e que chegarem à Semi-Final e/ou Final.

**Parágrafo único** - A premiação será entregue em cerimônia específica, em data, hora e local a serem definidos pela Liga de Desportos de Volta Redonda.

**Art. 13º - A Liga de Desportos de Volta Redonda não se responsabiliza por qualquer contusão, lesão ou acidentes ocorridos na disputa deste Campeonato.**

**Art. 14º - As Associações que tenham concordado em participar da competição reconhecem a legitimidade deste regulamento e o aprovam integralmente, sem restrições.**

**Art. 15º - A Liga de Desportos de Volta Redonda detém todos os direitos do Campeonato, podendo dispor os mesmos da melhor forma que lhe convier.**

**Art. 16º - Os casos omissos serão definidos em reuniões específicas ou ordinárias na Liga de Desportos de Volta Redonda, conforme sua necessidade e urgência.**



# LIGA DE DESPORTOS DE VOLTA REDONDA

Rua 318, nº 94 – Bairro 60 – Volta Redonda/RJ CEP: 27.256-110

FUNDADA EM 19 DE JULHO DE 1945

Telefones: (24) 3349-8599 (24) 3348-0505

E-mail: [esporteldvr@yahoo.com.br](mailto:esporteldvr@yahoo.com.br) – Site: [www.ldvr.com.br](http://www.ldvr.com.br)



## Campeonato Regional de Futebol Categoria SUB-20 / 2014

### TABELA DE JOGOS

#### 1ª RODADA – 15 ou 16/02/2014

Nº do Jogo	Horário	Equipe	Placar	Equipe	Local
Jogo 1	A definir	A. A. São Luiz (B.M.)	X	Lajes A. C.	A definir
Jogo 2	A definir	Aero	X	Volta Grande	A definir
Jogo 3	A definir	Capitólio	X	A. F. A.	A definir

#### 2ª RODADA – 22 ou 23/02/2014

Nº do Jogo	Horário	Equipe	Placar	Equipe	Local
Jogo 4	A definir	Lajes A. C.	X	Capitólio	A definir
Jogo 5	A definir	A. A. São Luiz (B.M.)	X	Volta Grande	A definir
Jogo 6	A definir	A. F. A.	X	Aero	A definir

#### 3ª RODADA – 08 ou 09/03/2014

Nº do Jogo	Horário	Equipe	Placar	Equipe	Local
Jogo 7	A definir	Volta Grande	X	A. F. A.	A definir
Jogo 8	A definir	Aero	X	Lajes A. C.	A definir
Jogo 9	A definir	Capitólio	X	A. A. São Luiz (B.M.)	A definir

#### 4ª RODADA – 15 ou 16/03/2014

Nº do Jogo	Horário	Equipe	Placar	Equipe	Local
Jogo 10	A definir	Lajes A. C.	X	A. F. A.	A definir
Jogo 11	A definir	A. A. São Luiz (B.M.)	X	Aero	A definir
Jogo 12	A definir	Volta Grande	X	Capitólio	A definir

#### 5ª RODADA – 22 ou 23/03/2014

Nº do Jogo	Horário	Equipe	Placar	Equipe	Local
Jogo 13	A definir	A. F. A.	X	A. A. São Luiz (B.M.)	A definir
Jogo 14	A definir	Aero	X	Capitólio	A definir
Jogo 15	A definir	Lajes A. C.	X	Volta Grande	A definir

#### 6ª RODADA (SEMIFINAIS) – 29 ou 30/03/2014

Nº do Jogo	Horário	Equipe	Placar	Equipe	Local
Jogo 16	A definir	1º colocado	X	4º colocado	A definir
Jogo 17	A definir	2º colocado	X	3º colocado	A definir

#### 7ª RODADA (FINAL) – 06/04/2014

Nº do Jogo	Horário	Equipe	Placar	Equipe	Local
Jogo 18	A definir	Vencedor do jogo 16	X	Vencedor do jogo 17	A definir



## LIGA DE DESPORTOS DE VOLTA REDONDA



Rua 318, nº 94 – Bairro 60 – Volta Redonda/RJ CEP: 27.255-110  
 FUNDADA EM 19 DE JULHO DE 1945  
 Telefone (24) 3349-8599 (24) 3348-0505  
 E-mail: [esporteldvr@yahoo.com.br](mailto:esporteldvr@yahoo.com.br) – Site: [www.ldvr.com.br](http://www.ldvr.com.br)

