



PROGRAMA DE DISCIPLINA

Escola de Arbitragem da FERJ - EAFERJ

Curso de Formação de Árbitros de Futebol

DISCIPLINA

Código

MTAF

NOME

MECÂNICA E TÉCNICA DE ARBITRAGEM DE FUTEBOL

Carga Horária Mínima

20 h/a

Período

1º e 2º semestre de cada ano

EMENTA:

Posicionamento e deslocamento dos assistentes;
Posicionamento e deslocamento dos árbitros;
Protocolos de sinalizações;
Trabalho em equipe durante uma partida de futebol;
Ações do quarto árbitro.

OBJETIVOS:

Orientar sobre o posicionamento e deslocamento dos árbitros e assistentes no campo de jogo e a utilização dos seus instrumentos (bandeira, apito, cartões);
Nortear sobre como conduzir situações de conflitos dentro e fora do campo;

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Apresentar padrões de sinalizações manuais e uso do apito em situações específicas;
- Apresentar padrões de sinalizações com a bandeira em situações específicas;
- Apresentar sinalizações não específicas para árbitros em situações não previstas na regra do jogo;
- Apresentar sinalizações não específicas para assistentes em situações não previstas na regra do jogo;
- Apresentar ações de conduta para o quarto árbitro.

AValiação:

Os alunos serão submetidos, em um primeiro momento, a exercícios práticos estáticos, onde deverão demonstrar suas habilidades quanto as sinalizações referentes as funções do árbitro, árbitro assistente, quarto árbitro e árbitro adicional.

Após esta fase, serão orientados em exercícios práticos em movimento, simulando uma partida de futebol, onde deverão demonstrar, além de agilidade, habilidade em aplicar as regras de futebol juntamente com as sinalizações pertinentes a cada situação.

Os alunos são incentivados a materializar um estudo de caso, ou seja, a partir de uma situação real, deverá apresentar, na prática, a(s) solução(ões) possíveis dentro das regras do jogo.

Em todas as aulas os alunos são estimulados a falar sobre o que aprendeu na aula e apresentar suas dúvidas sobre as situações apresentadas.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

1. Posicionamento do assistente:
 - a. Tiro de saída;
 - b. Posicionamento durante a partida;
 - c. Tiro de meta;
 - d. Tiro penal;
 - e. Reposição de bola pelo goleiro;
 - f. Tiros do ponto penal;
 - g. Situações de “Gol – Não gol”
 - h. Tiro de canto;
 - i. Tiro livre.
 - j. Arremesso lateral
2. Deslocamento do assistente.
3. Técnica da bandeira e trabalho em equipe.
4. Técnica ver e esperar.
5. Regra XI – Alterações na interpretação – prática.
6. Posicionamento do árbitro:
 - a. Tiro de saída;
 - b. Tiro de meta;
 - c. Tiro de canto;
 - d. Tiro livre;
 - e. Tiro penal;
 - f. Tiro do ponto penal.
7. Deslocamento do árbitro (Diagonal).
8. Deslocamento do árbitro (3 terços)
9. Uso do apito e linguagem corporal.
10. Sinais do árbitro.
11. Contato visual.
12. Trabalho em equipe.
13. Regra XI – Alterações na interpretação para o árbitro – prática.
14. Confronto coletivo.
15. O quarto árbitro.
 - a. Funções administrativas;
 - b. Funções durante o jogo:
 - i. substituições;
 - ii. área técnica.
16. Árbitro Assistentes Adicionais.
 - a. Funções específicas;
 - b. Posicionamento.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

FIFA. Regras de Futebol. 2013-1014. Ed. Conexão Brasil Computação Gráfica. 2014. 180 p.

FIFA. Caderno de exercícios integrados. 2010.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR: