

REGULAMENTO 2º TORNEIO GUILHERME EMBRY – RIO DE JANEIRO

I - DAS ASSOCIAÇÕES

Art. 1º - O Torneio Guilherme Embry, será disputado no período de **Maio à Novembro de 2012, nas categorias, infantil e juvenil** com as seguintes associações: Flamengo, Fluminense, Botafogo, Vasco da Gama e Audax Rio.

II - DA FORMA DE DISPUTA

Art. 2º - O Torneio será disputado em três fases: turno, retorno e finais.

§ 1º - Ao término de cada turno, a associação classificada em primeiro lugar será declarada campeã do respectivo turno e estará automaticamente classificada a final do torneio;

§ 2º - A final do torneio será disputada pelas vencedoras de cada turno. E caso uma associação somar mais pontos na classificação geral dos dois turnos do que as campeãs dos turnos, esta associação também estará classificada para as finais do torneio.

§ 3º - Se a final for disputada por duas associações, serão realizadas duas partidas, em sistema de ida e volta e jogada em campo neutro a ser indicado pelo DCO da FFERJ, com o mando de campo do segundo jogo da associação que somar mais pontos nos dois turnos (no caso de haver empate em pontos serão aplicados os critérios de desempate apontados no art 4º desse regulamento, para determinação do mando de campo).

§ 4º - Se a final for disputada por três associações uma delas será bye (a classificada por somar mais pontos na soma geral dos dois turnos). Haverá um jogo entre os campeões dos turnos com mando de campo da associação que somar mais pontos nos dois turnos entre os vencedores de turno (no caso de haver empate em pontos serão aplicados os critérios de desempate apontados no art 4º desse regulamento, para determinação do mando de campo). A associação vitoriosa neste primeiro jogo fará o segundo e decisivo jogo com a associação bye, com mando de campo dessa equipe bye.

§ 5º - Caso uma mesma associação seja vencedora dos dois turnos, esta será declarada campeã do torneio.

§ 6º - Com o objetivo de estimular a busca da vitória em todas as partidas que terminarem empatadas no tempo regulamentar, no turno e no retorno da Competição, haverá a disputa de pênaltis, conforme procedimento estabelecido nas regras do jogo de futebol, tal como definidas pela Internacional Football Association Board – IFAB.

Art. 3º – Será atribuída pontuação aos participantes de acordo com o resultado das partidas:

1. 03 (três) pontos por vitória;
2. 01 (um) ponto por empate;
3. 01 (um) ponto extra pela vitória na disputa de pênaltis.

III - DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 4º - Ocorrendo empate em números de pontos ganhos entre duas ou mais associações num mesmo turno, exceto nos jogos da final, serão aplicados os seguintes critérios de desempate:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Maior saldo de gols;
- c) Maior número de gols pró;
- d) Menor nº de cartões amarelos e vermelhos (atletas e comissão técnica) em todo o torneio. (cartão amarelo terá peso 1 e cartão vermelho terá peso 3).
- e) Sorteio na FFERJ, em dia e horário a serem determinados.

§ 1º - Para efeito de critérios de desempate os jogos finais de turno e/ou do torneio não serão computados, inclusive para definição de mando de campo.

Art. 5º - Nas finais do Torneio, serão aplicados os seguintes critérios de desempate:

§ 1º - Se entre duas associações:

Após o encerramento do segundo jogo, em que venha apontar empate em números de pontos ganhos nessa fase, será declarada campeã a associação com o melhor saldo de gols, computados nos dois jogos da fase decisiva. Ainda persistindo o empate, a decisão dar-se-á pela cobrança de tiros livres diretos da marca do pênalti, na forma prevista pela FIFA para as competições internacionais.

§ 2º - Se entre três associações:

Após o encerramento dos primeiro e segundo jogos, havendo empate em qualquer dos jogos, a decisão dar-se-á pela cobrança de tiros livres diretos da marca do pênalti, na forma prevista pela FIFA para as competições internacionais.

IV - DA TABELA E DO LOCAL DOS JOGOS

Art. 6º - Os jogos do turno e retorno serão disputados nos estádios indicados pela associação detentora do mando de campo.

§ 1º - Terão o mando de campo das partidas as associações colocadas à esquerda da tabela.