### Campeonato Regional de Futebol Categoria SUB-20 / 2014

#### TABELA DE JOGOS

##### **1ª RODADA – 16/02/2014**

Jogo	Horário	Equipe	Placar	Equipe	Local
1	15:00	A. A. São Luiz (B.M.)	<b>0 X 0</b>	Lajes A. C. (Piraí)	Roselândia (B. Mansa)
2	13:00	Aero Clube (V. R.)	<b>1 X 1</b>	Volta Grande (V. R.)	Aero Clube (V. R.)
3	15:00	Capitólio (Pinheiral)	<b>2 X 0</b>	A. F. A. (V. R.)	Capitólio (Pinheiral)

##### **2ª RODADA – 22 e 23/02/2014**

Jogo	Horário	Equipe	Placar	Equipe	Local
4	13:00	Lajes A. C. (Piraí)	X	Capitólio (Pinheiral)	Lajes (Piraí)
5	15:00	A. A. São Luiz (B.M.)	X	Volta Grande (V. R.)	Roselândia (B. Mansa)
6	15:00	A. F. A. (V. R.)	X	Aero Clube (V. R.)	Aero Clube (V. R.)

##### **3ª RODADA – 08 e 09/03/2014**

Jogo	Horário	Equipe	Placar	Equipe	Local
7	15:00	Volta Grande (V. R.)	X	A. F. A. (V. R.)	Volta Grande (V.R.)
8	15:00	Aero Clube (V. R.)	X	Lajes A. C. (Piraí)	Aero Clube (V.R.)
9	15:00	Capitólio (Pinheiral)	X	A. A. São Luiz (B.M.)	Capitólio (Pinheiral)

##### **4ª RODADA – 15 e 16/03/2014**

Jogo	Horário	Equipe	Placar	Equipe	Local
10	13:00	Lajes A. C. (Piraí)	X	A. F. A. (V. R.)	Lajes (Piraí)
11	15:00	A. A. São Luiz (B.M.)	X	Aero Clube (V. R.)	Roselândia (B. Mansa)
12	15:00	Volta Grande (V. R.)	X	Capitólio (Pinheiral)	Volta Grande (V.R.)

##### **5ª RODADA – 22 e 23/03/2014**

Jogo	Horário	Equipe	Placar	Equipe	Local
13	15:00	A. F. A. (V. R.)	X	A. A. São Luiz (B.M.)	Aero Clube (V.R.)
14	13:00	Aero Clube (V. R.)	X	Capitólio (Pinheiral)	Aero Clube (V.R.)
15	13:00	Lajes A. C. (Piraí)	X	Volta Grande (V. R.)	Lajes (Piraí)

##### **6ª RODADA (SEMIFINAIS) – 30/03/2014**

Jogo	Horário	Equipe	Placar	Equipe	Local
16	À definir	1º colocado	X	4º colocado	A definir
17	À definir	2º colocado	X	3º colocado	A definir

##### **7ª RODADA (FINAL) – 06/04/2014**

Jogo	Horário	Equipe	Placar	Equipe	Local
18	15:00	Vencedor do jogo 16	X	Vencedor do jogo 17	Cipozão-Retiro (V.R.)



LIGA DE DESPORTOS DE VOLTA REDONDA - LDVR



FEDERAÇÃO DE FUTEBOL DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO - FFERJ

## SUMULA DA PARTIDA

## **01 – COMPETIÇÃO: CAMPEONATO REGIONAL DE FUTEBOL SUB-20 - 1ª RODADA**

**Jogo: A.A. SÃO LUIZ (B.M) X LAGES A. C. (PIRAI)**  
**Data: 16/02/2014** Horário: 15h:00min  
**Local: ROSELÂNDIA (BARRA MNSA)**  
**Categoria: Sub-20**

## 02 – ARBITRAGEM (nome):

Árbitro: Rodrigo Junior de Souza Neri  
Assistente nº 1: Rafael Vinícius Paim Fernandes  
Assistente nº 2: Diego Matos  
4º Arbitro:

Entidade: LOVR  
Entidade: LOVR  
Entidade: LOVR  
Entidade:

### **03 – GOLS:**

ESCORE: 00 X 00 RESULTADO FINAL FAVORÁVEL:

## 04 – SUBSTITUIÇÕES:

Nº	EQUIPE 1	Nº	EQUIPE 2
17	Joséman Arimateia / Pedro Henrique 13	13	Bruno Correção / Ronny dos Santos 02
10	Gustavo Teixeira / Thiago Ricardo 34		
03	Pedro H. Conceição / Lévis P. de Souza 18		
07	Vellerson Batista / Matheus Silva 09		

## **05 – HORÁRIOS DETALHADOS DA PARTIDA:**

1º TEMPO	2º TEMPO
INÍCIO DA PARTIDA: 15:00 TÉRMINO DA PARTIDA: 15:49	INÍCIO DA PARTIDA: 16:00 TÉRMINO DA PARTIDA: 16:50
ENTRADA DA EQUIPE 1: 14:50	ENTRADA DA EQUIPE 1: 15:57
ENTRADA DA EQUIPE 2: 14:53	ENTRADA DA EQUIPE 2: 15:57
ACRÉSCIMOS: 01	ACRÉSCIMOS: 02



LIGA DE DESPORTOS DE VOLTA REDONDA - LDVR



FEDERAÇÃO DE FUTEBOL DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO - FFERJ

## **SUMULA DA PARTIDA**

**01 – COMPETIÇÃO: CAMPEONATO REGIONAL DE FUTEBOL SUB-20 - 1ª RODADA**

Jogo: AERO CLUBE X VOLTA GRANDE

Data: 16/02/2014 Horário: 13h:00min

Local: Complexo Oscar Cardoso - Aero

## Categoría: Sub-20

## 02 – ARBITRAGEM (nome):

Árbitro: ALEXANDER R. VASCONCELOS

Assistente nº 1 : WEIBER RIBAMAR

Assistente nº 2: MATEUS PEREIRA BIANCO

4º Arbitro:

Entidade: LDVR

Entidade: LDVR

Entidade: LJVR

Entidade: \_\_\_\_\_

### **03 – GOLS:**

1º TEMPO			2º TEMPO		
EQUIPE	Nº	T	EQUIPE	Nº	T
AERO CUBE	17	25	VOLTA GRANDE	20	21

ESCORE: 01 X 01 RESULTADO FINAL FAVORÁVEL: EMPATE

## 04 – SUBSTITUIÇÕES:

Nº	EQUIPE 1	Nº	EQUIPE 2
03	RASIER DANIEL GOLPODING M. Pedro HENRIQUE ACCANTARA	13	LUCAS Oliveira CASTRO
11		17	VITOL HEUBO BALIÃO Oliveira

#### **05 – HORÁRIOS DETALHADOS DA PARTIDA:**

1º TEMPO	2º TEMPO
INÍCIO DA PARTIDA: 13:20 TÉRMINO DA PARTIDA: 14:07	INÍCIO DA PARTIDA: 14:25 TÉRMINO DA PARTIDA: 15:10
ENTRADA DA EQUIPE 1:	ENTRADA DA EQUIPE 1:
ENTRADA DA EQUIPE 2:	ENTRADA DA EQUIPE 2:
ACRÉSCIMOS: 01 MINUTO	ACRÉSCIMOS: 04 MINUTOS



LIGA DE DESPORTOS DE VOLTA REDONDA - LDVR



FEDERAÇÃO DE FUTEBOL DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO - FFERJ

## **SUMULA DA PARTIDA**

#### **01 – COMPETIÇÃO: CAMPEONATO REGIONAL DE FUTEBOL SUB-20 - 1ª RODADA**

Jogo: CAPITÓLIO X AFA

Data: 16/02/2014

Horário: 15h:00min

Local: CAPITÓLIO (PINHEIRAL)

## Categoria: Sub-20

**02 – ARBITRAGEM (nome):**

Árbitro: Rosemberg Vida)

Entidade: ASFA

Assistente nº 1: Rosemar de Carvalho

Entidade: ASFA

Assistente nº 1: José Antônio de Souza  
Assistente nº 2: Antônio Constantino

Entidade: ASFA

4º Arbitro: Márcia Costa

Entidade: ASFA

03 – GOLS:

ESCORE: 02 X 00 RESULTADO FINAL FAVORÁVEL: Capitólio

## 04 – SUBSTITUIÇÕES:

Nº	EQUIPE 1	Nº	EQUIPE 2
10	Douglas Bertholdo Alexandre ↗	04	Peregrinaldo Moraes Silva ↗ (saiu)
03	Bruna da Silva Veroneze ↗	16	André Luis Lopes Pereira ↗ (entrou)
21	Matheus Gomes Martins ↗	11	Eduardo de Castro Pontes ↗
17	Cassiano Augusto José ↗	14	Gabriel Joaquim Teixeira Claudino ↗

#### **05 – HORÁRIOS DETALHADOS DA PARTIDA:**

1º TEMPO	2º TEMPO
INÍCIO DA PARTIDA: 15:15" TÉRMINO DA PARTIDA: 16:02"	INÍCIO DA PARTIDA: 16:15" TÉRMINO DA PARTIDA: 17:05"
ENTRADA DA EQUIPE 1: 15:10"	ENTRADA DA EQUIPE 1: 16:15"
ENTRADA DA EQUIPE 2: 15:10"	ENTRADA DA EQUIPE 2: 16:15"
ACRÉSCIMOS: 02'00" minutos	ACRÉSCIMOS: 03'00" minutos