§ 2º - A tabela será elaborada pelas Associações e poderá sofrer alteração em comum acordo entre os clubes e o DCO da FFERJ.

V - DA CLASSIFICAÇÃO GERAL

Art. 7º - A classificação das associações no Torneio será feita da seguinte forma:

- I – O primeiro e o segundo lugares serão, respectivamente, o campeão e o vice-campeão;
- II – Do terceiro ao último lugar será observada a classificação obtida pelas associações em razão do somatório dos pontos ganhos nos dois turnos, aplicando-se em caso de empate, os critérios estabelecidos no artigo 4º.

VI – INSCRIÇÃO, REGISTRO E CONDIÇÃO DE JOGO

Art. 8º - Somente poderão participar do torneio os atletas nascidos nos anos de 1996 e/ou 1995 (juvenil) e 1998 e/ou 1997 (infantil), podendo fazer parte da relação de jogo até 3 (três) atletas 1995, sendo, obrigatoriamente 1 (um) goleiro, para os jogos da categoria juvenil e até 5 (cinco) atletas 1997, sendo, obrigatoriamente 1 (um) goleiro, para os jogos da competição infantil.

§ 1º – Poderão ser inscritos até 3 (três) jogadores não federados, por jogo, na categoria juvenil, e até 6 (seis) jogadores não federados, por jogo, na categoria infantil.

§ 2º - Atletas nascidos no ano de 1997 poderão participar da competição juvenil, assim como atletas nascidos no ano de 1999 poderão participar da competição infantil.

§ 3º – Os atletas não federados deverão apresentar, obrigatoriamente, carteira de identidade original. Os federados seguem procedimento normal adotado em outras competições organizadas pela FFERJ.

§ 4º - Para os atletas não federados, os clubes deverão manter em seus arquivos: atestado médico recente (atestando a aptidão para a prática de futebol), cópia de certidão de nascimento autenticada e autorização assinada pelo (s) responsável (is) para que o atleta jogue a competição.

§ 5º - A relação de jogos deverá apontar se o jogador é federado (F) ou não federado (NF).

§ 6º - As bolas a serem utilizadas em cada partida, serão da marca da patrocinadora da Federação de Futebol do Estado do Rio de Janeiro.

VII - DOS CARTÕES E DAS PENALIDADES

Art. 9º O atleta advertido com cartão vermelho ou a cada série de 03 (três) cartões amarelos ficará automaticamente impedido de participar de partida subsequente desta competição.

Art. 10º - Ao final dos jogos de cada turno, serão zerados os cartões amarelos, desde que não seja o terceiro, quando, obrigatoriamente será cumprida a suspensão automática.

Art. 11º - Qualquer membro da comissão técnica que venha a ser expulso por invasão de campo, ofensas morais ou agressão (tentada ou consumada) a árbitros ou assistentes, estará eliminado da competição.

VIII – DO BANCO DE RESERVA E DAS SUBSTITUIÇÕES

Art. 12º - No banco de reservas poderão ficar apenas os atletas (até o limite de sete), um treinador, um auxiliar técnico, um preparador físico, um médico e um massagista, desde que constem da relação de jogo.

Art. 13º – Serão permitidas no máximo 05 (cinco) substituições de atletas, por cada equipe, na partida.

IX - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 14 – O tempo de jogo nas duas categorias será de 80 minutos divididos em dois tempos de 40 minutos.

Art. 15 – Os jogos deverão ser disputados, obrigatoriamente pela manhã, em horário de treinamento das categorias e não conflitante com o horário escolar dos atletas.

Art. 16 - As Associações concordam com a realização de seus jogos sem a observância do intervalo mínimo entre as partidas.

Art. 17 - A desistência de participar da competição, após o seu início, implica em exclusão automática da competição no ano subsequente.

Art. 18 - A interpretação do presente Regulamento, e a solução dos casos omissos, ou conflitantes, caberão ao DCO da FFERJ.

Art. 19 - As Associações que participarem da competição, automaticamente aprovam e concordam, de forma irrestrita, com o inteiro teor deste regulamento, que passará a vigor imediatamente após a sua publicação.

Rio de Janeiro, 01 de abril de 2012.

Marcelo Carlos Nascimento Vianna.

Diretor do DCO da FFERJ.